

- ▶ 各スキルの特徴
- ▶ 1 軍武器
 - ▶ Leafblade
 - ▶ Double Axe
 - ▶ Daisho
 - ▶ Radiant Scimitar
 - ▶ Black Staff
 - ▶ Diamond Mace
 - ▶ Bladed Staff
 - ▶ War Axe
- ▶ 2 軍武器
 - ▶ Soul Seeker
 - ▶ Bokuto
 - ▶ Broadsword
 - ▶ Scimitar, Pick Axe
 - ▶ Ornate Axe
 - ▶ Rune Blade
 - ▶ Crescent Blade
 - ▶ Double Bladed Staff
 - ▶ Quarter Staff
- ▶ 弓
 - ▶ Magical Shortbow
 - ▶ Repeating Crossbow
 - ▶ Composite Bow
 - ▶ Elven Composite Longbow
 - ▶ Bow
 - ▶ Crossbow
 - ▶ Yumi
 - ▶ Heavy Crossbow
- ▶ その他
 - ▶ Executioner's Axe
 - ▶ Two Handed Axe
 - ▶ Large Battle Axe
 - ▶ Tessen
 - ▶ Nunchaku
 - ▶ Gnarled Staff
 - ▶ Kryss
 - ▶ Katana
 - ▶ Blackthorn's Kryss

各スキルの特徴

ソード系の特徴；

初心者向けの武器から高威力の武器、そしてフェイント武器と戦いに必要な物がすべて揃っている。特に高威力の武器が充実しており、火力は近接武器3スキル中最大。人気スキル故にパワスクや武器の値段は全体的に高価。

フェンシング系の特徴；

良くも悪くもリーフブレードがすべてのスキル。手っ取り早くボスクラスのモンスターを狩りたい人には最適。練成導入よりベスト付きRシミター等を使用しやすくなった。

メイス系の特徴；

中威力帯の武器が高性能。

高威力でフェイント武器が存在しないのでボス戦にはあまり向いていないという説もあるがフェイントを使うまでも無いボスにはスタミナ削り効果でDPSを減少させるのが効果的という説もあり。

弓系の特徴；

間接攻撃が出来る、のだが、最大の難点はほとんどの武器が安価なソウルシーカーより性能的に劣っているという辛い現実である。

スタミナを必死で120なり150なり稼いでも、スタミナ50そこらのシーカー白豚に与ダメージ能力で劣ってしまう。但し、スタミナ180と速度を稼げる場合は、威力がある。

DPSとは；

Damege Per Secondの略。1秒間に与えるダメージの事である。

戦術・解剖・武器ダメージ・攻撃対象の抵抗値が0の場合に速度35、スタミナ150までで達成可能な最速攻撃速度による値を記している。

この数値が大きければ大きいほどダメージを与えるのに優秀な武器という事だが、実際の使い勝手やSpMは考慮されていないので鵜呑みにしてはいけない。

1 軍武器

Leafblade

Fencing (片手武器)；	基本速度	2.75sec	基本ダメージ	13-15	DPS	11.2	SPM	Feint, Armor Ignore
-----------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	---------------------

白豚3種の神器その1。

攻撃速度がそれなりに早く、SPMはフェイントとイグノア

フェイントが使える上に高速振りが出来てそこそこのダメージを出せるので、

MLボスやパラゴンを狩る為の主力武器として白豚達に愛されている。

SPMのイグノアは基本的なダメージソースとしてはダブストに劣るものであるが、

抵抗値の高いIMLボス(例えばクリボス)に対しては、

ダブスト連打よりもイグノア連打の方がDPSは高くなる傾向がある。

例：クリボスの最低抵抗値は約60

ダブスト：40%+36% = 76%

イグノア：90%

ただし、不調和やコープスの支援で抵抗値が下がった場合はこの限りではない

Double Axe

Sword (両手武器)；	基本速度	3.25sec	基本ダメージ	15-17	DPS	12.8+ ((伐採ボーナス))	SPM	Double Strike, Whirlwind Attack
---------------	------	---------	--------	-------	-----	------------------	-----	---------------------------------

白豚3種の神器その2。

最大DPSはUOの武器中最高の12.8、それに加えダブストとWWという攻撃的なSPMを2種類持つ、まさに破壊の為の斧。

この武器を生かすには速度35%以上(装備込)とスタミナ150の維持、さらに常時SPMが可能なだけの厳しい装備が必要となる。

それを満たせた時の破壊力は正に圧巻（敵の抵抗値にもよるが）

Daisho

Sword（両手武器）	基本速度	2.75sec	基本ダメージ	13-15	DPS	11.2	SPM	Feint, Double Strike
-------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	----------------------

