

- [音楽](#)

- [作曲](#)
- [演奏](#)
- [消費・促進アイテム入手先](#)
- [曲名](#)
- [悪魔の旋律・出現モンスター](#)

音楽

楽器を使用して、作曲と演奏を行なう特技。

作曲

- 作曲1回に羽ペンを1本消費。
- 楽器ごとにそれぞれ2曲ずつ作曲が可能。
- 作曲した曲は演奏することができます。

スキル	演奏、オタマジャクシ
必要タレント	なし
必要アイテム	楽器各種
消費アイテム	羽ペン
成功率上昇アイテム	ミュージックツール

演奏

- 楽器が無いと演奏できないので注意。
- 演奏中はBGMが変化します。

スキル	演奏、オタマジャクシ
必要タレント	音感、リズム感
必要アイテム	楽器各種
消費アイテム	指揮棒

消費・促進アイテム入手先

羽ペン	店：オタニム、タトロイー、アストラル、エクダート、イオニス、セーフハウス
指揮棒	店：エクダート、セーフハウス
ミュージックツール	店：行商人サンタ、セーフハウス

曲名

楽器	曲名	効果
オルガン1	癒しの歌	演奏中は歩くたびにHPが回復していく

オルガン2	安らぎの歌	演奏中は歩くたびにMPが回復していく
三味線1	青き疾風	演奏中は移動速度が上昇
三味線2	秘めたる力	演奏中はMAX HP/MPが上昇
チェンバロ1	精霊の舞	演奏中は命中率が上昇
チェンバロ2	妖精の舞	演奏中は回避率が上昇
トランペット1	悪魔の旋律	演奏してからマップに戻ると特定の敵が登場する（戦闘可能な場所のみ） <u>ガブリエル</u> スキルLv10で、音感、リズム感が両方ある場合のみ
トランペット2	神々の旋律	演奏中はタレントが無くても成功する 演奏してからマップに戻ると特定の敵が登場する（戦闘可能な場所のみ） ランダム？
バイオリン1	ヒーロー登場	演奏中は特技コマンドの成功率が上昇 クリエーション含む
バイオリン2	女神光臨	演奏中はエンカウント率上昇
ハーモニカ1	戦いの調べ	演奏中はエンカウント率減少
ハーモニカ2	孤独の調べ	演奏中はエンカウント率減少
ピアノ1	救いの歌	演奏中は歩くたびにHP/MPが回復していく
ピアノ2	祝福の歌	演奏中は各パラメータ全て上昇
ライラ1	裁きのメロディ	演奏中は攻撃力が上昇
ライラ2	永遠のメロディ	演奏中は防御力が上昇

悪魔の旋律・出現モンスター

SLV	モンスター名	HP	MP	経験値	備考
1	ダーク・ロウ	9850	200	19500	地属性吸収。落：サワーシロップ
2	スペンドデビル	20900	200	20250	落：リザレクトボトル
3	スレイヤー	22100	0	21000	落：マーヴェルソード
4	メデューサーアイ	34950	100	86250	火/風/闇属性吸収。石化注意。経験値稼ぎにお勧め。
5	アルクメーネ	34950	100	6562	水属性吸収
6	ドゥームアクス	40350	0	48750	
7	カンニバル	28100	0	50625	落：レインボーダイヤ
8	アーキオーニス	31700	0	83625	高攻撃力注意。経験値稼ぎにお勧め。落：カエル
9	ガルガンチュア	51150	0	60000	よりは経験値が低いだが、倒しやすい。落：レインボーダイヤ
10	ガブリエル	108500	500	233750	落：昂翼天使の腕輪 経験値は4人の時の値。

演奏1回に指揮棒を1つ消費。

一定時間経過するか、エンカウントなどを行なうと演奏終了となります。

効果はスキルLvによって変化。

悪魔の旋律、ヒーロー登場はスキルLvによって出現するモンスターが変わります。

悪魔の旋律で沸くモンスターは大体高経験値なので、キャラ育てなどに使えます。