

グレードショップ(ぐれーどしょっぷ)

概要

グレードショップとは、ゲームをクリアしたあとの二周目以降の特典として、ゲーム中に貯めたグレードと引き換えに様々な恩恵をもたらしてくれる店のこと。初出はデスティニー2。以降のテイルズ作品の定番となった。当然多く購入するほど2周目が楽になるが、1戦闘で取得できるグレードは少ないので全て購入するのは難しい。特にリバーズでは、1つの敵パーティから取得できるテクニカルスマッシュは各1回のみなので、全て購入できるほどのグレードを溜めるのは至難の業である。

登場作品

ファンタジア

現在はPSP版のみ。入手グレードが異常に高いため、一週目でも全項目の購入が可能。

項目	必要 GRADE	効果
プレイ時間引き継ぎ	10	プレイ時間を引き継ぐ
アイテム所持最大数 20個	400	全てのアイテムを20個まで持てるようになる
ガルド引き継ぎ	1000	所持ガルドを引き継ぐ
料理引き継ぎ	50	習得した料理を引き継ぐ
料理熟練度引き継ぎ	50	料理の熟練度を引き継ぐ
称号引き継ぎ	500	入手した称号を引き継ぐ
コレクターずかん引き 継ぎ	10	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ
ミニゲームデータ保持	10	プレイしたミニゲームのスコアを引き継ぐ(GROOVY アーチェ等)
戦闘情報引き継ぎ	10	エンカウント数、最大ヒット数を引き継ぐ
術・技引き継ぎ	1000	習得した術・技を全て引き継ぐ
使用回数引き継ぎ	100	術・技の使用回数(習得率)を引き継ぐ
最大HP増加	250	全キャラ最大HP+500の状態 でゲームを開始する 1
最大HP減少	10	全キャラ最大HP-100の状態 でゲームを開始する 1
経験値半分	10	入手経験値が半分になる 2
経験値2倍	1000	入手経験値が2倍になる 2
経験値10倍	3000	入手経験値が10倍になる 2

取得GRADEをあげる	100	取得GRADEが2倍になる
獲得ガルド2倍	600	獲得ガルドが2倍になる
消費アイテム引き継ぎ	500	全ての消費アイテムを引き継ぐ
モンスターずかん引き継ぎ	10	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ

1 どちらか一方のみ。

2 他の経験値系との併用は出来ない。

デスティニー2

メニュー	必要GRADE	効果
難易度・称号引き継ぎ	100	選択可能だった戦闘ランクと各キャラの称号を引き継ぐ
使用回数引き継ぎ	1000	特技、晶術のクリア前の使用回数を引き継ぐ
特技引き継ぎ	5000	習得していた特技・奥義をすべて引き継ぐ
晶術引き継ぎ	5000	習得していた晶術をすべて引き継ぐ
エンチャント引き継ぎ	5000	追加特技、秘奥義、追加晶術、具現結晶を除き、クリア前に習得していたエンチャントをすべて引き継ぐ
スロット引き継ぎ	900	クリア時まで各キャラが装備していた武器防具のスロットを初期武器防具に引き継ぐ
追加発動技即習得	1000	特技・晶術を習得した時点で、対応する追加特技、晶術があればそれも習得する
最大HP増加	1200	全キャラ最大HP+500で仲間になる
最大HP160スタート	2	全キャラ最低レベルでの最大HPが160の状態仲間になる
エンカウント無効	2500	フィールドマップ及びダンジョンでのランダム戦闘が一切無くなる
ステキアイテム引き継ぎ	2000	スカウトオーブ、マジカルポット、ムーンセレクターのうちクリア前に所持していたものを引き継ぐ
経験値二倍	4000	敵の基礎経験値が二倍になる
経験値半分	50	敵の基礎経験値が半分になる
コンボ命	1500	取得経験値が一律1になる代わりに、コンボ経験値が4倍になる
料理引き継ぎ	200	保存しておいた料理のレシピをすべて引き継ぐ