白豚3種の神器その3。

攻撃速度がそれなりに早く、SPMにはフェイントとダブストと、対モンス最強クラスの2種類が揃っている優秀な武器。

ただし基本攻撃力はそれなりのレベルであり、つまり良くも悪くもSPMに全てを依存する武器である。

Radiant Scimitar

Sword（片手武器）	基本速度	2.50sec	基本ダメージ	12-14	DPS	10.4	SPM	Whirlwind Attack, Bladeweave
-------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	------------------------------

DPSは10.4と控えめなこの武器が愛される理由はただ一つ、SPMのWhirlwind Attackである。

速度5でスタミナ120、速度20でスタミナ90、速度35ならスタミナ60で最速振りができ、多少ダメージを貰ってスタミナが減っても早い速度で振り続ける事ができる。

この性質が生きるのは大量の雑魚が沸くPS攻略であり、多少の被弾は覚悟の上でモンスの群れに突っ込みマナリーチとヴァンパイア吸収を活かしてWWAを連打する事でソロ・少人数でも高速にPS攻略を行う事が可能となる。

Black Staff

Mace（両手武器）	基本速度	2.75sec	基本ダメージ	13-16	DPS	11.6	SPM	Whirlwind Attack, Paralyzing Blow
------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	-----------------------------------

武器の基本性能としてはRadiant Scimitar以上Double Axe未満。

WWA武器としては素晴らしい性能であり、生産で作成・練成・強化が可能となりめでたく1軍入り。

強化は、木製のため速度を追加できるが、攻撃属性変換がほぼできないのが難点。

Diamond Mace

Mace（片手武器）	基本速度	3.00sec	基本ダメージ	14-17	DPS	12.4	SPM	Concussion Blow, Crushing Blow
------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	--------------------------------

DPSはUO武器ではトップクラスの12.4を誇る高威力な武器。片手武器なのでPotionも使え、DPSの割には振り速度も比較的早い。

ただしSPMは両方とも使えないので、専ら武士道のLightning Strikeでマターリと殴る為の武器。

SPM常時乱発が出来るだけの装備を持っていない、または最初からそんな事をする気が無い人にとっては優秀な武器である。

Lightning Strike連打を前提とするのであれば命中プロパを必要としなくなるので、装備が適当で済むのもポイント。

Bladed Staff

Sword (両手武器)	基本速度	3.00sec	基本ダメージ	14-16	DPS	12.0	SPM	Armor Ignore, Dismount
--------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	------------------------

高威力でArmor Ignoreが使えるソード武器。

速度35%(装備込)で、スタミナ120~最速振りが可能。

フェイントを使わなくてもいいボスで使う人もいる。

War Axe

Mace (片手武器)	基本速度	3.25sec	基本ダメージ	14-15	DPS	11.6	SPM	Armor Ignore, Bleed Attack
-------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	----------------------------

高威力でArmor Ignoreが使えるメイス武器。

速度35%(装備込)で、スタミナ150~最速振りが可能。片手でPotも使え、スタミナ削りもあるのでボス戦向き。

ただしフェイントに頼らなくても戦えるだけの装備とプレイヤースキルは必要になる。

2軍武器

Soul Seeker

Sword (片手武器)	基本速度	2.50sec	基本ダメージ	12-14	DPS	10.4	SPM	Whirlwind Attack, Bladeweave
--------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	------------------------------

スタミナリーチ、マナリーチ、冷氣100%に加え速度60、そして安価、貧乏戦士の友。

亜人種特効の副作用としてアンデッドには弱いので、墓場やアンデット沸き系のPS攻略、Doomでこの武器を振り回すのはやめましょう。

Bokuto

Sword (片手武器)	基本速度	2.00sec	基本ダメージ	9-11	DPS	8.00	SPM	Feint, Nerve Strike
--------------	------	---------	--------	------	-----	------	-----	---------------------

Nerve Strike狙いで対人用メイズに愛されている武器。攻撃力が低いので狩り用武器としては人気がない。

しかしフェイントが使える片手武器という時点で十分に優秀。

基本速度が2秒と速く、速度がなくても使いやすいのもポイント。

Broadsword

Sword (片手武器) :	基本速度	3.25sec	基本ダメージ	14-15	DPS	11.6	SPM	Crushing Blow, Armor Ignore
----------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	-----------------------------

