

## 概要

- ▶ 騎士道(パラディン)スキルと相反する霊媒(ネクロマンサー)スキルを持った戦士です。
- ▶ PvM に特化した戦士系の職業のひとつです。
- ▶ 霊媒のCurse Weapon または Vampiric Embrace(バンパイア化)のライフリーチでモンスに張り付いて戦う。
- ▶ 戦士が大好きな人向け。DOOM で AF を獲得したい人向け。
- ▶ 装備が弱くてもそれなりに強力なので初心者にも向いている職業です。
- ▶ [パブリッシュ/56](#)より、スキルの現在値がヴァンパイア変身に必要な最低スキル値を下回ると、一定時間が経過した後に変身が解除されるようになりました。

## スキル構成

ネクバラ		武士ネクバラ		武士ネクバラ(レイス専門)	
スキル	値	スキル	値	スキル	値
<a href="#">武器スキル</a>	120	<a href="#">武器スキル</a>	120	<a href="#">武器スキル</a>	120
<a href="#">Anatomy</a>	120	<a href="#">Anatomy</a>	120	<a href="#">Anatomy</a> <a href="#">Parrying</a>	120
<a href="#">Tactics</a>	120	<a href="#">Tactics</a>	120	<a href="#">Tactics</a>	120
<a href="#">Chivalry</a>	75 ~	<a href="#">Chivalry</a>	75	<a href="#">Chivalry</a>	80
<a href="#">Necromancy</a>	99	<a href="#">Necromancy</a>	99	<a href="#">Necromancy</a>	40
<a href="#">Spirit Speak</a>	60 ~	<a href="#">Spirit Speak</a>	60 ~	<a href="#">Spirit Speak</a>	120
<a href="#">Parrying</a>	110 ~	<a href="#">Bushido</a>	110 ~	<a href="#">Bushido</a>	120

包帯盾ネクバラ		レジ盾ネクバラ	
スキル	値	スキル	値
<a href="#">武器スキル</a>	120	<a href="#">武器スキル</a>	120
<a href="#">Anatomy</a>	100	<a href="#">Anatomy</a>	100
<a href="#">Tactics</a>	100	<a href="#">Tactics</a>	100
<a href="#">Chivalry</a>	75	<a href="#">Chivalry</a>	75
<a href="#">Necromancy</a>	99	<a href="#">Necromancy</a>	99
<a href="#">Spirit Speak</a>	30	<a href="#">Spirit Speak</a>	30
<a href="#">Parrying</a>	100	<a href="#">Parrying</a>	100
<a href="#">Healing</a>	100	<a href="#">Resisting Spells</a>	100

## ステータス構成

STR	100 ~
DEX	100 ~
INT	残り全部

## 説明

- ▶ 霊媒の Vampiric Embrace(バンパイア化)を行う場合、スキル値99とする。
- ▶ レイス化しか行わない場合は、Curse Weaponが100%成功のスキル値40とする。
- ▶ 騎士道は、Divine Fury が 1 0 0 % 成功する 7 5 が基本となる。9 5 にすると Enemy of One がストレスなく使用できる。
- ▶ 霊話は、Curse Weapon の持続時間に関わる。効果時間は、「詠唱者の霊話スキル値 × 1 0 ÷ 3 4 + 1 」秒となる。
- ▶ 治療は、包帯が 1 0 0 % 成功する 9 0 以上が基本となる。D毒の解毒のために 1 0 0 にするのもよし。
- ▶ 受け流し、耐性を入れるなら 1 0 0 以上が基本となる。

## Curse Weapon の持続時間

霊話スキル	持続時間	霊話スキル	持続時間
10	3秒	70	21秒
20	6秒	80	24秒
30	9秒	90	27秒
40	12秒	100	30秒
50	15秒	110	33秒
60	18秒	120	36秒

## Tips

- ▶ 物理抵抗を 85 稼いでプロテクションを使うと Curse Weapon の詠唱が妨害されないので安定します。

## コメント

- ▶ 武士ネクパラの武士道は、LSのためだけに120も振っているんでしょうか。 -- &new{2007-10-15 (月) 00:13:26};
- ▶ LSの貫通効果はGMで10%、伝説で20%。ほかにも武士回復やモメンタムの使い勝手が格段に上がるからじゃないかな。 -- &new{2007-10-15 (月) 08:06:33};
- ▶ 武士ネクパラ(レイス専門)を追加しました。 -- 管理人 (2009-10-13 17:52:03)
- ▶ 上記武士ネクパラ(レイス)の構成の人はほとんどおらず、実情はアナトミ 盾の武士盾ネクパラ(レイス)である。 -- 名無しさん (2010-05-01 05:10:39)
- ▶ 私はアナでよくやってましたが、盾の方が多いんですかね。2パターンにしておきました。 -- 管理人 (2010-05-01

14:08:40)

- ▶ あのレイス化の戦士で酸ボスって倒せますか？ 誰か回答お願いします。 -- レイス (2010-05-05 21:06:03)
- ▶ レイス戦士で酸ボス倒せますか？ -- レイス (2010-05-05 22:14:03)
- ▶ 倒せる -- 名無しさん (2010-05-06 03:00:56)
- ▶ 上にあるアナを盾にしたレイス戦士でいけるんですか？ -- レイス (2010-05-07 21:02:57)
- ▶ アナにするのと忍者にするのはどちらがいいんですか？ -- レイス (2010-05-07 21:03:38)
- ▶ いろいろ聞いてすみません レイスで沸きボスの沸いているもモン스에 罠まれたときとか普通に倒せますか？ -- レイス (2010-05-07 21:06:56)
- ▶ レイスは1対1に強いビルドだと思う。沸きボスならレジ入りの白豚がいいと思うけど、レイス戦士なら少しづつ処理すればいい。 -- 名無しさん (2010-05-08 07:39:03)
- ▶ ありがとうございます -- レイス (2010-05-10 18:21:03)
- ▶ レジ盾ネクパラや包帯盾ネクパラの合計値が724なので・・・720にするにはやはりSS=30 26? -- Shou (2011-03-28 21:59:11)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