料理熟練度の引継ぎ	800	基本料理の熟練度をすべて引き継ぐ
モンスター図鑑の引継ぎ	10	モンスター図鑑の情報を引き継ぎ、最初から所持してる
コレクター図鑑の引継ぎ	10	コレクター図鑑の情報を引き継ぎ、最初から所持してる
ワールドマップの引継ぎ	10	ワールドマップの情報を引き継ぎ、最初から所持してる
戦闘情報の引継ぎ	50	エンカウント数、最大HIT数を引き継ぐ
アイテム数20個	2500	消費アイテムの最大所持数が一種類につき20個になる
アイテム数30個	5000	消費アイテムの最大所持数が一種類につき30個になる
プレイ時間の引継ぎ	10	トータルプレイ時間を引き継ぐ
連鎖発動	700	クレイジーコメントの追加晶術が増える

シンフォニア

システム	必要 GRADE	効果
EXスキル引継ぎ	400	装備しているEXスキルを引き継ぐ
EXジェム引継ぎ	600	所持しているEXジェムを引き継ぎ
好感度引継ぎ	10	好感度を引き継ぐ
感情度上昇	100	テンションの上昇量が上がる
プレイ時間の引継ぎ	10	トータルプレイ時間を引き継ぐ
メモリージェム保持	20	所持してるメモリージェムを引き継ぐ
アイテム数30個	500	アイテムの最大所持数がひとつ30個になる
ガルド引継ぎ	1000	クリア時まで所持していたガルドを全て引き継ぐ
料理引継ぎ	50	保存しておいた料理のレシピをすべて引き継ぐ
料理熟練度引継ぎ	50	基本料理の熟練度をすべて引き継ぐ
称号引継ぎ	1000	各キャラの称号を引き継ぐ
使用回数引継ぎ	25	術技の使用回数を引き継ぐ
術技引継ぎ	1000	習得していた術技をすべて引き継ぐ

最大HP増加	250	全キャラ最大HP+500で仲間になる
最大HP減少	10	全キャラ最低レベルでの最大HPが160の状態仲間になる
経験値二倍	1000	敵の基礎経験値が二倍になる
経験値十倍	3000	敵の基礎経験値が二倍になる
経験値半分	10	敵の基礎経験値が半分になる
コンボ命	50	取得経験値が一律1になる代わりに、BONUS増加
モンスター図鑑の引継ぎ	10	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ
コレクター図鑑の引継ぎ	10	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ
ワールドマップの引継ぎ	10	道標の石碑を発見した場所を引き継ぐ
ミニゲームデータ保持	10	ミニゲームの記録を引き継ぐ
戦闘情報の引継ぎ	10	エンカウント数、最大HIT数を引き継ぐ
取得GRADEアップ	100	取得グレードが増える

リバース

メニュー	必要GRADE	効果
称号引継ぎ	100	NPC以外の称号を引き継ぐことで、パラメータの初期値が上がる
バトルブック引継ぎ	10	獲得グレード情報以外を引き継いで、最初からコンプリート数が多い
術技引継ぎ	900	習得していた術技・奥義を引き継いで、最初から強力な攻撃が出来る
スマッシュポイント引継ぎ	500	スマッシュポイントを引き継いで、奥義を容易に習得できる
フォルスキューブ引継ぎ	800	特殊効果の成長度合いを引き継いで、戦闘を楽に進められる
オーブ引継ぎ	300	「~オーブ」という名称の護符を引き継ぐ
FG回復速度二倍	100	敵味方のFG回復速度が二倍になって、術技合戦になる
獲得ガルド二倍	600	戦闘での獲得ガルドが二倍になって、お金の困らない

