

- [パーティ編成](#)

- [仲間加入条件（暫定）](#)

- [ラティクス](#)
- [ミリー](#)
- [ドーン](#)
- [ロニクス](#)
- [イリア](#)
- [シウス](#)
- [アシュレイ](#)
- [フィア](#)
- [ヨシュア](#)
- [マーヴェル](#)
- [エリス](#)
- [ティニーク](#)
- [ペリシー](#)
- [ウェルチ](#)

- [仲間加入条件のまとめ](#)
- [仲間になるかならないか一覧\(仮\)](#)
- [パーティ編成表](#)
- [パーティ編成条件早見表](#)
- [初心者向けキャラ性能資料](#)

- [目的別の編成例](#)

- [2周+ で全キャラ仲間にするルート](#)
- [データ3つでギャラリー・ボイスを全収集](#)

## パーティ編成

- パーティ枠は8名

- ラティ、ミリー、イリア、ロニクスの4人は強制加入
- 残り4人をシウス、アシュレイ、フィア、ヨシュア、マーヴェル、エリス、ティニーク、ペリシー、ウェルチから選択
  - ドーンは序盤のみ使用可能（すぐに抜けてしまう）
  - ただし、同時に加入できない組み合わせがあるので注意
- 全員を使うには3プレイ必要（詳しくは後述）

## 仲間加入条件（暫定）

- は同時に仲間にならないキャラ
- 一時的にパーティに加入するキャラは、最後に必ず正式に仲間にするかの選択肢が出ます

## ラティクス

- 最初から最後までパーティから抜ける事はない

## ミリー

- 最初から参加
  - 現代メトークス山山頂以降一時的に外れる
  - エクダートorシルヴァラントで合流（どちらになるかはパーティの状態が決まる）
    - 通常はエクダートで合流
    - アシュレイとヨシュアが居るとシルヴァラント合流になる
    - 脱獄フィアでもシルヴァラント合流
  - お守りを貰うためには、エクダートで合流しないといけない

## ドーン

- 最初から参加
  - 現代メトークス山山頂以降パーティから外れる
    - 以降パーティに戻ることはない

## ロニクス

- 現代メトークス山から参加
  - 実際にパーティに入るのは、イオニスから

## イリア

- 現代メトークス山から参加
  - 実際にパーティに入るのは、クラートの村から

## シウス

- アシュレイ
- ホットで一時的に加入
  - ポートミスに荷物を送り届けたあと選択肢で仲間に

## アシュレイ

- 【前提】シウスを仲間にしていないこと
  - タトロイー初到着時（アストラルに行く前）に闘技場で話しかける
  - そのあとラティで闘技場で優勝し（Hランクだけでよい）、港に行くとき立っているの  
で話しかけて仲間にする
- 感情値が最高の場合、アシュレイは終盤シルヴァラントのPAで、ラティに皇龍奥義を伝授する

## フィア

- パーティの状態によって2つのパターンがある
- 1.シウス・アシュレイが両方とも居ない場合
  - 脱獄させ、パージ神殿に行きヨシュア加入後選択肢で仲間に
    - この場合、フィアはアストラルに入れなくなり、武神奥義取得不可
- 2.シウスorアシュレイがいる場合
  - パーティメンバー6人以下の状態であれば、謁見イベント中に誘える（同時に武神奥義入手）
  - **アシュレイとヨシュアがいるとミリーがシルヴァラントで合流するので、ヴァン城で謁見後、シルヴァラントは後回して先にアストラル謁見を済ませれば6人以下の条件が満たせる。**

## ヨシュア

- パージ神殿クリア後に選択肢
  - シウスorアシュレイor脱獄フィアが居ないと神殿へ行くイベントは発生しない
    - 仲間にするとミリーがエクダートではなくシルヴァラントで再会する
    - この場合、シルヴァラントのPAでミリーからお守りが貰えなくなる
  - 脱獄フィアが仲間にいる場合、ヨシュアを誘わないと一緒にパーティを抜ける

## マーヴェル

- パーティの状態によって2つのパターンがある
- 1.アシュレイorヨシュア（もしくは両方）が居ると強制参加
- 2.シウス・アシュレイ・フィアを入れずに進めると、ロニクス加入時に選択肢で仲間に
  - 旧異種族の遺跡のイベントで、パーティから外すのはメンバーによる
  - アシュレイが居ない場合でヨシュアが居ると、選択肢でマーヴェル離脱

## エリス

- マーヴェル・アシュレイ・ヨシュアを仲間にして旧異種族の遺跡イベントを起こす
  - イベント中の選択肢で「それで気がすむなら…」選択
    - イベント後マーヴェルが離脱し、代わりにエリス加入
    - パーティメンバーが8人の状態でも実行可能