片手で高威力で、Armor Ignoreが使える武器。
最速振りも現実的なレベルなので、好きなら使っても良い。

Scimitar, Pick Axe

Sword (片手武器) :	基本速度	3.00sec	基本ダメージ	13-15	DPS	11.2	SPM	Double Strike, Paralyzing Blow(Scimitar) Disarm(Pick Axe)
----------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	--

見た目の割には結構使える武器。DPSは11.2で大小やリーフと同じレベルだがこちらは攻撃速度が0.25秒遅い。
SPMダブストが使える、片手武器なのでPot愛用家には便利な一品。
まあぶっちゃけ劣化大小、D斧なので2軍武器の範疇は超えない。

Ornate Axe

Sword (両手武器) :	基本速度	3.50sec	基本ダメージ	18-20	DPS	12.7+	SPM	Disarm, Crushing Blow
----------------	------	---------	--------	-------	-----	-------	-----	-----------------------

一撃のダメージが大きい割に攻撃速度が早く、速度35とスタミナ180あれば最速振りも可能。
DPSだけ見ると恐ろしいことになっているが、実際はSpMと要求スタミナの関係でダブルアックスの方が強い。
ダイヤモンドメイスのように、Lightning Strikeでマターリと殴るのには良い武器かもしれない。

Rune Blade

Sword (両手武器) :	基本速度	3.00sec	基本ダメージ	15-17	DPS	12.8	SPM	Disarm, Bladeweave
----------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	--------------------

DPSはUO武器ではトップクラスの12.8を誇る高威力な武器。しかし他に目立った特徴は無い。
SPMは両方とも使えないので、専ら武士道のLightning Strikeでマターリと殴る為の武器。
SPM常時乱発が出来るだけの装備を持っていない、または最初からそんな事をする気が無い人にとっては優秀な武器である。
Lightning Strike連打を前提とするのであれば命中プロバを必要としなくなるので、装備が適当で済むのもポイント。

Crescent Blade

Sword (両手武器) ;	基本速度	2.50sec	基本ダメージ	11-14	DPS	10.0	SPM	Double Strike, Mortal Strike
----------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	------------------------------

攻撃速度が速く、SPMダブストが使える。

スタミナが低くても使いこなせるので、シーカー白豚がダブストを使いたい時にこれに持ち替えて振り回すという用途に向いている。

とはいえ攻撃力が低く高い攻撃速度の代償としてマナリーチ値が低くなりがちなので、SPM連打の用途にはあまり向いていない微妙な武器。

Double Bladed Staff

Fencing (両手武器) ;	基本速度	2.25sec	基本ダメージ	12-13	DPS	10.0	SPM	Double Strike, Infectious Strike
------------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	----------------------------------

Crescent Bladeと同様に、攻撃速度が速くSPMダブストが使える武器。

ソードスキル同様のCrescent Bladeと同じDPS10.0であるが、こちらは振り速度が0.25秒早い。

フェンシングスキルには他にダブストをまともに使える武器が無いので、フェンサーでダブストを使いたい時にはお世話になる。

攻撃力が控えめ、かつ高い攻撃速度故にマナリーチ値が低くなりがちなので、これでダブストを連打するのは確実に2hitさせられるだけの命中とスキル値、

マナコスト軽減40装備、そして戦術解剖と武器ダメージをしっかり稼ぐ事が必要になってくる。

とはいえこの武器の基本攻撃速度は速くリーフと使い分けるにしろスタミナの要求量は低めなので、装備を整える事はそれほど難しくはない。

Quarter Staff

Mace (両手武器) ;	基本速度	2.25sec	基本ダメージ	11-14	DPS	10.0	SPM	Double Strike, Concussion Blow
---------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	--------------------------------

Crescent BladeやDouble Bladed Staffと同様に、攻撃速度が速くSPMダブストが使えるDPS10.0武器のメイスバージョン

この武器は木製なので、Ash強化により速度+10の強化ができるという特徴がある。

速度が無くても他のプロパが優秀であればAsh強化をする事によりスタミナ90で最速振りができるので強化すれば実用域に。

速度が25以上付いている物を強化すれば、スタミナ30で最速振りが可能となる。

弓

Magical Shortbow

Archery (Arrow使用、射程10) ;	基本速度	3.00sec	基本ダメージ	9-13	DPS	8.8	SPM	Lightning Arrow, Psychic Attack
----------------------------	------	---------	--------	------	-----	-----	-----	---------------------------------