全ダメージ二倍	100	敵味方のダメージが二倍になって、スピーディな戦闘を楽しめる
獲得エンハンスポイント二倍	950	戦闘での獲得EPが二倍になって、エンハンスをより多く行える
ランダムエンカウント無効	3000	フィールドマップ及びダンジョンでのランダム戦闘が一切無くなる
経験値二倍	2000	敵の基礎経験値が二倍になる
経験値五倍	4000	敵の基礎経験値が五倍になる
料理引継ぎ	200	保存しておいた料理のレシピをすべて引き継ぐ
料理熟練度の引継ぎ	800	基本料理の熟練度をすべて引き継ぐ
あらすじブックの引継ぎ	100	あらすじを引き継ぐ。最後の章はこれでしか見られない
コレクター図鑑の引継ぎ	10	コレクター図鑑の内容を引き継ぐ
ワールドマップの引継ぎ	10	ワールドマップとディスカバリー情報を引き継ぐ
獲得グレード二倍	1500	獲得できるGRADEが二倍になる。次の周回に向けて稼げる
消費アイテム引継ぎ	700	各種グミや強化アイテムなど、道具全般を引き継ぐ
装飾品引継ぎ	2000	「~オーブ」以外の護符、宝石を引き継ぐ
最初から六人	5000	ストーリーはおかしくなるが、最初から全員揃って始められる

レジェンディア

カテゴリ	メニュー	必要GRADE	説明
アイテム数	アイテム数20個	20,00	アイテムの最大所持数が20個に増える（スカルプチャ以外） 1
	アイテム数30個	50,00	アイテムの最大所持数が30個に増える（スカルプチャ以外） 1
最大HP	最大HP増加	50,00	全キャラ最大HP+200でゲームを開始する 1
	最大HP減少	10,00	全キャラ最大HP-100でゲームを開始する 1

経験値	経験値二倍	100,00	取得経験値が二倍になる 2
	経験値半分	10,00	取得経験値が半分になる 2
	コンボ命	20,00	取得経験値が一律1になり、コンボボーナスが五倍になる 2
術技	術技の引継ぎ	100,00	クリア時まで取得していた術技をすべて引き継ぐ
レシピ	料理レシピの引継ぎ	5,00	パンのレシピを引き継ぐ。作成回数は0に戻る
GRADE	取得GRADE二倍	30,00	取得GRADEが二倍になる（マイナスのGRADEも二倍）
ガルド	ガルド引継ぎ	50,00	クリア時まで所持していたガルドを全て引き継ぐ
戦闘情報	戦闘情報の引継ぎ	5,00	エンカウント数、最大HIT数を引き継ぐ
プレイ時間	プレイ時間の引継ぎ	5,00	トータルプレイ時間を引き継ぐ
コレクター図鑑	コレクター図鑑の引継ぎ	5,00	コレクター図鑑の記録を引き継ぐ
コスチューム変更	コスチューム変更・正装	50,00	戦闘中のコスチュームを全キャラ「正装」に変更 1
	コスチューム変更・着ぐるみ	50,00	戦闘中のコスチュームを全キャラ「着ぐるみ」に変更 1

