

Doomについてまとめてみるページです
この情報はDoomを高速に周回するための参考情報です。
海外でソロをやりたい人はこちら [海外Doomソロ](#)

- ▶ [キャラクターについて](#)
 - ▶ [戦士系](#)
 - ▶ [メイジ、テイマー、バード](#)
- ▶ [Doomボス攻略](#)
 - ▶ [中ボス部屋における注意点](#)
 - ▶ [中ボス 1 番](#)
 - ▶ [中ボス 2 番](#)
 - ▶ [中ボス 3 番](#)
 - ▶ [中ボス 4 番](#)
 - ▶ [中ボス 5 番](#)
 - ▶ [ラスボス](#)
- ▶ [装備研究](#)
 - ▶ [武器研究所](#)
 - ▶ [防具研究所](#)
 - ▶ [戦士系](#)
 - ▶ [テイマー・バード系](#)

キャラクターについて

戦士系

[武士盾（ソード）](#)

オススメ武器：Daisho, Double Axe, Radiant Scimitar, Crescent Blade, [Blackthorn's Kryss \(悪魔, アンデッド\)](#)

豊富なDouble Strike武器の数々で他職を圧倒する火力を持つ。

Feint武器、WW武器も各種揃っており、いかなる状況にも対応できる万能戦士。

場が荒れてもボスや雑魚を数匹纏めてWWで平然と攻撃できるのはソード戦士のみ。

Topダメージを狙える職業なので幸運装備を用意したい所だが、常時ダブストできるレベルの装備に幸運を付加する事は

難易度がかかなり高い。その人気故に、高性能な武器は値段が高いのも欠点。

[武士盾（フェンス）](#)

オススメ武器：Leafblade, Double Bladed Staff, [Blackthorn's Kryss \(悪魔, アンデッド\)](#)

高性能なFeint武器であるリーフブレードが使えるため安全性に優れる。

CWとFeintを活用すればBOを貰ってもさほど脅威ではない。

Feintが強い反面Double StrikeとWW武器に問題があり、火力はソードと比べて幾分落ちてしまう。

場が荒れても対処できるようにベストウェポン付きのRシミターを用意しておきたい。

[武士盾（メイス）](#)

オススメ武器：Diamond Mace, Quarter Staff, Black Staff, [Blackthorn's Kryss \(悪魔, アンデッド\)](#)、[Exiler](#)、[Silver-Etched Mace](#)

どうしてもソード、フェンスに比べると武器選択の幅が少ないのが難点。

でも、そこそこの性能のDiamond Maceはソード、フェンスに比べると安く手に入る。

Black StaffのWWはかなりの威力があり装備条件も比較的緩い。一本持っておけば場が荒れても安心。

[武士弓](#)

オススメ武器：Magical Shortbow, [The Night Reaper](#), [Mischief Maker](#)

遠距離から攻撃できる。一応中ボス 2 番、3 番、ラスボスであれば 1 匹くらいなら盾役を引き受ける事も、

単純なダメージ勝負では武士盾に適わないものの、特効武器で射撃に徹すれば

近接戦士のように攻撃される事は少ないので常に最高速で攻撃でき、それなりのダメージは叩き出せる。

ボスをトレインすると間違いなく糞弓認定されるので、ハイドないしはインビジPotなどのタゲ切り手段は必須。

メイジ、ティマー、バード

補助系全般に言えることですが、カース解除リングを数個持っておこう。
万一ボ스에タゲられてStrangleを貰っても慌てずに済みます。

ティマー（Gドラ）

Gドラは高いHPと高い抵抗で撃たれ強いので盾役が可能です。中ボスなら2匹相手の盾も可能。
また時間は掛かるがソロで回す事も可能。
しかし徒歩を強いられるため人が多い時の中ボス周回には不向き。
ティマーでまったり行きたいならGドラがおすすめ。Doom初心者にもおすすめ。

