

バードスキルやネクロスペルでモンスターを弱体化させ、速やかに強敵やボスを葬る為のサポート特化系キャラクターです。

- ▶ [性能評価](#)
- ▶ [解説](#)
- ▶ [利点と欠点](#)
  - ▶ [利点](#)
  - ▶ [欠点](#)
- ▶ [戦い方](#)
- ▶ [アビリティ](#)
- ▶ [仕様](#)
  - ▶ [ステ振り](#)
  - ▶ [スキル](#)
  - ▶ [プロパティ](#)
  - ▶ [装備](#)
  - ▶ [種族](#)
- ▶ [コメント](#)

## 性能評価

単体攻撃力	範囲攻撃力	Solo活動適正	Party適正	安全性	機動性
育成難易度	中程度				
育成期間	長い				
cost	中程度				

- 1：ほとんど無い
- 3：中程度
- 5：優れている

## 解説

対モンスター限定で強力な弱体化効果を持つ不調和と、同じく抵抗値を引き下げる[Necromancy](#)スペルを搭載。土エレを盾役とする事で一部のボス攻略を容易にし、戦士系キャラに一定時間のBO無効化効果を与えることも可能。相手によっては沈静化や扇動スキルでモンスターのコントロールも担当します。

## 利点と欠点

### 利点

ボス狩りの速度が飛躍的に向上します。  
特にDoomにおいては絶大なる効果を発揮する。ペット管理が手間なルンビテイマーよりも扱いやすい。

## 欠点

あくまで支援キャラであるため、支援する相手の装備やプレイヤースキルがへボいとお話にならない。  
D斧ダブルストライカーを支援すればその効果は凄まじいが、ソウルシーカー白豚を支援してもたかが知れています。  
単独行動では劣化バードメイジであり、特化型と比べるとモンスター狩り速度はどうしても見劣りしてしまうのも欠点。

## 戦い方

PTを組んで不調和による全抵抗・スキル・回避率下げとコープススキンによる炎・毒抵抗下げを行いモンスターを弱体化させるのが仕事。

ただしコープススキンは物理・冷氣抵抗を引き上げてしまう副作用があるため、この2つの抵抗が弱点になっている敵に使うのはNG。

さらに後ろから扇動・沈静化のバードマスタリーや魔法で支援を行い、前衛を死なせないようにする。

Blood Oathを使ってくるMobに対しては、ガチを挑む戦士系キャラに先立ってBOを使えばその効果時間中はMobからのBOを喰らわない(要同一ギルド所属)

ついでに土エレで盾役をすれば完璧。不調和が効いたDoomナメクジ、過激氏、タコなら土エレで盾役する事は容易です。ボスクラスに攻撃力3~4割増、BO無効化の横殴りにより武士盾は絶大な殲滅力を得ることが出来ます。

## アビリティ

使用頻度の高いものは、マクロキーに登録しておくくと便利です。

スキル	技名/マクロ名	cost	解説
オール	LastTarget	-	
	All kill	-	全部宰殺
	All follow me	-	全部跟随我
	All stay	-	
<u>Discordance</u>	-	8秒	<u>バードマスタリー</u> 習得で更に-1~-2秒
<u>Magery</u>	一般	-	Night Sight,Teleport,Recal,Gate Travel
	回復	-	Heal,Cure,Greater Heal,Arch Cure,Resurrection
	補助	-	Protection,Bless,Paralyze,Dispel,Invisibility,Mass Dispel
	攻撃魔法	-	Energy Bolt,Explosion,Energy Vortex,Earth Elemental Magic Arrow,Fireball,Lightning,Chain Lightning,Flame Strike,Meteor Swarm
<u>Necromancy</u>	Corpse Skin	MP11	
	Evil Omen	MP11	詠唱が早く、打撃では解除されない
	Blood Oath	MP13	
	Wraith Form	MP17	

スキル	技名/マクロ名	cost	解説
<u>Spellweaving</u>	Gift of Renewal	MP24	
	Attunement	MP24	
	Nature ' s Fury	MP24	
	Word of Death	MP50	

## 仕様

### ステ振り

STR:125

DEX:10

INT:残り全部

### スキル

<u>Magery</u>	115 ~ 120	魔法20のPSCは高価ですが、8th使用率が高いので是非
<u>Meditation</u>	残り全部	バードマスタリーを使うなら100は欲しい
<u>Musicianship</u>	120	
<u>Discordance</u>	120	
<u>Necromancy</u>	60	コープススキンとレイス変身用
<u>Spirit Speak</u>	100 ~	コープススキンの持続時間とレイスのマナ吸収率に関係
スキルオプション	<u>Provocation</u> (120)	バードマスタリーが強力。支援に最適
	<u>Peacemaking</u> (120)	バードマスタリーが強力。自身の生存力もアップする
	<u>Spellweaving</u> (120)	Word of Deathでのトドメ用
	<u>Evaluating Intelligence</u> (115 ~ 120)	魔法攻撃をするなら必須

## プロパティ

抵抗	死なない程度に
マナ回復	10くらいは欲しい
マナコスト軽減	40
秘薬コスト軽減	100
ファストキャスト	2
キャストリカバリ	5

## 装備

バード(solo仕様)に準じる。

EIがなければ魔ダメは考慮しなくて良い。

バードマスタリーを常時使うつもりなら、マナコスト40とマナ回復16くらいは稼いでおきたい。

## 種族

人間：フォーカス・ハイド・アナトミー保証、積載量増加が便利

エルフ：マナ+20がなんかうれしいくらい

ガーゴイル：移動面とコントロールスロットで優位、AF等の装備ができないのが痛い

## コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