

## 概要

- ▶ 魔法と武器の両方のスキルを持ち、相手モンスターや状況に応じて攻撃、回復、回避を変える事ができる職業です。
- ▶ 魔法系スキルと武器系スキルの多くのスキルから選択する為、器用貧乏になりがちな職業です。
- ▶ また、ステータス構成もDEX重視とするかINT重視にするか難しい職業です。
- ▶ 魔法戦士(剣士)が好きな人向け。パーティプレイが好きな人向け。

## スキル構成

武器攻撃型		回復特化型		魔法特化型		盾防御型	
スキル	値	スキル	値	スキル	値	スキル	値
<a href="#">武器スキル</a>	110 ~	<a href="#">武器スキル</a>	110 ~	<a href="#">武器スキル</a>	110 ~	<a href="#">武器スキル</a>	110 ~
<a href="#">Magery</a>	100 ~	<a href="#">Magery</a>	110 ~	<a href="#">Magery</a>	110 ~	<a href="#">Magery</a>	110 ~
<a href="#">Resisting Spells</a>	100	<a href="#">Resisting Spells</a>	100	<a href="#">Resisting Spells</a>	100	<a href="#">Resisting Spells</a>	100
<a href="#">Evaluating Intelligence</a>	100	<a href="#">Evaluating Intelligence</a>	100	<a href="#">Evaluating Intelligence</a>	100	<a href="#">Evaluating Intelligence</a>	100
<a href="#">Anatomy</a>	100	<a href="#">Anatomy</a>	100	<a href="#">Anatomy</a>	100	<a href="#">Parrying</a>	100
<a href="#">Tactics</a>	100	<a href="#">Healing</a>	100	<a href="#">Healing</a>	100	<a href="#">Meditation</a>	100
<a href="#">Chivalry</a>	75	<a href="#">Chivalry</a>	75	<a href="#">Meditation</a>	100	<a href="#">Chivalry</a>	45

## ステータス構成

STR	100
DEX	70
INT	55

## Tips



## コメント

- ▶ 火力UPの為の騎士道が入った場合はパラディン魔法風味になるんじゃないかな？ 個人的にですが「魔法戦士」っていう区分だと特効武器を使う純戦士に近い戦い方になると思います。 -- &new{2007-01-08 (月) 06:22:11};
- ▶ コメントありがとうございます。まだ整理できてないのですが、私のイメージとしては、EI有り/EI無しの魔法戦士、