ティマー（クーシー）

Gドラ程では無いがクーシーも撃たれ強いので盾役ができます。（特に2番、3番）
騎乗ができるため移動も早く、人が多い時の中ボス周回も可能。
但し、攻撃力が小さいので貢献度は低め。
また荒れた場合は、戦闘を中断してクーシーに騎乗し離脱する事もできるため荒れ場に強いとも言える。

ティマー（ルンピ）

ルンピの抵抗低下能力で中ボスの高速回転に貢献できる。
ルンピは撃たれ弱いので白豚が殴り始めてから横殴りさせるのがベター
親父戦ではよく死ぬのでその辺がかなり面倒ではある。
Doom特化なら余っているスキル枠にSWを入れて即蘇生を狙うか、リムカ用に騎士道を入れておこう。
優秀な白豚が居るのであれば、現在Doomで最も強力な職種の一つである。
ただしペットを扱う為場の荒れには弱く、戦士のプレイヤースキルが低い場合は中ボス部屋で詰む事も有りうる。

バードメイジ（不調和+ネクロ）

補助特化職。不調和による弱体化、使い捨てに出来る壁役の土エレ、ネクロスペルによる炎抵抗の引き下げが特徴。
中ボス1～3番では不調和+コープススキンによる抵抗低下で戦士系のDPSを約72%、親父では40%引き上げる事ができる。
ティマーと異なり中ボス5番や親父戦が得意。
不調和ティマーと同様、「優秀な白豚が居る」のであれば強力な補助ビルドの一つ。
これもキャスター系の例に漏れず、装備にお金がかかるのが難点。

Doomボス攻略

中ボス部屋における注意点

各ボスの数はPCの数に比例して沸きます。中ボス部屋に多数のPCが入るとその分だけ中ボスの数も増え、結果として攻略速度の低下に繋がります。

盾役を出来る戦士が2名以上おり、中ボスが2体以上沸いている場合は一人が盾役をして他PCが横殴りするよりは、分散して各個撃破した方がスムーズに周回できます。
PCの数が多ければ中央特攻してMomentum StrikeやWWでゴり押しするのもアリ
各個撃破する場合、欲張ってすべての中ボスでルート権を得ようと動き回ると場が荒れる原因となるので欲を出さないこと。
特に1番5番。

中ボス 1 番

名称	Darknight Creeper	通称	ナメクジ
抵抗値	物理60、炎60、冷気100、毒90、エネ75		
特徴	アンデット、Magery、Necromancyスペルを使用、Lv5毒攻撃		

< 近接職 >

名誉 アタックラストでPullして殴れば良いが、ナメクジは攻撃力がかなり高い上にBOまで使ってくる難敵。

戦士視点ではDoom最強クラスのボスなので他にティマーやバードがいるなら彼らのペットや土エレにタゲを引き受けて貰うのも手。

BO対策にFeint武器は用意しておきたい。

Double Strikeは控えめに。

誰かがCorpse Skinを唱えたらConsecrate Weaponで対応しよう。ダメージが大幅に増加します。

レナントは騎士道のDispel Evilで消し去ろう。

< 弓戦士 >

ティマーが居る & ハイド持ちであれば自分で名誉を取ってPullを行い、ハイドしてペットにタゲを引き受けてもらえば比較的スムーズに回せる。

あくまで他に頼れそうな人が居ない時限定。白豚さんが居るならPullはその人にお任せしよう。

< ティマー >

ナメクジは戦士がガチをするには少々辛い相手なので、戦士がPullして固定位置付近に達すればインビジを使ってタゲ切りを行い、

その後ペットを突っ込ませればスムーズに倒せます。

ネクロ呪文のWitherで範囲攻撃を行ってくるので、ペットの回復はGHで。

不調和を忘れずに。

< バード >

ナメクジ処理に最適な職業。

土エレは使い捨てに出来る & 不調和を入れればほとんどDispelは成功しないので盾役にはぴったり。

炎抵抗が低いので不調和とコープススキンをセットに入れれば炎抵抗を-29落とす事ができる。

Doomボスはレジスト値が高くネクロ呪文の効果時間は短くなりがちなので、コープスを入れる前にEvil Omenを使うと良い。

Evil Omenの効果は「指定した対象に対する、その次の武器や魔法による攻撃効果が大きくなる」ですが、現在は武器攻撃に対しては機能しないので、実質は魔法による攻撃のみに効果があります。

