

Ultima VII

ULTIMA-VII_Fov & SS @WIKIへようこそ！！

トータル来場者数

13736

本日の来場者数

2

先日の来場者数

8

以前、ウルティマ7の日本語化WIKIを編集させてもらっていましたが、管理権限がなかった為、画像やfileのUP・1度作成したページのモード変更もできなく困っていましたが、徐々にですが、いろいろとUPできたらと思いますのでよろしくをお願いします。

ちなみに管理者は、[ウルティマコレクション日本語版](#)でしか遊んでいません。
また、[Exult](#)でウルティマを遊んでいます。
一部のデータは、[くれゆにさんのHP『Crazy Unit』](#)のU7Jプロジェクトツールを使用しています。
TOWNmapは、[Nikolai FaalandさんのHP](#)を利用させてもらっています。

ウルティマコレクション以外の作品および、SFC版は原則的に取扱しないので、他サイトへよろしくをお願いします。

誰でも編集できるような形をとらせていただいています。
間違っている箇所、脱字・指摘事項ありましたら随時編集していただけるようお願いします。

このたびKujakuさんが主宰する、[ULTIMA Ring JAPAN](#)にお誘いいただき光栄に思います。
貴重な資料をたくさん公開していただいているkujakuさんのHPは[こちら](#)をお願いします。

「リンク貼りor相互リンクを貼ってもいいよ」と言っていただける管理者様
お見えでしたら一報をお願いします。

スペシャルサンクス

[Origin Systems,Inc.](#)

[Exult](#)

EA japan

[ULTIMA Ring JAPAN](#)

その他たくさんのULTIMANIA様ありがとうございます。

最後になりますが、本ページは『Ultima7』の英文で書かれた原作をいかにして、親しみやすいようにするかを考えるページです。

世界観・キャラ設定を重視するのであれば、独自の翻訳でプレイすることを推奨します。
また、編集途中ですが、ネタバレの要素も数多く含まれています。

よくご注意の上、閲覧をお願いします。