1 どちらか一方のみ。

2 他の経験値系との併用は出来ない。

アビス

ヴェスペリア

ハーツ

いずれの項目も前週までに引継いでいれば0グレードで購入できる。

余談だが、グレードカウンターというアイテムがないと戦闘終了時の取得グレードが表示されない。

引継ぎ項目	必要GRADE	説明	備考
プレイ時間引継ぎ	0	プレイ時間を引継ぎます。	

モンスター図鑑引継ぎ	0	モンスター図鑑のデータを引継ぎます。	
コレクター図鑑引継ぎ	0	コレクター図鑑のデータを引継ぎます。	
あらすじ引継ぎ	0	あらすじのデータを引継ぎます。	
バトルメモ引継ぎ	0	バトルメモのデータを引継ぎます。	
道具引継ぎ	200	アップルグミなどの消費アイテムを全て引継ぎます。	
アクセサリ引継ぎ	1000	クリア時に所持しているアクセサリを全て引継ぎます。	
素材アイテム5個まで引継ぎ	500	各素材を5個まで引継ぎます。	
素材アイテム10個まで引継ぎ	1500	各素材を10個まで引継ぎます。	
素材アイテム15個まで引継ぎ	3000	各素材を15個まで引継ぎます。 一人は最大まで育つかも.....	
術技使用回数引継ぎ	100	術技の使用回数を引継ぎます。 目指せ3200回!	
称号引継ぎ	400	取得済みの称号を全て引継ぎます。 パラメータもアップするのでご安心を。	
治癒石引継ぎ	1000	育てた治癒石をそのまま開始時から使用できます。	
ソーマリンクポイント引継ぎ	800	ソーマリンク値を引継ぎます。	
初期EG上昇	500	ゲーム開始時の最大EGが50上昇します。	

CG増加率上昇	300	戦闘中のCG増加率がアップします。 援技や合技などが使いやすくなります。	
移動制限解除	200	エイミングステップ、バックステップ、ジャンプのEG消費がなくなります。	
アクションスキル引継ぎ	700	取得済みのアクションスキルを全て引継ぎます。	
アイテム取得率上昇	1500	戦闘中、戦闘終了時のアイテム取得率が2倍になります。	
取得GRADE2倍	1000	取得GRADEが通常の2倍になります。 難易度も上げると更にアップ!	
ガルド2倍	2000	戦闘終了時の獲得ガルドが2倍になります。	
経験値2倍	3000	戦闘終了時の獲得経験値が2倍になります。	
「サドル付きのホウキ」を購入	500	テイルズ オブ ファンタジアから アーチェが援護キャラとして参戦!	<u>サドル付きのホウキ?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「密航者の鎧」を購入	500	テイルズ オブ デスティニーから スタンが援護キャラとして参戦!	<u>密航者の鎧?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「黒革のチョーカー」を購入	500	テイルズ オブ デスティニーから ルーティが援護キャラとして参戦!	<u>黒革のチョーカー?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「少年獵師の変な手甲」を購入	500	テイルズ オブ エターニアから リッドが援護キャラとして参戦!	<u>少年獵師の変な手甲?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる

「青いスカーフ」を購入	500	テイルズ オブ デスティニー2から ロニが援護キャラとして参戦!	<u>青いスカーフ?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「仮面のようなもの」を購入	500	テイルズ オブ デスティニー2から ジューダスが援護キャラとして参戦!	<u>仮面のようなもの?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「真っ赤なブーツ」を購入	500	テイルズ オブ シンフォニアから ロイドが援護キャラとして参戦!	<u>真っ赤なブーツ?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「赤い宝玉のブローチ」を購入	500	テイルズ オブ シンフォニアから プレセアが援護キャラとして参戦!	<u>赤い宝玉のブローチ?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「取っ手付きの棒」を購入	500	テイルズ オブ リバースから マオが援護キャラとして参戦!	<u>取っ手付きの棒?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「金色の額あて」を購入	500	テイルズ オブ リバースから ティトレイが援護キャラとして参戦!	<u>金色の額あて?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「螺子の手袋」を購入	500	テイルズ オブ レジェンディアから セネルが援護キャラとして参戦!	<u>螺子の手袋?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「インテリメガネ」を購入	500	テイルズ オブ ジアビスから ジェイドが援護キャラとして参戦!	<u>インテリメガネ?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「不気味な人形」を購入	500	テイルズ オブ ジアビスから アニスが援護キャラとして参戦!	<u>不気味な人形?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「使用人のベスト」を購入	500	テイルズ オブ ジアビスから ガイが援護キャラとして参戦!	<u>使用人のベスト?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「山吹色のタイ」を購入	500	テイルズ オブ ジアビスから ナタリアが援護キャラとして参戦!	<u>山吹色のタイ?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる

