

- ▶ [クエスト概要](#)
  - ▶ [クエストを受ける場所](#)
  - ▶ [クエスト概要](#)
- ▶ [時間効率重視の攻略](#)
  - ▶ [スザクエ推奨キャラクター](#)
    - ▶ [ステータス](#)
    - ▶ [スキル](#)
    - ▶ [その他](#)
  - ▶ [スザクエ詳細攻略](#)
    - ▶ [クエストの受け方](#)
    - ▶ [モウグガー \(Moug-Gurr\)](#)
    - ▶ [Chiikkaha](#)
    - ▶ [Szavetra \(スザベトラ\)](#)
- ▶ [とりあえず回ってみたい人のための攻略](#)
  - ▶ [各ポイントの移動について](#)
  - ▶ [スザクエ詳細攻略](#)
    - ▶ [Moug-Gurr](#)
    - ▶ [Chiikkaha](#)
    - ▶ [Szavetra](#)

## クエスト概要

### クエストを受ける場所

サンクチュアリの集落東側

### クエスト概要

1	NPC「Dallid The Cook」から「モウグガー討伐」のクエストを受ける
2	モウグ・ガーを殺す
3	「Dallid The Cook」から報酬を貰い、「Chiikkaha」を倒すクエストを受ける（自動）
4	ネズミを倒す
5	「Dallid The Cook」から報酬を貰い、「Szavetra」を倒すクエストを受ける（自動）
6	スザベトラを倒す
7	「Dallid The Cook」から報酬を貰って終了

## 時間効率重視の攻略

### スザクエ推奨キャラクター

時間効率を求めるなら、[不調和バードメイジ](#)が最速。PCスペックが十分であれば1周100秒以内で回れます。スザクエ会場には大量の雑魚モンスが居るので敵をスルーしにくい戦士系は不向き。ティマー系は激しく向いていません。

### ステータス

STR:125、DEX:10、INT:残り全部

### スキル

<a href="#">Magery</a>	110 ~ 120	8th使わないのでスザクエ専用なら110が良い
<a href="#">Meditation</a>	残り全部	
<a href="#">Evaluating Intelligence</a>	115 ~ 120	
<a href="#">Musicianship</a>	115 ~ 120	
<a href="#">Discordance</a>	120	
<a href="#">Peacemaking</a> または <a href="#">Inscription</a>	100 ~ 120	安全性重視なら前者、ダメージを稼ぎたいなら後者
<a href="#">Spellweaving</a>	38	

### その他

主な装備については、[不調和バードメイジ](#)を参考に。

スザクエにおける敵の攻撃属性は物理・炎・エネの3種なのでこの3抵抗は70近くに、他はどうでも良い。

Meditationにあまりスキルを振れないので、マナ回復、マナコス装備は必須。

敵の攻撃が多く詠唱妨害を受けやすいので常時プロテクションで対応。

秘薬軽減装備も出来れば欲しいですが、スザクエ会場はDoomと違って帰還が容易なので無理に軽減100にする事はありません。

キャストリカバリ5必須。FCは常時プロテクを張るため不要。

魔法ダメージは書写無しで最低40%が目安。亜人・悪魔特効SB必須。モウグガーとネズミを攻撃魔法2発、スザベトラを3発で倒せます。

種族はAnatomy・フォーカスに保証が付き多くの荷物を持てる人間を推奨。

## スザクエ詳細攻略

### クエストの受け方

クエストを受ける事が出来る「Dallid The Cook」

これはUOAで「Dallidのダブルクリック」をマクロで記録すれば、以後はマクロキー1発でクエストの処理を行う事ができる。

これが出来ないとタイムに大きな差が生まれるのでスザクエを回るには必須のテクニックです。

また、Dallidから報酬を貰う際には魔法のプレキャストが可能です。  
報酬を貰いつつFlame StrikeやInvisibilityのプレキャストを行っておけばタイムを数秒縮める事ができます。  
これもスザクエの高速化においては必須のテクニックと言えるでしょう。

## モウグガー (Moug-Gurr)

名称	Moug-Gurr	通称	-
抵抗値	物理60、炎20、冷気45、毒25、エネ20		
特徴	亜人種		

亜人特効のFSで一発焼いてラストターゲットで即不調和。その後もう一発FSを撃ってはい終了。

雑魚は高抵抗 + プロテクションで完全放置。モウグガーが沸いていない時は沸くまでインビジで雑魚スルー。

## Chiikkaha

名称	Chiikkaha	通称	ネズミ
抵抗値	物理45、炎20、冷気20、毒20、エネ100		
特徴	亜人種・エネ属性攻撃無効		

NPC「Dallid」から報酬を貰う際に前もってFSのプレキャストを行っておく。

穴に入ってFSで焼きラストターゲットで即不調和。その後もう一発FSを撃って終了。

この際、あまり先走って解放すると一発目のFSが不発に終わる事があるので注意。少し引きつけてからFSを解放しよう。

穴から出て戻る際にスペルブックを悪魔特効に持ち替えておくこと。

## Szavetra (スザベトラ)

名称	Szavetra	通称	スザ
抵抗値	物理90、炎75、冷気50、毒50、エネ60		
特徴	悪魔		

NPC「Dallid」から報酬を貰う際に前もってインビジのプレキャストを行っておく。

スザベトラの家？に入ったらインビジを解放して雑魚のターゲットを切り、奥の部屋へ直行。

その後不調和 + EBをゴリ押しで3連射すれば終了。

魔法ダメージが低いとEB3発では倒せないなので、その場合はEBの代わりにChain Lightningを使えば問題ありません。

ここでは敵の配置が悪いと3発のゴリ押しが難しいので、前もってSWのGift of Renewalを使っておくと安全。

詠唱で2～3秒のタイムロスが生じますが、スザ部屋から一旦撤退するよりはマシでしょう。

Gift of Renewalには再使用遅延があるので強力なAフォーカスを作らないように。

スザクエの1周目安は100秒。

Gift of Renewalの効果時間は30秒。再使用遅延は60秒。

Aフォーカスの人数1人毎に10秒のボーナス

Aフォーカス+2あると再詠唱にひっかかる恐れあり~

## とりあえず回ってみたい人のための攻略

時間効率は考えないバージョンです。

とりあえず8thの魔法がうてて馬に乗って走れば攻略は可能です。

ただし、一周二周でいいアイテムが出ることは稀なのであしからず・・・

死んでもヒーラーが近くにいるので、装備が揃えられないメイジは、秘薬低減重視より秘薬を持って抵抗重視の装備にするのも良い。

## 各ポイントの移動について

立ち止まると死ぬのでとにかく走る。インビジPOTやインビジプレキャスがあればなおよい。

ルートするモンスター多数のため道中死亡はアイテムロストとほぼイコール。

## スザクエ詳細攻略

### Moug-Gurr

緑オークマスクを装備していれば、部屋の中でオークに攻撃されることはない。

Moug-Gurrが出てきたらFSなりEBなり打ち込めばいい。PC数が多い場合はとりあえず何か打ち込めばルート権はもらえる。

### Chiikkaha

こちらの抵抗が低い場合は、土エレ等を召還&インビジでターゲットを移してから後ろからFSでなんとかなる。

出口が近いので危なくなったらすぐ外に出れるため、それほど危険はない。

### Szavetra

部屋の中に入るのが怖い場合、外から部屋の中へ視線が通ってるポイント(部屋の左右)からEVを打ち込めば討伐可能。但しスザベトラがタイミングよく外に出てきてくれなかったりして時間がかかる。

インビジプレキャスで中に入り、EVを出して外に逃げ出すのもあり。