

# Agroprom Research Institute MAP

Developer: Gilgamesh\_Uruk (S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky General Discussion Forum)  
modified by CS wiki members



## 簡単なTips

1. 廃工場はStalker、研究所はDutyが占領しているので仮にどちらかと敵対してても片方の店は利用すればいい
2. Dutyの基地ではルールを賭けた的撃ちのミニゲームが遊べる。賞金は固定で銃は貸与されるので精度の高い銃で挑むといい
3. Dark valley側のメインタスクをこなしていないと、Dutyの隊長が居る建物には入れない(扉が閉まっている)
4. Duty加入時にはグレネード付きTunder S14とアーマーが貰える。
5. 地下潜入前に誰かさんからstash情報を買うといい。
6. 隠れトレーダーが売るPRG7は49999ru、中立状態で銃を構えると相手も弾頭を突きつけてくるので倒して奪える

## FAQ

### Q.collect stalker group's stashというタスクがクリアできない

A.Garbage(Depot)側から入りなおすべし。入口にImportant Characterがいる

そのときには、garbageの一箇所からしか入れないと思うんだが・・・

これに対する補足

おそらく、1504の時にmap移動に問題があり、modなどで

map移動を強制的に可能にさせていたから発生した質問だと思われる

1505では全然関係ない問題だが、消す必要はあるだろうかという微妙な所だったりする

### Q.agropromでクエストの目標地点が表示されない、

A.このマップで目標が表示されない場合、それは地下にある。地下に入れば目標が表示される。

### Q.木の上に隠してあるバックバックが取れない、

A.気合と根性で取れる。具体的に言うと最初の一段目に登るのにダッシュジャンプで幹に飛びつく必要がある。上手く引っかけたらもう一度ジャンプで1つ目の大枝に登れる。(ここでクイックセーブ推奨)そのまま先の方へ進み、そこから右に生えている枝へ進んだら2本目の大枝にダッシュジャンプで飛び移る。飛び移れたらそのまま幹の方へゆっくり歩けばOK。