

概要

- ▶ 伐採スキルを入れる事により斧(Axe)使用による攻撃力を向上させた戦士です。
- ▶ 斧(Axe)が好きな人向け、武器による最高ダメージを出すのが好きな人向け。

スキル構成

斧戦士		斧パラ		斧ネクパラ	
スキル	値	スキル	値	スキル	値
Swordsmanship	120	Swordsmanship	120	Swordsmanship	120
Lumberjacking	100	Lumberjacking	100	Lumberjacking	100
Anatomy	120	Anatomy	120	Anatomy	120
Tactics	120	Tactics	120	Tactics	120
Healing	100	Chivalry	100	Chivalry	75
Resisting Spells	100	Healing	100	Necromancy	99
Focus	40	Focus	40	Spirit Speak	70 ~

ステータス構成

STR	90 ~
DEX	125
INT	30 ~

Tips

- ▶ 斧戦士の魅力は高い攻撃力のため戦術、解剖学をできるだけ120にする。
- ▶ 攻撃力アップのためSTRを高くする。

コメント

- ▶ 純戦士の部類でいいのでは、といかこれぞ純戦士！ -- &new{2007-05-13 (日) 21:14:08};
- ▶ 昔から盾持ち戦士と斧持ち戦士は区別されてましたが・・・？ -- &new{2007-05-14 (月) 09:20:00};
- ▶ ネクパラ武士を含まないから純って言いたい所ですが、斧だけでも上記の通り様々なバリエーションがあるので... -- &new{2007-05-14 (月) 19:22:44};
- ▶ 10年くらい前はハルバードも斧だと思ってたなあ -- 名無しさん (2009-01-18 07:54:04)
- ▶ GMで10%になったらいい・・・うおおおい！ <http://ultimaonline.jp/news.phtml?id=89363> -- 名無しさん (2009-06-19 15:20:20)

通常の上昇分で20% GMになったボーナスが10%って意味じゃないの? -- 名無しさん (2009-08-14 00:57:47)

- ▶ Retributionで試してみたらGMでも10%っぽいorz -- 名無しさん (2009-09-02 03:56:25)
- ▶ え? マジ? 30%から10%に下方修正? -- 名無しさん (2009-10-18 23:17:12)
- ▶ やっぱ3つ が正解ですね。通常上昇分で20% + GMボーナス10%です。(<http://dog-arufa.hiho.jp/uo/>こちらの武器ダメ計算を試した結果、樵0と100の場合でゲームでの表示値と同じになることが確認できました。) -- 名無しさん (2009-12-30 15:57:34)
- ▶ ガーゴイルの斧戦士ってオーラバトラーのピアレスに見えますね -- 名無しさん (2011-05-25 22:47:23)
- ▶ 斧戦士ってつよいですか? だれかこたえてください。 -- 斧戦士 (2012-05-20 09:27:05)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