## ティニーク

- 【前提】パーティメンバーが6人以下であること& 謁見イベント発生以降
- この状態でタトローイ闘技場Dランク以上で勝ち抜くと乱入してくる。倒すと仲間にも
  - 一度倒してしまうと二度と出現しない(逃げればセーフ)
  - **アシュレイもしくは、脱獄させたフィアとヨシュアがいる場合はミリーがシルヴァラントで合流するので、ヴァン城で謁見後、シルヴァラントは後回しで先にタトローイの闘技場へ行けば6人以下の条件が満たせる。**

## ペリシー

- 【前提】パーティメンバーが7人以下であること
- 海賊のアジトで助け出した時にオカリナを拾っておく
- 謁見イベント発生以降(ロニクス・ミリー加入後)にクラートの町でPAを起こす
  - ペリシーの近くで ボタン
- ペリシーが仲間にしないとバーニイに乗れない(ネコ奥義はペリシーが居なくても取れる)

## ウェルチ

- 【前提】パーティメンバーが7人以下であること
- シルヴァラント謁見イベント後にウェルチの家へ
  - 家の場所はイオニスの南の橋を1つ渡り、2つ目の橋は渡らずそのまま南にある紅葉色の森の最南端
    - 家のオブジェは存在しない(該当場所に来ると画面が切り替わる)
  - 選択肢が一応出るが断ってもムリヤリ仲間になる

## 仲間加入条件のまとめ

- シウスとアシュレイはどちらかしか入れられない
- アシュレイorヨシュア(もしくは両方)がいるとマーヴェル強制加入
- エリスを入れるためにはアシュレイとヨシュアが必要

マーヴェルとエリスは同時に入れられない

- ・
- ・ フィア脱獄時はフィアとヨシュアはセットで仲間になる（片方のみは無理）
- ・ ティニーク、フィア（脱獄していない場合）は6人以下の状態でのみ可能
- ・ ペリシー、ウェルチは1人以上の人数枠が空いていれば可能

ティニークorフィアはアシュレイ・ヨシュア・マーヴェルを入れる時など  
固定4人+選択3人の場合、  
ミリーがシルヴァラントで仲間になる場合のみ  
ヴァン謁見イベント直後に行けば仲間にする事が可能

## 仲間になるかならないか一覧(仮)

- ・（断らないルート）

シウス、ヨシュア、マーヴェル、ペリシーorウェルチ

- ・（旧異種族の遺跡でマーヴェルさよなら、よろしくフィア）

シウス、ヨシュア、マーヴェル マーヴェル離脱 よろしくフィア、ペリシーorウェルチ

- ・（旧異種族の遺跡でマーヴェルさよなら、よろしく現代人ルート）

シウス、ヨシュア、マーヴェル マーヴェル離脱 よろしくティニーク・ペリシー・ウェルチ  
の内2人

- ・（パージ神殿でヨシュアさよならルート）

シウス、フィア、ティニーク、ペリシーorウェルチ

- ・（シウスだけ断るルート）

アシュレイ、ヨシュア、マーヴェル、ペリシーorウェルチ（シルヴァラント後回しで7人目に  
フィアorティニークも可）

- ・（アシュレイでさよならヨシュア、よろしくフィア）

アシュレイ、マーヴェル、フィア、ペリシーorウェルチ

- ・（アシュレイでヨシュアもフィアも入れない）

アシュレイ、マーヴェル、ティニーク・ペリシー・ウェルチの内2人

- ・（エリスルート）

アシュレイ、ヨシュア、マーヴェル エリス、ペリシーorウェルチ（シルヴァラント後回しで7  
人目にフィアorティニークも可）



×		×		×		×		×
×		×		×		×	×	×
×		×		×	×			×
×		×		×	×		×	
×		×		×	×	×		
×	×			×			×	×
×	×			×		×		×
×	×			×		×	×	
×	×		×	×				×
×	×		×	×			×	
×	×		×	×		×		
×	×		×	×				×
×	×		×	×				×
×	×	×		×	×			
シウス	アシュレイ	ヨシュア	マーヴェル	エリス	フィア	ティニーク	ペリシー	ウェルチ