白豚や土エレが殴っている最中にEvil Omen 殴り Corpse Skinとなっても殴りにEOは機能しません。

中ボス 2 番

名称	Flesh Renderer	通称	ゴキ、ゴキブリ
抵抗値	物理90、炎60、冷気60、毒100、エネ80		
特徴	有効特効なし、俊足、落馬		

<近接職>

足が速いだけの雑魚。落馬がウザいので騎乗ペットは壁の外にStay待機かエセ乗り物を使う。
Double Strike使いなら俺TUEEEEEEEを見せ付ける絶好のカモ。
ダブストが使えないなら同時に2匹引っ張ってきてモメンタムで2匹同時攻撃しよう。

<弓戦士>

有効な特効が無いのであまり向いていない。この部屋はスルー推奨。
ただしゴキの戦闘力は低いので、近接職が誰も居なければ名誉取ってガチで殴る事もできます。

<ティマー>

盾役の戦士がいなくてもペットを盾にするのはさほど問題は無い。
またこのボスには特効が無いので不調和による支援が効果的。

<バード>

不調和 + コープスのコンボで炎抵抗を-29
不調和が入りにくいのはティマーと同様。
Dispel能力が高いので土エレを盾にする事はできませんが、ボス本体が雑魚いので盾役をする必要性は有りません。

中ボス3番

名称	Impaler	通称	カマキリ
抵抗値	物理90、炎60、冷氣75、毒60、エネ100		
特徴	悪魔、Lv4毒攻撃、モータル、出血		

<近接職>

中ボス2番ゴキの足が遅くなったようなDoom最弱ボス
ダブストのカモにするのもよし、数匹纏めてぶった切るもよし。お好きなように。

<弓戦士>

1匹程度なら盾役を引き受ける事ができる。
俺は糞弓じゃねえ！とアピールしたいなら是非。
普通に殺るなら白豚やティマーの後ろから特効弓で削ろう。タゲられたら即ハイドを。
ティマーのペットがモータルを受けているようであれば、リムーブカースを飛ばすと喜ばれます。

<ティマー>

コイツは弱いのでわざわざ盾役を引き受ける必要はなし。
騎士道のリムーブカースが無い場合は盾役は引き受けない方が懸命。
ペットを横殴りさせるのが吉。

<バード>

不調和 + コープスのコンボで炎抵抗をさくっと-29
ゴキと違って特効が効くので不調和が入りやすい。

中ボス4番

名称	Shadow Knight	通称	影騎士、過激氏
抵抗値	物理90、炎65、冷氣75、毒75、エネ55		

特徴	アンデット、Magery、Necromancyスペルを使用
----	-------------------------------

<近接職>

初期では影騎士がハイドしているので、スキルのDHやペット乗降を使って暴く。
このボスはBOを使ってくるので調子に乗ってDouble Strikeを連発するとすぐに転がります。
攻撃力はそこそこあるので2匹以上への同時攻撃はあまり推奨できませんが、
HPは低いので防御とリアル運に自信があるならモメンタムやダブストでゴり押しするのも良いかと。

<弓戦士>

前衛戦士やティマー、バードの後ろからMischief Maker等の特効弓でガスガス削ろう。
タゲられたらハイドがお約束。

<ティマー>

影騎士は初期では隠れているので、リビールで暴くとスムーズに回る。
HPが低いのでEI入りティマーなら1匹引き受けて盾役ペット 不調和 EB連射で簡単に撃破出来ます。