弓系武器の中では射程よし速度よしDPS微妙SPMがゴミと、最もマシな性能を持つ武器。
 対モンス用途であれば迷わずAshで強化して速度35でスタミナ120最速撃ちにしよう。
 速度20でスタミナ150最速撃ちが可能となるので、特効+マナリーチが付いたのに速度が付いていないからと悲観する必要はない。
 攻撃速度が速く射程が長いので、対人用の忍術武器として使う人も居る。

Repeating Crossbow

Archery (bolt使用、射程7) ;	基本速度	2.75sec	基本ダメージ	8-12	DPS	8.0	SPM	Double Strike, Moving Shot
--------------------------	------	---------	--------	------	-----	-----	-----	----------------------------

攻撃速度は速いが威力が低く射程が短いので使い辛い。
 SPMにダブストがあるが、弓系武器はマナリーチが近接武器の半分という仕様があるのでまず乱用はできない。
 主にスキル上げ用の武器。

Composite Bow

Archery (Arrow使用、射程10) ;	基本速度	4.00sec	基本ダメージ	13-17	DPS	8.6	SPM	Armor Ignore, Moving Shot
----------------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	---------------------------

SPMにArmor IgnoreとMoving Shotを持つ、主に対人戦に向いている弓。
 対モンスで使う場合は速度30 + Ash強化した物に装備や常時DFで速度60にすれば、スタミナ150で1.5秒撃ちが可能となり射程10の弓としては高いDPSを誇るようになる。

Elven Composite Longbow

Archery (Arrow使用、射程10) ;	基本速度	4.00sec	基本ダメージ	12-16	DPS	8.0	SPM	Force Arrow, Serpent Arrow
----------------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	----------------------------

攻撃能力的にはComposite Bowの劣化版だが、SPMのForce Arrowが特徴的な武器。
 Force Arrowはhitすると40%の確率で対象を一時的に沈静化させるという効果。消費マナコストは20と低めなので使いやすい。

Bow

Archery (Arrow使用、射程10) ;	基本速度	4.25sec	基本ダメージ	15-19	DPS	8.5	SPM	Paralyzing Blow, Mortal Strike
----------------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	--------------------------------

対人向けのSPMを2種類持つ援護用武器。

対モンスの場合でも、がんばって速度60とスタミナ180を稼げば1.5秒撃ちが可能になり攻撃力が跳ね上がる。SPMの弱さはLightning Strikeの連打でカバーしよう。

Crossbow

Archery (bolt使用、射程8) ;	基本速度	4.50sec	基本ダメージ	18-22	DPS	10.0	SPM	Concussion Blow, Mortal Strike
--------------------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	--------------------------------

弓系武器の中では最も高いDPSを誇る武器。ただし射程は短い。

がんばって速度55とスタミナ180を稼げば1.75秒撃ちのDPS11.4を叩き出せる。

攻撃速度が遅く2秒撃ちでは回避低下メガネの回避低下効果が途切れやすいのが難点。

この武器を使うのであれば、武器にも回避低下プロパティが欲しい所である。

Yumi

Archery (Arrow使用、射程10) ;	基本速度	4.50sec	基本ダメージ	16-20	DPS	9.0	SPM	Armor Pierce, Double Shot
----------------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	---------------------------

射程10の弓の中ではDPSは高め、そしてSPMにDouble Shotを持つ比較的優秀な弓。

Heavy Crossbow

Archery (bolt使用、射程8) ;	基本速度	5.00sec	基本ダメージ	20-24	DPS	8.8	SPM	Moving Shot, Dismount
--------------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	-----------------------

SPMで落馬させる事が出来るいやらしい弓。

攻撃速度が遅いので対モンスには不向きだが威力だけは最強。対人戦向きの武器。

その他

Executioner's Axe

Sword (両手武器) ;	基本速度	3.25sec	基本ダメージ	15-17	DPS	12.8 +	SPM	Bleed Attack, Mortal Strike
------------------	------	---------	--------	-------	-----	--------	-----	-----------------------------

