

## 概要

- ▶ A o S 前の純戦士風のスキル構成で比較的育成が容易です。
- ▶ 騎士道(パラディン)、霊媒(ネクロマンサー)、武士道、忍術のスキルが入っていないのが特徴です。
- ▶ 上記の攻撃補助系、回復系のスキルが入っていない為、効率的な狩りは行えない。
- ▶ 硬派な人向け。口癖は「戦士に限界なし！」をお願いします。
- ▶ 魔法、騎士道が無いいため移動が不便ですが、Runebook に Recall Scroll をチャージする事でリコールが可能です。

## スキル構成

純戦士		純戦士(PS)		オールレンジ	
スキル	値	スキル	値	スキル	値
<u>武器スキル</u>	100	<u>武器スキル</u>	120	<u>近接武器</u>	100
<u>Anatomy</u>	100	<u>Anatomy</u>	120	<u>Archery</u>	100
<u>Tactics</u>	100	<u>Tactics</u>	120	<u>Anatomy</u>	100
<u>Healing</u>	100	<u>Healing</u>	120	<u>Tactics</u>	100
<u>Parrying</u>	100	<u>Parrying</u>	120	<u>Healing</u>	100
<u>Resisting Spells</u>	100	<u>Resisting Spells</u>	120	<u>Parrying</u>	100
<u>Focus</u>	100			<u>Resisting Spells</u>	100

### ▶ スキル構成補注

それこそ10年近く昔から純戦士のスキル構成については色々な議論が重ねられて来たが、これがベストという構成について合意ができた事は殆ど無い。構成条件よりも「騎士道、武士道、ネクロ、メイジ、その他の魔法系スキルが加えられていない」という「特定スキルの除外」を純戦士構成の条件と考えた方が妥当であるかもしれない。

## ステータス構成

STR	100
DEX	100
INT	25

## Tips

- ▶ 包帯のみでD毒(Lv4)以上の解毒を行う場合は治療を100以上にする。
- ▶ 騎士道や侍スキルは使用できないが、ある部分ではそれらの効果をアイテムなどで代替出来る場合もある。逆に言うとアイテムを使いこなせばそれなりに戦力は底上げできる。