- 武器タクアナ有り/無しというのが分類のポイントかなと思っています。 -- 管理人 &new{2007-01-09 (火) 06:35:16};
- ▶ 武器スキル入れないで、魔法/魔導武器で殴るタク入りはダメです？ -- はんぱもの &new{2007-02-08 (木) 23:02:42};
  - ▶ ありますよ。スキル構成検討中ですので・・・誰かたたき台案つくってくれないかなあー^^;; -- 管理人 &new{2007-02-08 (木) 23:46:12};
  - ▶ 上記テンプレの耐性/武器を戦術/解剖学に変えるのはどうでしょうね、あとは包帯/瞑想をおこのみで。 -- &new{2007-02-09 (金) 00:29:11};
  - ▶ 魔道武器で命中率維持を考えるとAFしか選択肢がないのがつらいですね。 -- &new{2007-02-09 (金) 00:27:19};
  - ▶ 自分がUO始めた頃の構成ですねえ。当時は勇者に憧れてこんな構成目指しましたよ。スグ挫折してメイジになりましたけどw。戦術的には土エレかE V召還で横殴りする感じですよ？これでどのクラスまで戦えるか知りたいですね。 -- ベル &new{2007-02-10 (土) 19:42:42};
  - ▶ 私もこんなキャラ作ってました。器用貧乏キャラって大好きです。 -- &new{2007-02-19 (月) 08:57:33};
  - ▶ 僕もこゆキャラ好きです。ここで言う盾特化と魔法特化の中間で武士入ってます。使う人がウマイと色々出来るんでしょうねえw戦い方試行錯誤中です -- lime &new{2007-03-02 (金) 02:18:52};
  - ▶ マゲ91.4、E I、武器スキル、レジ、受け流し、武士、タクでなんちゃって赤魔道士とかは？EX以上の魔法（召喚）を使わないのなら結構スキル余裕できると思います。 -- F F好きー &new{2007-03-27 (火) 14:22:23};
  - ▶ 武士盾ベースに魔法を入れるってのは、けっこう使えそうだよ。スザクエ会場でもモウグのところインビジシ待ってる人もよく見かけるし。でもEIまで入れるとなるとスキル構成きつくなるのかな。 -- 管理人 &new{2007-03-27 (火) 19:25:07};
  - ▶ 武器 戦術 武士 盾 騎士 ネクロ&霊話 マゲ を使ってた。スザクエとかでも問題なくいけましたねえ。 -- KUNI &new{2007-03-27 (火) 21:21:35};
  - ▶ 魔道武器キャラ考えてみました。魔法 耐性 EI 解剖 治療90 騎士75 瞑想or戦術 ってどうでしょうか？ -- atata &new{2007-03-28 (水) 04:04:28};
  - ▶ 盾なしの弓タイプやア、効なしのメイジタイプならEI入れる余裕ありますが戦士タイプですと火力がほしくなるのでEI入りはきついと思います。現仕様だとバ`できることまで考えると最低武器レベルに50必要ですし50入れるぐらいならSpM打るとこまで入れたくなるのでEIなしでもきついですね。^^ -- &new{2007-03-28 (水) 23:36:03};
  - ▶ 騎士を入れている時点で魔法戦士とは違う気がします。騎士スキルは性能が良すぎるので・・・ -- &new{2007-07-14 (土) 15:19:12};
  - ▶ 自分の同感、したらばの魔法戦士スレを一度読んでみればいいのに。 -- &new{2007-07-15 (日) 10:10:09};
  - ▶ 騎士入れた時点で魔法使わず騎士スキルしか使わないだろ不通・・・これのどこが魔法戦士？ -- &new{2007-10-07 (日) 15:52:45};
  - ▶ 要は「魔法戦士」って名乗りたいだけなんでしょうね。効率優先が当たり前の現在、「他人とは違うストイックな自分は格好良い！」って感じで。 -- &new{2007-10-08 (月) 09:43:11};
  - ▶ 自分はネクパラにマゲ120入れてEV出して横殴りしてます。案外闘えるし、楽しいですよ。 -- &new{2007-10-08 (月) 13:10:18};
  - ▶ 別に騎士入ってようが武器スキル持ちに魔法とEI入ってりゃ魔法戦士でおk -- &new{2007-10-08 (月) 15:37:35};
  - ▶ 魔道戦士キャラ（魔法 盾）115（戦術 知性 武士）110 瞑想80 騎士60にすると武士盾並の防御が見込める上に魔道弓持てばガンナーとしてもやってける万能戦士になる。 -- &new{2007-11-13 (火) 02:37:30};
  - ▶ ちなみに上の構成だとmana回復のプロパがほとんどいらぬのも追加しておく。 -- &new{2007-11-13 (火) 02:40:03};
  - ▶ 武器スキル無いですね。イベ使えないのに武士盾並は言い過ぎのような。 -- &new{2007-11-14 (水) 22:34:11};
  - ▶ ていうかSpM自体使えないっしょ？ -- &new{2007-11-16 (金) 12:44:51};
  - ▶ 正直自分は武士盾より強い感じです。アクセによりますけど、武器スキルなんて言うのはS P Mが使える程度でいいと思います。 -- パキ &new{2007-11-17 (土) 11:15:25};
  - ▶ S P Mが使える程度の武器スキルでやっていけるとも思っているのか？ -- &new{2007-11-18 (日) 01:26:38};
  - ▶ 上の構成だと武士のイベ以外は使える -- &new{2007-11-19 (月) 19:04:14};
  - ▶ 私はメイジ寄りですが、弓タク魔法瞑想EI釣り料理というキャラが居ます。召還土エレやEVを盾にして背後から弓と魔法で攻撃というスタイル。釣りと料理が入っている割には結構戦えますよ。釣りと料理を抜いて騎士やアナと入れ替えると大分実用的になるかと。 -- &new{2007-12-02 (日) 14:56:10};
  - ▶ 武器戦術魔法E IをGMに（好みで110ni -- &new{2007-12-09 (日) 21:28:31};
  - ▶ ミス、武器戦術魔法E IをGM（好みで110~120）、レジGM、瞑想85、騎士道75なんてどうよ --

