

マテリアルマスター

概要

- ▶ 生産に必要な、資材や特殊素材を集めるキャラクター
- ▶ 採掘と細工、伐採と大工、錬金術と細工・大工 が密接な関係

スキル構成

スキル構成

マテリアルマスター		ステハイ掘師		鉱石エレハンター	
スキル	値	スキル	値	スキル	値
Mining	100	Mining	100	Mining	100
Tinkering	100	Tinkering	100	Tinkering	100
Lumberjacking	100	Lumberjacking	100	Healing	90
Cooking	100	Cooking	100	Anatomy	100
Fishing	100	Hiding	100	Hiding	100
Alchemy	100	Stealth	75 ~	Stealth	75 ~
Magery	100	Chivalry	65	Chivalry	65
				Archery	100

マテリアルマスター

- ▶ ほとんどの資材を入手可能

ステハイ掘師

- ▶ ハイドしながら掘ったり伐採したり [パブリッシュ/46](#) の導入で不可になりました
- ▶ 騎士リコール直後に、ハイドすれば、隠れたまま移動 (F で活動する人向け)
- ▶ 襲われたときにリコールの成功率を高めるためには、FC4 またはプロテクFC2 とするのがいい
- ▶ 自宅近くに船を浮かべ、船鍵をリコールの対象とするマクロを組むと移動が早い

鉱石エレハンター

- ▶ gargoyles pickaxe を使って鉱石エレメンタルが出現しても対応

ステータス構成

STR	125
DEX	25
INT	75

関連アイテム

- ▶ [Ringmail Blacksmith Gloves Of Mining](#)
採掘スキルが+5アップ
- ▶ [Melisande's Corroded Hatchet](#)
伐採スキルが+5アップ
- ▶ [Alchemist's Bauble](#), [Gloves of the Sun](#), [Pendant Of The Magi](#), [Boomstick](#)
比較的安価な秘薬コスト装備
- ▶ [Alchemist's Bauble](#), [Tome of Lost Knowledge](#), [Conjurer's Grimoire](#)
比較的安価な魔法スキルのブースト可能な装備
- ▶ [Butcher's War Cleaver](#)
皮集めのお供に。

Tips

- ▶ エルフだと特殊素材の発見する可能性が高くなる
- ▶ 鉱石エレメンタルは魔道弓で戦う事で戦闘スキル値を節約できる
- ▶ 細工については、ツルハシ(掘り道具)/ノコギリ(大工道具)/バレルタップ(POT樽パーツ)が作成可能なレベルに落としてスキル値を節約できる

関連ページ

- ▶ [大砲関連アイテムの調達](#)

コメント

- ▶ 実際マテマスペースの釣り木こり掘り師育成中ですが、どう考えても高級資材発見時のポイントマーク用に magery 必要かなと。さてどうしたものか。 -- はんばもの &new{2007-02-16 (金) 21:12:02};
- ▶ 悩ましいですね、6th がとりあえず成功する(50%程度でいい)レベルまでスキルを入れる&アイテムでブーストするってあたりでしょうかね。私は樵じゃないですがマゲ0の状態から拾ったスペルブック(+12)、拾ったリング/プレス(+14,+14)でブーストしてマークスクロを使って焼いてます。高級資材の発見率が低いことを考えるとこんなんでも用は足りる気がします。 -- &new{2007-02-17 (土) 07:53:04};
- ▶ 私の出した答えは、魔道弓と魔道斧を用意し 伐採ボーナスを生かしたスイッチ型戦闘能力持ちでした。magery を武器スキル代用+多少便利な事が出来る何か と割り切れれば結構いけるのかなって思いました。 -- はんばもの &new{2007-02-17 (土) 23:00:48};
- ▶ 鉱石エレハンターを現行仕様に変えて見ましたよ。弓120 解剖110 包帯90 採掘100 細工100 騎士道65 釣り100 霊術35 合計720 ヴァンプ化したら包帯いらぬ気もしくも無いかも。あと、ガゴピメインだから細工も意外と不要かも。 -- &new{2008-02-27 (水) 11:45:09};
- ▶ から包帯・細工を抜いて解剖調整すれば大工・伐採も入るかもね。 -- &new{2008-02-27 (水) 11:47:25};
- ▶ ハイド掘りを考えた伐採掘りキャラを作ってたんですが、仕様が変わってハイド中に資材取れなくなったので、鉱

石エレハンターに改造しました。スキル構成は解剖100剣110包帯60騎士75大工100伐採100掘り100細工85 計720
武器は伐採を生かすために斧一択で。 -- 名無しさん (2008-11-06 11:27:09)

- ▶ 書き忘れましたが、エルフで籠手はStitcher's Mittens着用で、アクセで包帯を90まで補ってます。 -- 名無しさん (2008-11-06 11:30:45)
- ▶ 鉱石エレハンターのステータスはD E X 2 5 で使い物になるの？ -- 名無しさん (2009-02-19 18:33:37)
- ▶ 伐採だけで板化できる仕様が変わったから、大工削っても大丈夫な気がするんですが、どうでしょうか？ -- 天乃叢雲 (2009-08-20 05:31:18)
- ▶ 伐採だけで板化できる仕様変更により大工を料理に変更しました。 -- 管理人 (2009-10-13 15:38:49)
- ▶ 鉱石エレに土エレ特攻魔道弓で、エネワンコンセクかけて狩ってます。タンクメイジ型ですので攻撃速度はわりきってます。 -- 名無し (2010-08-20 10:46:39)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