## パーティ編成条件早見表

	1	2	3	4	5	6	7	8	注
シウスを仲間に入れる。									
ヨシュアを仲間に入れる。									
	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	シウス	ヨシュア	マーヴェル		
ヨシュアを仲間に入れない。									
	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	シウス				
アシュレイを仲間に入れる。									
ヨシュアを仲間に入れる。									
マーヴェルをエリスにする。									
	ラティ	イリア	ロニクス	アシュレイ	ヨシュア	エリス		ミリー	
そのまま。									
	ラティ	イリア	ロニクス	アシュレイ	ヨシュア	マーヴェル		ミリー	
ヨシュアを仲間に入れない。									
	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	アシュレイ	マーヴェル			
シウスとアシュレイをどちらも仲間に入れない。									
フィアを脱獄させ、ヨシュアとセットで仲間に入れる。									
	ラティ	イリア	ロニクス	フィア	ヨシュア	マーヴェル		ミリー	
ヨシュアとセットで仲間に入れない。又は、フィアを無視して星の船イベントに移行する。									
マーヴェルを仲間に入れる。									
	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	マーヴェル				
マーヴェルを仲間に入れない。									
	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー					

	枠1	枠2	枠3	枠4	枠5	枠6	枠7	枠8 注釈
ティニーク	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	参入可能時期			
フィア	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	剣士	参入可能時期		
ペリシー	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	参入可能時期			
ウェルチ	ラティ	イリア	ロニクス	ミリー	参入可能時期			

アシュレイ：マーヴェルorエリスとセット。ラティの皇龍奥義の習得に関わる。

フィア：シウス・アシュレイをどちらも仲間にしなかった場合は脱獄させないと仲間にならなくなる。

脱獄フィアの場合はヨシュアとセットで加入、更に武神奥義書が入手できないので編成に注意が必要。

ペリシー：海賊討伐後、ペリシーを救出。転けたペリシーの落としたオカリナの入手が条件。

エリス：ミリーはシルヴァラント加入で参入時期は操作可能であるため、枠7にティニーク・フィアを抜擢する事が可能。

同時にトライエンブレム級の性能を持つミリーのお守りは入手不可となる。

(お守りやトライエンブレムは最終的に必ず使う程の装備ではないので、入手できなくても問題はない。)

## 初心者向けキャラ性能資料

キャラ名とキャラの特徴がまだ解らない人向けの単純な資料です。

### ・ 戦士系

	特徴	備考
ラティ	剣士	CON高め、DEX低め。晩成型。
イリア	格闘家	命中率高め。低DEF、高AVD、低STM。
シウス	剣士	両手剣使い、盾装備不可。高ATK、低AVD。アシュレイと基本性能的には大差無いが...
アシュレイ	剣士	盾装備不可。武器・技性能の関係でシウスに軍配。どちらかと言うとイベント関係がシウスより優位。
フィア	剣士	HIT、AVDが高く、一対一の状況に強いが範囲技もある。アクセ制限付き。
マーヴェル	珠	中距離戦用の技を多く持つ。補助技もある。防具が術師準拠なため防御力に不安。MP切れ易い。
ティニーク	槍闘士	それなりに安定して強い。が、影が薄い御人。らまに似ている。でも怪物顔。
ペリシー	格闘家	特殊な技が多い。補助技も多い。攻撃力低め。対空性能抜群の技がある。
ウェルチ	棒	通常攻撃がやや良い性能。必殺技の発生が若干遅い。

### ・ 術師系

	回復魔法	補助魔法	攻撃魔法	備考
ミリー	全習得	敵味方	地属性特殊	どちらかと言うと補助要員。攻撃魔法が全てカットイン在り。
ロニクス	使用不可	使用不可	水以外	杖装備不可でMAG低め。弓使い。
ヨシュア	半端	使用不可	火闇以外	フェアリーライト習得不可。妨害性能以外はエリスが優位。アクセ装備制限付き。

エリス 全習得 敵のみ 火光 攻撃魔法が全てカットイン在り。ミリーから味方補助外して攻撃魔法強化した感じ。

## 目的別の編成例

### 2周+ で全キャラ仲間にするルート

データ1 シウス                  フィア                  ティニーク ペリシーorウエルチ  
データ2 アシュレイ          ヨシュア          マーヴェル ペリシーorウエルチ  
データ3 データ2をエリス化直前で分岐 エリス          ペリシーorウエルチ

### データ3つでギャラリー・ボイスを全収集

データ1 シウス          ヨシュア          フィア          ペリシーorウエルチ  
データ2 アシュレイ ヨシュア          エリス          ペリシーorウエルチ  
データ3 マーヴェル ティニーク ペリシー          ウエルチ

#### 注意事項

- データ1では、マーヴェル消滅イベントをこなします。
- データ2では、エリスを仲間に入れます。
- データ3では、その他大勢組みです。

基本的に関係のあるキャラ同士でパーティを組むと、ストーリーが彩ります。  
また、全データでPAニヤニヤを発生させることができます。  
ただし、複合エンディングが見れるのはデータ2だけです。