「白いマフラー」を購入	500	テイルズ オブ ザ テンペストから カイウスが援護キャラとして参戦!	<u>白いマフラー?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「大輪の髪飾り」を購入	500	テイルズ オブ ザ テンペストから ルビアが援護キャラとして参戦!	<u>大輪の髪飾り?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「大きな剣」を購入	500	テイルズ オブ イノセンスから ルカが援護キャラとして参戦!	<u>大きな剣?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「ガンホルダー」を購入	500	テイルズ オブ イノセンスから イリアが援護キャラとして参戦!	<u>ガンホルダー?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「明星の腕輪」を購入	500	テイルズ オブ ヴェスペリアから ユーリが援護キャラとして参戦!	<u>明星の腕輪?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「もう一つのバルハイト」を購入	500	テイルズ オブ ハーツから カルセドニーが援護キャラとして参戦!	<u>もう一つのバルハイト?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「縦ロール」を購入	500	テイルズ オブ ハーツから コランダムが援護キャラとして参戦!	<u>縦ロール?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「あがなえぬ罪」を購入	500	テイルズ オブ ハーツから テツ=ハガネが援護キャラとして参戦!	<u>罪 to x?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる この項だけアイテム名と引き継ぎ項目が違う
「青水晶の杖」を購入	500	ドルアーガの搭から ギルガメスが援護キャラとして参戦!	<u>青水晶の杖?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「戦乙女の羽付き兜」を購入	500	ワルキューレの冒険から ワルキューレが援護キャラとして参戦!	<u>戦乙女の羽付き兜?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる

「電池」を購入	500	ワギャンランドから ワギャンが援護キャラとして参戦!	<u>電池?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「赤帯」を購入	500	鉄拳から 三島平八が援護キャラとして参戦!	<u>赤帯?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「風の帽子」を購入	500	風のクロノアから クロノアが援護キャラとして参戦!	<u>風の帽子?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「秩序の白聖母」を購入	500	ゼノサーガから KOS-MOSが援護キャラとして参戦!	<u>秩序の白聖母?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる
「ピンクの衣装」を購入	500	アイドルマスターから 高槻やよいが援護キャラとして参戦!	<u>ピンクの衣装?</u> を手に入れていると 購入グレードが0になる

グレイセス

サブイベントクリアによりグレード取得。

項目	必要 GRADE	内容
称号引継ぎ	30	獲得した称号を引き継ぐ
マスタリースキル引継ぎ	1500	習得したスキルを引き継ぐ
エレスポット引継ぎ	70	エレスポットのエネルギー最大値とセット数を引き継ぐ
ガルド引継ぎ	270	所持ガルドの半分を引き継ぐ
お得意様スタンプ引継ぎ	30	各ショップのお得意様スタンプの入手状況を引き継ぐ
術技使用回数引継ぎ	50	術・技の使用回数を引き継ぐ (各キャラのハイ系称号入手のための総使用回数は引き継がれない)
ブック引継ぎ	10	各種ブックの情報を引き継ぐ
戦闘アイテム引継ぎ	60	戦闘中に使用可能なアイテムを引き継ぐ
欠片アイテム引継ぎ	90	デュアライズ用の欠片を引き継ぐ
薬草成長引継ぎ	70	薬草で上昇したステータスの半分を引き継ぐ

