

オタニム～トロップ

・ [オタニム～トロップ](#)

- [オタニム](#)
- [タトロローイ](#)
- [アストラル城下町](#)
- [アストラル洞窟](#)
- [パージ神殿](#)
- [トロップ～](#)

オタニム

【シウスが仲間にはいない場合】

上陸した時点でフィアが登場、選択肢

- (1) お願いします フィアがタトロローイに到着するまでの間、一時的に仲間に加わります
- (2) 残念だけど 仲間には加わりません

買い物や会話等を済ませたら、南西にあるタトロローイへ宿に泊まるとミリーとロニキスの会話イベントが発生する

タトロローイ

【フィアが仲間にいる場合】

フィアが離脱します

アストラル城下町を目指すこととなります

手段は「港から船で」と「アストラル洞窟を抜けて」の2通り

船は1人80フォル

洞窟はタトロローイの西から出た先にある洞窟を抜けることとなります

敵はかなり強いので、こちらを進む場合は入り口付近でレベルを上げてから進みましょう

また、タトロローイには闘技場があります

現時点ならGランクくらいまでいけるはず

経験値も入るのでやってみると良いかも

【シウスが仲間にはいない場合】

タレントコンプを目指す場合は初期タレントを確認、文才がない場合はリセット。

参考：[タレント](#)

アシュレイを仲間にする事が出来ます

闘技場の観客席でアシュレイと会話後、

闘技場でどのランクでも良いのでラティで優勝する

その後、タトロローイ港に行くと選択肢

(1) 光栄です！よろしくお願いします アシュレイが仲間に加わります

(2) いえ、せっかくですけど... 仲間には加わりません

自動的にアストラル城下町へ

アストラル城下町

「今日はもう休もう」を選ぶと、自動的に先に進んでしまうのでその前にスキルやアイテムの補充などは済ませておきましょう

【シウスが仲間にいる場合】

フィアに化けたモンスターを追って、フィアと共にアストラル洞窟へ

【アシュレイが仲間にいる場合】

フィアに化けたモンスターを追ってアストラル洞窟へ

【シウス、アシュレイどちらもいない場合】

フィアに会いに、アストラル城地下牢屋へ
その後、フィアと共にアストラル洞窟へ

アストラル洞窟

【シウスが仲間にいる場合】【アシュレイが仲間にいる場合のみ】を確認済み
その他はSFC版のデータを記載しています

洞窟入ってすぐのところに回復ポイントとセーブポイントがあるのでそこでレベルを上げてから進むのが良いと思います

「つるはし」をアクセサリーに装備すると
洞窟内の光っている水晶から色々な宝石が入手できます
「つるはし」はホットやポートミスの道具屋に売っています（1200フォル）

【シウスが仲間にいる場合】

奥のセーブポイントから南に進むとボスとの戦闘
ダースウィドウ

戦闘後、自動でアストラル城に戻ります

フィアはここでパーティから抜けます
報酬として、ルナタリスマン、シンデレラグラス、スキルポイント200が貰えます

その後、選択肢

- (1) パージ神殿へ パージ神殿に入れるようになります
- (2) 他の町に行ってみよう 先へ進むことになります

(2)の場合、パージ神殿には入れず、ヨシユアを仲間に加えることが出来なくな

ります

【アシュレイが仲間にいる場合】

奥のセーブポイントから南に進むとボスとの戦闘
ダースウィドウ

自動的にアストラルに戻ります
報酬として、ルナタリスマン、シンデレラグラス、スキルポイント200が貰えます

選択肢あり（会話内容が変わるだけ？）

- (1) シウスって、あの...
- (2)

更に選択肢

- (1) パージ神殿へ パージ神殿に入れるようになります
- (2) 他の町に行ってみよう 先へ進むこととなります

(2) の場合、パージ神殿には入れず、ヨシュアを仲間に加えることが出来なくなります

【シウスorアシュレイどちらもいない場合】

洞窟を抜けると選択肢

- (1) 話を聞く
 - (A) パージ神殿へ フィアがパーティに加わります
 - (B) 他の町に行ってみよう フィアがパーティから抜けます

(2) 黙ってる フィアがパーティから抜けます

(1) (B) または (2) の場合、パージ神殿には入れず、ヨシュアを仲間に加えることが出来なくなります

パージ神殿はタトロイを出て道なりに西 北と進み、
山道の途中にあるハイランド洞窟を抜けた先にあります

パージ神殿

ハイランド洞窟を抜けてすぐのところにありますが
こちらは正門で、目指すのは隠し扉です

正門から入った先にもアイテムあり（アルテミスリーフ、SP50ポイント）

クリスタルの柱みたいなところを調べるとSP50ポイント

(メンバー全員がSPを入手でき、ここには再び訪れるので、これを取らずに放置し、後で回収しても構わない。)

フィールドの正門のある場所より更に北に進むと隠し扉に行くことが出来ます

【シウスが仲間にいる場合】

隠し扉のところでイベント

- (1) 二人を止める
 - (2) 黙って見守る
- どちらを選んでもヨシュアが仲間に加わります

【アシュレイが仲間にいる場合】

隠し扉のところでイベント

その後、神殿内を少し進むと戦闘
ヴェルカント×3

戦闘後、ヨシュアが仲間に加わります

『赤い光は汝の敵、青い光は汝の道と知れ』
赤：戦闘、黄：戻される、青・緑：それぞれ同じ色のところへワープ

『険しき道より汝の道は開かれる』
先に左右の扉の先にあるスイッチを切り替える
後は同じ

『汝の道は、常に同じにあらず』
青の片方から宝箱へ
黄 黄 左の黄で先の道へ

途中に顔壁の光ってる目と光ってない目がある部屋のクリスタルの柱みたいな所を調べると
SP50ポイント(複数有)
左の小部屋にあるクリスタルに触れるとHP、MPが回復

奥でボスとの戦闘
ウルフシェイプ×4

奥に進むとイベント

その後、自動で外に出ます
神殿について選択肢がありますが、会話内容が変わるだけ
(1) まぁ確かに(そうですね)
(2) う～ん(でも...)

その後ヨシュアと一緒にいくか、別れるかの選択肢
(1) 見送る ヨシュアが仲間から外れます
(2) 引き止める
(A) 力を貸してくれないか ヨシュアが仲間に加わります
(B) 仕方がないか..... ヨシュアが仲間から外れます(フィアが仲間にいる場合、フィアも外れます。)

(1) または(2) (B)を選んだ場合、ヨシュアは二度と仲間に加わりません
また、フィアが仲間にいる場合、上のどちらかを選ぶと、フィアもパーティから抜けてしまいます

南西にあるトロップの町へ

トロップ~

トロップの町に入るとイベント

(1) こんな所から...

(2) ぜひ行きましょう

どちらを選んでも結局同じ結果になります

港から船に乗ってポートミスへ

クラトスとホットの間の橋付近に船が墜落しています
近づくとイベント

再びポートミスまで戻り、船に乗ってトロップへ

別の船に乗ってエクダートへ

[【攻略チャート3】](#)