振り速度、ダメージ共にDouble Axeと同様の武器。ただしSPMは両方とも対人向けである。

悪くは無いんだけど、性能的にはRune Bladeの劣化版（振り速度が遅いだけ）であるので人気は低い。

Two Handed Axe

Sword (両手武器) :	基本速度	3.50sec	基本ダメージ	16-17	DPS	11.0 +	SPM	Double Strike, Shadow Strike
----------------	------	---------	--------	-------	-----	--------	-----	------------------------------

Double Axeより基本攻撃力が1高いが基本速度が0.25秒遅い故にゴミ扱いされるかわいそうな武器。

攻撃速度を見ての通り速度25 + 常時DFを用いても

最速振りをするにはスタミナ180が必要、スタミナ150では1.5秒振りが限度である。

アサシン装備などで速度55以上にしたりがんばってスタミナ180を稼いで1.25秒振りを達成しても、ダメージはD斧とほとんど変わらない。

Large Battle Axe

Sword (両手武器) :	基本速度	3.75sec	基本ダメージ	16-17	DPS	9.4 +	SPM	Whirlwind Attack, Bleed Attack
----------------	------	---------	--------	-------	-----	-------	-----	--------------------------------

上のTwo Handed Axeと同じ基礎ダメージながら、速度が0.25秒遅い困った武器。

普通に振り回せば1.75秒振りが限度であるが、同じ苦労でDouble Axeなら1.25秒振りできるのにダメージはほぼ同じ。

この斧は基礎ダメージ16-17の1.75秒振り、D斧は基礎ダメージ15-17の1.25秒振りである。

ちなみにソウルシーカーのベース武器であるRadiant Scimitarは基礎ダメージ12-14で振り回せてDPSは10.4、この斧は1.75秒振りでDPS9.4

つまりソウルシーカーに劣る存在な訳です。

Tessen

Mace (両手武器) :	基本速度	2.00sec	基本ダメージ	10-12	DPS	8.8	SPM	Feint, Block
---------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	--------------

メイス系でフェイントの使える武器。ただし威力が低くマナリーチ値も低くなりがちなのでフェイントを常時使うのはレイス変身でもしない限りは非常に厳しい。

ちなみにこれのTAFバージョンである[Wind's Edge](#)はスタミナ10で最速攻撃ができる。

Nunchaku

Mace (両手武器) :	基本速度	2.50sec	基本ダメージ	11-13	DPS	9.6	SPM	Block, Feint
---------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	--------------

メイス系でフェイントの使える武器その2。鉄扇よりはマシな攻撃力を持っている。

しかしSpMの要求スキルが忍術のみという罠があるので、普通の白豚では使えない。

Gnarled Staff

Mace (両手武器) ;	基本速度	3.25sec	基本ダメージ	15-17	DPS	12.8	SPM	Concussion Blow, Paralyzing Blow
---------------	------	---------	--------	-------	-----	------	-----	----------------------------------

速度25な物にAsh強化をすればスタミナ150で最速振りができるので実用性はある、*んだが*、スタミナ150が必要な上に似たような用途ならDiamond Maceの方が使いやすいので価値的には微妙な武器。まあ威力は優秀だし見た目が杖なので意外性を狙うなら悪くは無い、って程度。

Kryss

Fencing (片手武器) ;	基本速度	2.00sec	基本ダメージ	10-12	DPS	8.8	SPM	Armor Ignore, Infectious Strike
------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	---------------------------------

昔からUOをプレイしている人に愛用者が多い武器。昔は性能が優秀であったのだが、今ではマナリーチの仕様により現在では連続してイグノアを繰り返すのが非常に難しいので対モンスの攻撃目的ではあまり役に立たない。

Katana

Sword (片手武器) ;	基本速度	2.50sec	基本ダメージ	11-13	DPS	9.6	SPM	Double Strike, Armor Ignore
----------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	-----------------------------

Crescent Bladeの兄弟的な性能の武器。攻撃速度が速く、SPMダブストとイグノアが使える。スタミナが低くても使いこなせるので、シーカー白豚がダブストを使いたい時にこれに持ち替えて振り回すという用途に向いている。

Crescent Bladeより基本攻撃力が1低い片手武器なのでPotが使える点がポイント。

Blackthorn's Kryss

Fencing (片手武器) ;	基本速度	2.00sec	基本ダメージ	10-12	DPS	8.8	SPM	Armor Ignore, Infectious Strike
------------------	------	---------	--------	-------	-----	-----	-----	---------------------------------

特効とベストウェポンが付いているので近接戦士なら誰でも使用可。練成導入により使われる場面が減少。