経験値をガルドに変換	50	獲得経験値の半分をガルドに変換し、経験値は入手できなくなる
経験値2倍	90	獲得経験値が2倍になる
経験値5倍	300	獲得経験値が5倍になる
経験値半分	10	獲得経験値が半分になる
スキルポイント2倍	200	獲得SPが2倍になる
スキルポイント3倍	800	獲得SPが3倍になる
いつか見たマスター	20	前周でマスターした称号は、獲得SPが2倍になる
アイテム入手確率2倍	120	敵のアイテムドロップ率が2倍になる
デュアライズ価格1/4	100	デュアライズにかかる料金が1/4になる
エレスポット性能アップ	50	エレスポットのアイテム出現率が2倍になる
アイテム所持数拡張	100	消費アイテムの最大所持数が30個になる
スピードマキシマム	50	マップ移動時のスピードが上昇する (料理や魔導書での上昇効果はなくなる)
チェインキャパ+1	30	下限・上限CCが+1される
チェインキャパ+2	200	下限・上限CCが+2される
クリティカル率2倍	30	敵味方ともに、クリティカル率が2倍となる
ダメージ2倍	30	敵味方ともに、ダメージが2倍になる
ダメージ5倍	150	敵味方ともに、ダメージが5倍になる
獲得ガルド2倍	70	獲得ガルドが2倍になる
性質解放	50	各テイルズオブシリーズのキャラクターの性質をデュアライズできるようになる
こかめにん引継ぎ (Wii版のみ)	50	こかめにんのステータスとアイテムを引き継ぐ
エネルギー最大値+500	100	エレスポットのエネルギー最大値が+500される
最大HP+1000	150	全キャラの最大HPが+1000された状態でゲームが開始する
少年編スキップ (fのみ)	10	青年期からスタートできる (スキップした場合チャットとトラベルのコンプ不可)

n倍の項目は全て併用が可能。(例:経験値2倍と経験値5倍を選択すると獲得経験値が10倍になる)
経験値半分の項目と経験値n倍の項目の併用は出来ない。

エクシリア

称号取得によりグレード取得。入手グレード全取得時の合計GPは10000のため、全項目の購入は不可能。

項目	必要 GRADE	内容
レベル半分引継ぎ	2000	クリアレベルの半数からゲーム開始。引継いだレベル分のGPを獲得
レベル全引継ぎ	5000	クリアレベルをそのまま引き継ぎゲーム開始。引継いだレベル分のGPを獲得
ショップレベル引継ぎ	1000	全てのショップレベルを引継ぐ
アイテム所持数拡張 30	500	道具、武器、防具、装飾品の最大所持数を30に拡張
アイテム所持数拡張 99	1000	道具、武器、防具、装飾品の最大所持数を99に拡張
ガルド引継ぎ	1000	ガルドを引継ぐ
道具アイテム引継ぎ	300	道具アイテムを引継ぐ
素材アイテム引継ぎ	500	素材アイテムを引継ぐ
ビジュアルアイテム 引継ぎ	200	衣装、髪型、アタッチメントを引継ぐ
装飾品アイテム引継ぎ	700	装飾品アイテムを引継ぐ
特殊アイテム入手	200	ウィングドブーツとアーツボールを獲得した状態でゲームを開始
スキルアイテム引継ぎ	2000	術・技、スキルを習得するアイテムを引継ぐ
魔装備引継ぎ	500	クリア時に所持している魔装備を引継ぐ。また、魔装備の真の力も引継がれる
獲得経験値2倍	300	敵撃破時の獲得経験値が2倍になる
獲得経験値5倍	2000	敵撃破時の獲得経験値が5倍になる
獲得ガルド2倍	300	敵撃破時の獲得ガルドが2倍になる
アイテムドロップ率2 倍	500	敵撃破時のアイテムドロップ率が2倍になる
素材ポイント2倍	300	素材のポイントが2倍になる
チャット全解放	3000	全てのロングチャットがチャットリストに登録される

共鳴術技ゲージ上昇率2倍	300	共鳴術技ゲージ上昇率が2倍になる
AC最大値+1	500	ACの最大値が+1される
AC最大値+2	1500	ACの最大値が+2される
術技使用回数引継ぎ	100	術技使用回数を引継ぐ
スキルSP1	3000	スキルの消費SPが全て1になる
クリティカル率3倍	100	敵味方ともにクリティカル発生率が3倍になる
ダメージ2倍	100	敵味方ともにダメージが2倍になる
術・技消費TP減少	1000	術・技使用時の消費TPが全て50%になる

TOSラタトスクの騎士

TOPなりきりダンジョンX

TOWレディアントマイソロジー2

TOWレディアントマイソロジー3

関連リンク

関連項目

▶ [グレードコストバグ](#)