

ヨシュア・ジェランド - Jousha Jerand

種族	フェザーfolk
初期レベル	20
好物	エスカルゴ
タレントについて	タレント に移動
声優	福山潤

Lv255でのステータス

- 全スキル習得済み

HP	MP	STR	CON	DEX	AGL	INT	LUC	STM	GUTS
9999	999	671	286	499	96	655	66	51	41

習得術

紋章術	習得Lv	消費MP	キャンプ使用	属性	備考
ヒール	初期	4		-	仲間単体のHPを少し回復する呪紋
グレイブ	初期	2	×	地	土の刃を発生させて敵単体を攻撃する呪紋
サンダーボルト	初期	2	×	風	落雷を発生させて敵単体を攻撃する呪紋
ウインドプレイド	初期	2	×	風	竜巻を発生させて敵単体を攻撃する呪紋
アイスニードル	初期	2	×	水	氷の槍を発生させて敵単体攻撃する呪紋
キュアライト	初期	16		-	仲間単体のHPを回復する呪紋
レイ	初期	4	×	光	光線を降り注がせて画面全体の敵を攻撃する呪紋
ディープフリーズ	初期	8	×	水	敵の周囲に氷塊を降らせ一定範囲内の敵を攻撃する呪紋
キュアオール	初期	24		-	仲間全体のHPを回復する呪紋
マグナムトルネード	初期	8	×	風	敵の周囲に巨大な竜巻を発生させて一定範囲内の敵を攻撃する呪紋
ライトクロス	24	10	×	光	光の十字架を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋
アースグレイブ	26	12	×	地	鋭い岩塊を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋
サンダーストーム	28	14	×	風	乱れ舞う電撃を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋
フェーン	30	18	×	風	画面全体に熱風を発生させて全ての敵を攻撃する呪紋
サンダークラウド	34	24	×	風	複数の落雷を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋
スターフレア	36	26	×	光	光熱の塊を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋

ノア	38	30	×	水	大洪水を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋
フェアリーヒール	42	28	-	-	仲間単体のHPをかなり回復する呪紋
ロックレイン	46	46	×	地	巨大な岩塊を降り注がせて画面全体の敵を攻撃する呪紋
エクスティンク ション	宝箱から習得 (七星の洞窟)	60	×	-	強力なエネルギーの奔流を発生させて画面全体の敵を攻撃する呪紋

仲間にする方法

- パージ神殿のイベント後の選択肢によって仲間にする事が出来る。

注意点

- 仲間にしなかった場合、[エリス](#)を仲間にする事が出来なくなる。
- [ファイア](#)脱獄ルートを通っている場合、ヨシュアとファイアはセットの扱いになる。パージ神殿に行かないを選択すると、ヨシュアは仲間にならない。

- シスコンの気がある優男。少年Y。肖像画の値段だけは良い。
- 術タイプは攻撃 + 回復。やや攻撃重視。アクセサリは1つしかつけられない。回復はフェアリーヒールまでしか覚えられない。(= レイズデッド、フェアリーライト習得不可)
能力だけ見るならエリスが完全上位互換なのだが、サンダーボルトが使えるのがヨシュアの強みだろう。
完全追尾かつカットインなしなので妨害には最適。ロニクスとはアクセサリと回復どちらをとるかで使い分けられる。
- とは言え、いざというときの全体回復がキュアオールのみなのは痛い。
MAG増加量の多い杖を手に入れば多少は使えるか？
ちなみにオリジナルで強力無比な(笑いの)性能を誇ったキュウアツ・オウウウウル！は見る影もない。