

バードティマー

概要

- ▶ 調教、動物学、獣医学とバード系のスキルを入れた職業です。
- ▶ バードティマーメイジ (B T M) と呼ばれる。

スキル構成

沈静化ティマー		不調和ティマー		バードマスターティマー	
スキル	値	スキル	値	スキル	値
Animal Taming	120	Animal Taming	120	Animal Taming	90+20
Animal Lore	110 ~	Animal Lore	110 ~	Animal Lore	90+20
Veterinary	100 ~	Veterinary	100 ~	Veterinary	90+10
Magery	100 ~	Magery	100 ~	Magery	90+10
Musicianship	100 ~	Musicianship	120	Musicianship	120
Peacemaking	100 ~	Discordance	120	バードスキル	120
Meditation	60 ~	Meditation	30 ~	バードスキル	120

バードマスターティマーはマスター使用するために他のスキルを練成で補う構成にしています。

ステータス構成

STR	110
DEX	10
INT	125

Tips

関連ページ

- ▶ [バードマスター](#)

コメント

- ▶ あの初心者ですが質問です。Pub 4 6 で何が変わったのですか？ -- ti (2008-11-27 10:47:47)

ティマーに関するスキルの調整が入りました。 -- 名無しさん (2008-11-27 22:30:20)

- ▶ 名無しさん ありがとうございます。もしよろしかったらどのような調整になったのでしょうか？ -- ti (2008-11-28 00:41:55)
- ▶ ペットの命令成功率に関する調整です。以前は、タイムが高ければロアが低くても命令が成功してたのですが、Pub46以降は、タイム、ロア共に高くないと命令が成功しなくなりました。 -- 名無しさん (2008-11-28 12:53:41)
- ▶ 詳しくはここを参照されたし。 <http://ultimaonline.jp/news.phtml?id=87902> -- 名無しさん (2008-11-28 12:57:46)
- ▶ 丁寧に教えてくれてありがとうございました。 -- ti (2008-11-28 13:43:20)
- ▶ スキル構成の例として、上記瞑想を捨てすべて120というのも、ありかと・・・ -- 名無しさん (2009-02-18 16:58:54)
- ▶ 上記のようなキャラ作りをしているのですが -- S (2009-04-22 11:40:10)
- ▶ より実戦的に魔法が使えるようには調整できないのでしょうか？（EIについてです） -- S (2009-04-22 11:41:41)
- ▶ EI入れるのは難しいんじゃないかなー。ブーストできたとしてもテンプレとは言い難いかな。 -- 名無しさん (2009-04-22 22:30:29)
- ▶ 練成で両アクセにタイム、音楽、不調、EIを各+20以上ブーストすれば、不調メイジティマーもいけそうですかねえ。装備はかなり要求されそうですけどねー。 -- 管理人 (2009-10-15 10:15:59)
- ▶ 完成後にタイム120、ロア110を維持する理由を教えてください。Pub61でもコントロール値ぎりぎりだと暴走しますか？ -- かけだしティマー (2009-10-27 10:27:49)
- ▶ 命令だけなら110/110でいいんじゃないかな -- 名無しさん (2009-10-27 23:40:43)
- ▶ 個人的には、不調和扇動もありだと思っんですけど。最近のイベントは特に -- 復帰ティマー (2009-11-29 19:38:45)
- ▶ ルンビ牧場のような多数涌きなら使いやすいですよ。 > 復帰ティマーさん -- 名無しさん (2009-12-05 06:11:11)
- ▶ 不調和扇動ティマーのスキル割り振りは？ -- 名無しさん (2009-12-05 10:40:08)
- ▶ バードマスターリーガリアル値依存なので煽動沈静のスキル構成を改変。参考に・・・ -- 名無しさん (2011-12-18 01:02:13)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