&new{2007-12-09 (日) 21:29:43};

- ▶ それじゃ魔法が使えるパラディンであって魔法戦士じゃなくね。騎士道は戦士の火力upに便利だけど、魔法戦士というからには安易な妥協はしてほしくないな。 -- &new{2007-12-10 (月) 14:59:32};
- ▶ じゃあホワイトナイトで(笑) -- &new{2007-12-11 (火) 22:22:52};
- ▶ まあ、スキル構成は自由だし、要は『俺魔法戦士！』って名乗っちゃったらそれまでかとw -- &new{2007-12-12 (水) 17:02:53};
- ▶ 名乗るのは自由だが、正直騎士スキルを入れてる時点で、E Vとか出す事はあっても攻撃魔法は使わないだろう。殴った方が早いから絶対殴りオンリーになるだろうな -- &new{2007-12-19 (水) 02:28:05};
- ▶ こうした方が早いという考えを持つなら、わざわざ魔法戦士タイプにする必要もない。 -- &new{2007-12-19 (水) 14:33:45};
- ▶ リムカ、解毒、GHを遠距離から飛ばせるキャラは支援系として悪くないし、HLは武器を振ったまま詠唱と攻撃が可能 -- &new{2007-12-29 (土) 14:38:42};
- ▶ ここは支援系戦士スレじゃないんで。 -- &new{2008-01-01 (火) 21:19:05};
- ▶ マゲ、EI、レジ、武器、タク、毒、レスリン。 -- hkt &new{2008-02-25 (月) 18:32:30};
- ▶ 自分は、武器、タク(戦士寄り) or アナ(魔法寄り)、魔法、EI、レジ、騎士、瞑想。瞑想を色々変えると面白い? ex. ネクロ+武士、ネクロ+霊話など -- &new{2008-04-24 (木) 22:23:55};
- ▶ 魔法EI瞑想武器タクアナレジの7GMでいいじゃない。 -- &new{2008-06-17 (火) 15:07:36};
- ▶ 武士盾がなぜだかネクパラ入れる仕様になってるのでこちらの魔法戦士が妥当なのかと思いこちらに書き込みました。武士120、盾120、タク120、マゲ120、EI120、瞑想120の武士盾系魔法戦士です。武器スキル無いのですが運良くマジ棒を持っていたので装備して、ダメは高くありませんがライトニングストライクを連発させてコンボ魔法を使って何とかなっています。両手武器なので防御率も40%と高くっていい感じです。 -- 新しいキャラ作りしました (2008-12-07 15:22:40)
- ▶ EVだしてインビジして横殴りすればヒリュウ位は倒せる。 -- 名無しさん (2008-12-25 14:12:22)
- ▶ 相手のマゲが高いとEV即消されるからすぐ死ぬ。 -- 名無しさん (2008-12-25 14:15:24)
- ▶ ヒリュウ程度なら特効武器持って轢き逃げでおけじゃん。スタミナ切れたら距離とって魔法ぶち込めばなおよし。 -- 名無しさん (2008-12-25 17:03:15)
- ▶ 自分は魔法戦士というより魔導戦士かなあ。アクセでつねに魔法+30しといているんな魔導武器使って遊んでる。魔法120以外スキルは気分でも、ズレてる?(^\_^;) -- 名無しさん (2009-11-02 15:53:29)
- ▶ 魔法戦士の究極の姿は、魔法スキルの高い低いではなく、如何に効果的に呪文を使いこなすかって所だと思うの... -- 名無しさん (2011-12-13 17:06:43)
- ▶ 古い人間だからEXプレキヤスでハル持って一撃、EX開放しつつポイズンで毒入れて回復阻止して片手剣持ってEXの爆発に重ねるみたいな、技巧派の対人屋ってイメージがあるw -- 名無しさん (2012-03-22 15:16:08)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