

いわゆるバードメイジ。

魔法とバードスキルを使ってモンスターを狩る、ベーシックな魔法使い系キャラクターです。

- ▶ [性能評価](#)
- ▶ [解説](#)
- ▶ [利点と欠点](#)
  - ▶ [利点](#)
  - ▶ [欠点](#)
- ▶ [戦い方](#)
  - ▶ [スザクエ](#)
  - ▶ [パーティプレイ](#)
- ▶ [育成について](#)
- ▶ [アビリティ](#)
- ▶ [仕様](#)
  - ▶ [ステ振り](#)
  - ▶ [スキル](#)
  - ▶ [必要なマジックプロパティ](#)
  - ▶ [装備](#)
  - ▶ [種族](#)
- ▶ [Tips](#)
- ▶ [コメント](#)

## 性能評価

単体攻撃力	範囲攻撃力	Solo活動適正	Party適正	安全性	機動性
育成難易度	中程度				
育成期間	長い				
cost	中程度				

1：ほとんど無い

3：中程度

5：優れている

## 解説

対モンスター限定で強力な弱体化効果を持つ不調和と、モンスターのタゲきり効果を持つ沈静化を持っています。状況次第でモンスターを同士討ちさせる扇動を導入しても良いでしょう。

魔法やEIも合わせて習得することで、癖が無く攻守に長けた扱いやすいキャラクターになります。

ヤバい時は範囲沈静して鬼逃げ。よほどの事が無い限りはまず死にません。

貧乏でもそれなりに強く、UO初心者の1stキャラクターに適した職業の一つといえるでしょう。

# 利点と欠点

## 利点

目だった欠点が無く、癖も無いので安定して活動できる。パーティプレイも得意。  
秘薬軽減100%装備を揃えてしまえば補給の手間無くどこへでも気軽にいける汎用キャラとして活用できます。

## 欠点

特効スペルブックがない相手にはいまいち攻撃力が伸びない。  
EVや土エレが瞬殺されてしまうボス戦やパラゴン戦にソロで挑むのは困難。

## 戦い方

不調和で敵を弱体化させつつ、適当な攻撃魔法で攻撃。  
ある程度強い敵にはEVや土エレを召還して壁として使う。  
EVはマナコストが重いので[Spellweaving](#)のNature's Furyを使う手もあり。

## スザクエ

プロテクションで詠唱妨害を防止し不調和後にFSやEBを撃ち込んでクエストモンスターを秒殺しよう。  
FSやEBには発動からダメージまでにタイムラグがあるので、不調和ラストターゲットのマクロを組み、魔法の発動後にそのマクロを使うとスタイリッシュに敵を葬れます。

## パーティプレイ

不調和でモンスターを弱体化しつつ味方を回復。  
沈静や扇動の使用には注意。

## 育成について

不調和以外は家に引き籠もっていれば上がります。  
不調和はティマーを用意しないと後半のスキル上げが困難。  
もっとも、アクセには余裕があるので荷ゴキや乗りドラでスキル値90まで粘り、アクセで補正してごまかすと良いかもしれない。

## アビリティ

使用頻度の高いものは、マクロキーに登録しておくとう便利です。

スキル	技名/マクロ名	cost	解説
オール	LastTarget	-	
	All kill	-	
	All follow me	-	
	All stay	-	
<u>Discordance</u>	-	8秒	<u>バードマスタリー</u> 習得で更に-1~-2秒
<u>Peacemaking</u>	範囲/タゲ	8秒	<u>バードマスタリー</u> 習得で更に-1~-2秒
<u>Magery</u>	一般	-	Night Sight,Teleport,Recall
	回復	-	heal,Cure,Greater Heal,Arch Cure
	補助	-	Bless,Invisibility,Mass Dispel
	攻撃魔法	-	Energy Bolt,Explosion,Energy Vortex,Flame Strike,Earth Elemental
<u>Spellweaving</u>	Gift of Renewal	MP24	詠唱時間が長いので、マクロを組んでネズミのクエストアイテム受け取り時に
	Attunement	MP24	再使用遅延が長い
	Nature ' s Fury	MP24	

## 仕様

### ステ振り

STR:100 ~ 120

DEX:10

INT:125

### スキル

<u>Magery</u>	110 ~ 120	魔法20のPSCは高価ですが、最終的には導入したい
<u>Meditation</u>	残り全部	
<u>Evaluating Intelligence</u>	115 ~ 120	115でも十分です。高価なPS20を使う必要性は薄い
<u>Musicianship</u>	120	120必須。マスタリーに期待しないならブーストでも良い
<u>Discordance</u>	120	120必須。マスタリーに期待しないならブーストでも良い
<u>Peacemaking</u>	100 ~ 120	範囲PMしか使わないなら100で安定。

<a href="#">Spellweaving</a>	38	虫召還を使うなら。
------------------------------	----	-----------

## 必要なマジックプロパティ

抵抗	最低限、物理・炎・エネ抵抗は70欲しい。
mana回復	10以上が目安。あまり多すぎても大差はない
manaコスト軽減	40推奨
秘薬コスト軽減	100推奨
魔法ダメージ	30～
ファストキャスト	2が基本。ただし常時プロテクションならば不要
キャストリカバリ	5

## 装備

### 【武器・盾】

各種特効スペルブックを揃えて使い分ける。

攻撃魔法を使わないのであれば、[boomstick](#)や[魔術師の杖](#)などを持つと良い。

盾はファストキャストとキャストリカバリのために[Chaos Shield - Museum of Vesper Replica](#)がお勧め。

### 【頭】

用意できるならmana回復4 + 魔法ダメージの[白帽子](#)が第一候補。

貧乏なら[Kasa of the Raj-in](#)や[Nystul's Wizard's Hat](#)、[アーケインクラウン](#)もオススメ

### 【首】

mana回復やmanaコスト、秘薬低減つきの練成品が安定。

[Pendant Of The Magi](#)も便利だが、抵抗がないのが問題。

### 【胴】

AFならば[ルンビ胴](#)や[バトルメイジプロテクター](#)がお勧め。

抵抗や秘薬低減を重視するなら練成品もいいたろう。

### 【腕】

魔法ダメージには[ネクロ腕](#)だが、抵抗などがボロボロになる恐れあり。

無難にいくなら練成品を。

### 【足】

[魔法染めのズボン](#)、[魔法のケルブレグ](#)が優秀。

### 【手】

練成品が安定。安価にmanaコストと秘薬低減が稼げるTMAF[gloves of the sun](#)も悪くない。

### 【タリスマン】

[Totem of the Void](#)がお勧め。ただしmanaコストが余るようなら、他に有用なプロパのある[mana同調のオーブ](#)や[フロストガード](#)にしよう。

### 【Ring】

魔ダメ狂には[Crystalline Ring](#).

またはFC、CR、秘薬低減などの付いた練成品を。

### 【Bracelet】

[青腕輪](#)でいいが、魔ダメやスキルブーストが欲しいなら練成品を使おう。

## 種族

人間：フォーカス・ハイドの保証は嬉しい。荷物もたくさん持てる。

エルフ：マナが多く、常時ナイトサイトは便利。フォーカスがない場合はスタミナ切れに注意。

ガーゴイル：移動面とコントロールスロットで優位。ただしAFが少ないので装備面は不利。

## Tips

PTでの攻略時間短縮に貢献したいのであれば、[バード\(Party仕様\)](#)の方をお勧めします。

## コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