

## 種族について

- ▶ 種族には、人間、エルフ、ガーゴイルの3種類ある
- ▶ クエストにより、人間とエルフに転生する事が可能である
- ▶ UOSA特典で種族変更が可能なトークンがもらえる

## 人間

- ▶ 荷物が多く持てる（人間：STR×3.5+100、他：STR×3.5+40）
- ▶ HPの回復が速い（人間：HP回復3、他：HP回復1）
- ▶ 資材の入手量が多い（+10%up）
- ▶ 全てのスキルでスキル値20が最低保障されている
  - ▶ 主な利用法は瞑想、フォーカス、ハイド、簡単な修理、SPMコスト軽減等

## エルフ

- ▶ ナイトサイトがある
- ▶ マナが通常より+20多い
- ▶ エルフ専用のアイテムを装備可能（高性能な装備）
- ▶ 特殊資材を発見する可能性が高い
- ▶ エネルギー抵抗値の最大値が75
- ▶ 人間よりトラッキングされにくい、探知にボーナス(+40)

## ガーゴイル

- ▶ 翼を使って馬と同じぐらいの速度で飛ぶことができる
- ▶ ガーゴイル限定のエリアに入る事ができる
- ▶ 体力の20%を失うと、15%のダメージボーナスと3%の魔法ダメージボーナスを得る
  - ▶ 最大でダメージボーナス60%と魔法ダメージ12%
- ▶ マジックアイテムの練成(成功率+10%)、抽出(強度+20%)、強化の成功率にボーナスがある
- ▶ Throwing [投擲]のスキル値を20所有している
  - ▶ 命中に5%のボーナスを得る
  - ▶ ガーゴイルの命中の上限は50%となる
- ▶ Mysticism [神秘]のスキル値を30所有している
  - ▶ マナ回復+2のボーナスがある
- ▶ ペットに騎乗できない（沼ドラ、酸ドラ、クーシー、メア等）
- ▶ AFを含む人間・エルフ装備が装備できない（一部は変成することで装備可能）
- ▶ 扱える武器の種類が人間・エルフに比べると少ない
- ▶ 装備部位が人間、エルフと異なる