

ゲームに参加するには、まず、『エンドブレイカー！』で分身となるキャラクターを作成します。

## [エンドブレイカー！用キャラクター作成シミュレータ](#)

提供：Tw2「シルバーレイン」内結社「Archives」

キャラクター作成時、能力値に修正を受ける選択肢は次の3項目です。

- ・「ルーツ」
- ・「ジョブ（初期防具）」
- ・「武器」

キャラクターの個性を現す能力値は、選択した「ルーツ」「ジョブ+初期防具」「武器」のPTS修正値の合計で決まります。能力値修正を加えた最終的な能力値合計は「35」となります。

GUTSは「200+（PTSで最も低い値×10）」となります。

iniは「PTSで最も高い値÷装備武器種類数（剣+剣など、同じ武器を複数装備している場合は1種類としてカウントします）」となります。

選択したジョブと武器によって初期に修得しているアビリティが決定します。また、登録直後の称号は、選択した「武器名+ジョブ」となります。

## 能力値

「エンドブレイカー！」のキャラクターの強さは5つの能力値で表されます。

能力値	説明
パワー（P）	肉体の丈夫さや、力強さを表します。
タクティクス（T）	素早さや技量の高さを表します。
ソウル（S）	精神的な強さを表します
GUTS （ガッツ）	肉体・技量・精神を含めた、総合的な「闘志」の強さを表します。HP的なもので一部のアビリティの使用時に消費します。
ini （イニシアチブ）	戦場で先手を取る能力を表します。行動順に影響します。

## 「ルーツ」

エンドブレイカーがその能力に目覚めた理由を決定します。

名称	パワー	タクティクス	ソウル
ヴァルキリー	1	4	0
トライブ	4	0	1
スカード	0	1	4
ガーディアン	5	0	0
オラクル	0	0	5
イノセント	0	5	0

## 「ジョブと初期防具」

ジョブを決定します。ジョブによって初期防具と初期アビリティが決まります。

ジョブ+初期防具	パワー	タクティクス	ソウル	初期アビリティ
城塞騎士+スーツアーマー	1 1 (5+6)	5 (3+2)	4 (2+2)	ディフェンスブレード
魔獣戦士+蛮族鎧	1 1 (6+5)	3 (2+1)	6 (2+4)	ビーストクラッシュ
群竜士+拳法着	8 (4+4)	7 (3+4)	5 (3+2)	竜撃拳
スカイランナー+作業着	6 (4+2)	9 (5+4)	5 (1+4)	スカイキャリバー
魔法剣士+革鎧	5 (2+3)	9 (4+5)	6 (4+2)	残像剣
狩猟者+狩猟服	5 (3+2)	1 2 (6+6)	3 (1+2)	ファルコンスピリット
星霊術士+術士服	3 (1+2)	6 (3+3)	1 1 (6+5)	星霊スピカ
デモニスタ+ウィズローブ	4 (3+1)	4 (1+3)	1 2 (6+6)	デモンフレイム
魔曲使い+舞台衣装	5 (2+3)	6 (3+3)	9 (5+4)	誘惑魔曲

## 武器

武器を決定します。武器によって初期アビリティが決定します。

武器名	パワー	タクティクス	ソウル	初期アビリティ
大剣	6	3	1	ワイルドスイング
ハンマー	6	2	2	パワースマッシュ
斧	5	2	3	アクスディバイド
剣	5	3	2	十字剣
盾	4	3	3	シールドバッシュ
トンファー	4	4	2	トンファーコンボ
太刀	1	6	3	居合い斬り
弓	2	6	2	弓射撃
槍	3	5	2	疾風突き
エアシューズ	2	5	3	ソニックウェーブ
アイスレイピア	2	4	4	氷結剣
ナイフ	3	4	3	切り突き
杖	3	1	6	マジックミサイル
大鎌	1	3	6	黒旋風
豎琴	3	2	5	ディスコード
鞭	1	4	5	捕縛撃
爪	2	4	4	アサルトクロー
扇	3	3	4	流水演舞
ハルバード	4	3	3	疾風突き
アックスソード	5	2	3	十字剣

ソードハープ	4	2	4	十字剣
暗殺シューズ	2	4	4	ソニックウェーブ
シールドスピア	3	4	3	疾風突き

それ以外の以下の選択肢は初期能力値に影響しません。

- 誕生日（1/1～12/31）
- 年齢（6歳から59歳迄）
- 性別（男性/女性）
- 性格
- 身長
- スタイル
- 瞳の色
- 髪の色
- 肌の色

- 登録

最終確認画面で【理不尽な『エンディング』を叩き潰すべく、エンドプレイヤーとなる。】を選択し、課金に関するアカウントの処理を終え。

仮登録メールで送られてきたIDにログインすると登録完了になります。