- 「純戦士とは何か」という定義を掘り下げるといつまで経っても話が尽きない(下記コメント項目参照)。程々にしよう。

## コメント

- ▶ 包帯スキルでのHP回復の際、巻き上がり時間がDex20毎に1秒減少であるため、Dexを100近くに設定してIntを25に、マナに関しては装備で補う事を推奨してみたい。 -- Vessel &new{2006-12-01 (金) 16:07:43};
- ▶ 推奨頂いたステータスに変更してみました。 -- 管理人 &new{2006-12-26 (火) 08:36:41};
- ▶ 概要欄に「魔法」と「練成呪文」も入れる事を推したい。前者はAOS以前の魔法戦士。後者は、一部にPCを強化する魔法がある為。 -- 徳マスター &new{2007-01-22 (月) 16:39:15};
- ▶ 武器、タク、アナ、包帯、盾、レジ、魔法の7GMで武器100~120、タク100~110あたりも推したい。 -- &new{2007-01-23 (火) 01:52:09};
- ▶ 純戦士に魔法系スキルを認めるか否かはAoS時代からの永遠のループだな。 -- &new{2007-01-23 (火) 05:29:58};
- ▶ ここでは、魔法を入れない構成とし、魔法を入れる場合は、魔法戦士をお願いします。 -- 管理人 &new{2007-01-23 (火) 23:16:12};
- ▶ 純は120じゃなく100で構成が望ましいと思う、ステータスも225で、初歩とも言えるテンプレと言うのがパワスク前提ってのが敷居が高すぎる、100以上の必要性はTipsにて補うのがいいと思う -- なまこ &new{2007-02-05 (月) 17:49:10};
- ▶ それじゃただの初級戦士じゃ・・・「純」にこだわってる人はAOS以後の戦闘補助スキルは入れたがらないけど、それ以外のところは極限までやる人が多いと思う（HQ装備の人もいるが） -- &new{2007-02-05 (月) 19:03:25};
- ▶ パワスク出る前は、リコスク失敗なしの20~25を魔法に振ってましたね・・・まだ普通に売りがあのかな。リコスク -- 旧人 &new{2007-03-12 (月) 20:28:12};
- ▶ それなりに品揃えを気にしてるお店ならリコール、マークのスクロールは10個単位ぐらいで売ってたりしますね。 -- &new{2007-03-13 (火) 02:36:34};
- ▶ 今は人間保証があるからリコも便利ですね。武器が100だと今の仕様下ではきついかも・・・ -- &new{2007-03-13 (火) 03:54:38};
- ▶ 純戦士なのに伐採が入っていませんが・・・？ -- &new{2007-05-13 (日) 21:01:47};
- ▶ 伐採入ってたら盾もてないじゃないですか。盾も使えてこそその標準的な純戦士ですよ。 -- &new{2007-05-14 (月) 09:19:12};
- ▶ 盾や弓は別に分けるべき。純という以上剣一本を他のスキルで補助するスタイル。あと、毒100戦士も作ってほしい。クラシックスタイルだけど。 -- &new{2007-07-02 (月) 10:07:32};
- ▶ AoS以前の純戦士って呼ばれてた人たちは総じて盾スキルもってたもんですけどね。 -- &new{2007-07-02 (月) 11:38:42};
- ▶ AoS前で考えるなら武器、タク、アナ、包帯必須でレジが入ると抵抗面などで同一視できなくなるのでAoSという区切りを棄て、純戦士という職業だけで考えるほうがいいのでは？ -- &new{2007-07-02 (月) 15:19:54};
- ▶ 伐採や毒は「斧戦死」「毒戦死」と呼ばれてたけどなあ。純な戦死は盾が入ってないと。 -- &new{2007-12-16 (日) 03:44:38};
- ▶ そうなるとハルバ全盛期はどうなるんだろ。 -- &new{2007-12-17 (月) 22:56:38};
- ▶ 派閥導入前後のwar/duel全盛期の対人戦士はparryなんて死にスキルだったなあ・・・ -- &new{2008-02-18 (月) 06:58:05};
- ▶ 昔は魔法無しの純戦士でwar/duelなんてしてた人いたんですか？ -- &new{2008-02-18 (月) 10:44:01};
- ▶ 純戦士って言ってるのになぜ対人とかでてる？ ここから枝分かれで毒、斧、対人でいいだろ？ --- &new{2008-02-19 (火) 16:03:24};
- ▶ そもそも2wayは対人ぐらいでしか使い道がないような。いろんなSPM連打しないと使い物にならないからマナコスとか超シビアだし。 -- &new{2008-04-14 (月) 08:04:26};
- ▶ 純戦士の6伝説構成変更したのは何故？ -- 名無しさん (2008-10-11 09:41:51)
- ▶ 実際BF無いときついからじゃね？ 盾かレジどっちか1つ&BF伝説が好きだけどね。 -- 名無しさん (2008-10-11 21:42:17)
- ▶ AoS前って魔法スキル30ぐらいないとリコ巻物使えなかった気がする -- 名無しさん (2009-01-03 15:19:30)
- ▶ 大昔はハルバードが最強の時代があっただな。 -- 名無しさん (2009-01-07 00:21:49)
- ▶ ハル2連撃ですね、わかります。 -- 名無しさん (2009-01-08 08:04:33)

ゼロディレイとか懐かしすぎ -- 名無しさん (2009-01-10 21:16:38)

- ▶
- ▶ その昔バイキングソードが最強の時代があった。まじで。 -- baja (2009-08-03 18:01:09)
- ▶ 昔話はどうでもいいです -- 名無しさん (2009-10-21 14:39:01)
- ▶ テンプレだが、包帯やBFを多少落として受け流し伝説にした方が安定するんじゃ？ -- 名無しさん (2009-10-21 19:31:36)
- ▶ フォーカスは回復系装備あればなんとかなるので必要ないのでは？ -- nanashi (2010-03-05 08:58:43)
- ▶ 本当に純戦士を持ってるのならわかるだろうが、純戦士にとってスタミナ回復が最大のキーポイント。フォーカスはSPM用マナとスタミナの両方が回復できる優良スキル。 -- 名無しさん (2010-03-22 21:01:28)
- ▶ Focus40なんざ装備で十分だろ。他のスキル120にしるよ。テンプレ失格だ。 -- 名無しさん (2010-12-11 12:58:49)
- ▶ このビルドは特定装備の要求を前提としないビルドだと思いますので、指摘違いではないでしょうか？言動も少し乱暴な印象を受けます。内容に満足できないのであれば、黙って御自分でHP作って貴方の考えを公開すればよいのでは？貴方はこのHPに対するダメ出しの権利を持つ方なのですか？ -- Shou (2010-12-11 19:43:00)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