<バード>

炎抵抗が高いのでコープススキンはあまり効果が無い。
ティマーと同様、このボスはHPが低いので1匹引き受けて盾役土エレ×2 不調和 EB連射で簡単に撃破出来ます。

中ボス5番

名称	Abyssmal Horror	通称	タコ
抵抗値	物理35、炎100、冷気55、毒65、エネ80		
特徴	悪魔、高威力のMageryスペルを使用、Necromancyスペルを使用、モータル、WW		

<近接職>

ネクロ呪文のBOと高威力の魔法がキツイ、2匹以上を同時に相手するのは厳しいのでPullは慎重に。
盾役をこなす場合はEvasionとフェイントに徹し、ダブストは狙わない方が懸命。
ティマーやバードが居るなら彼らに盾役を押し付け頼もう。
このボスは物理抵抗が低いので横殴り状態になればDouble Strikeの絶好のカモ
HPが高いので積極的にダブスト連打で削るべし。
レナントは騎士道のDispel Evilで消し去ろう。

<弓戦士>

盾役の後ろから特効弓で削れ。
ティマーのペットがモータルを貰ったらリムーブカースを。

<ティマー>

このボスは戦士がガチるには少々辛い相手なので、積極的にペットを盾役にしよう。
ただしナメクジと違ってモータルが難点。ルンビだと死にやすい。
騎士道を入れてリムカを使えるようにすれば安定する。
ここはルンビよりも防御力の高いGドラ、クーシーの方が有利。

<バード>

ナメクジと同様、5番ボス攻略に向いている職業。
不調和を成功させると土エレがDispelされる事がほぼなくなるので壁役に最適。ティマーと違ってモータルを放置でき

る。
コープスは逆効果なので使わないように、不調和を入れたら土エレ補給しつつ終わるのをのんびり見守ろう。

ラスボス

名称	Demon Knight	通称	パパ、親父
抵抗値	物理30、炎30、冷氣30、毒30、エネ30		
特徴	悪魔、Magery、Necromancyスぺルを使用、WW、ハイド暴き		

<近接職>

Pullの方法には大きく、

- ▶ マジックアローやハームを撃ち込んで高速でPullする方法
- ▶ 名誉 アタックラストでゆっくりPullする方法

の2種類が有る。

前者はPull速度は速いが骨散らして場が多少荒れ、失敗しやすいデメリットがある。

後者は成功率が高く安全にPullできるが、Pull速度が遅いデメリットが有る。

人が多い時は失敗してもごり押しできる前者、人が少ない時は失敗すると厳しいので後者の方が良いだろう。

ラスボスにエレ特効武器を使うと乗算ダメージ3倍制限を超え、最大4.5倍のダメージを与える事ができます。
最強クラスの武器だとダブルスト1セットで500超えのダメージを叩き出す事も可能なので、
Pullはそういった獲物を持っている人に任せよう。

エレ特効に限らず、このボス相手を相手にする時は鎧乗りドラに乗っていると与ダメージが20%OFFされてしまうので、

高ダメージを狙うのであればDoomでは鎧乗りドラを使わない方が良い。

逆に高ダメージを狙わない場合は、20%OFF効果で与ダメージを減らせるのでBO即死を防げて効果的である。

レブナントは騎士道のDispel Evilで消し去ろう。

ウザい雑魚はモメンタムやWWで巻き込んで処理しよう。

<弓戦士>

与ダメージでは近接戦士に遠く及ばないので、自ら名誉を取ってPullする事はよほど前衛がヘタレで無い限りはやらない方が良い。

親父は遠距離攻撃に反応してタゲを移す傾向があるので、BOXが完璧な時以外は遠距離攻撃をせず、

他の白豚と一緒に隣接して攻撃した方が安全である。

親父本体はさほど強くないので、弓戦士でもガチで殴り合いする事は簡単です。

<タイマー>

Pullを待って、親父固定位置に達したら攻撃開始。

親父にfollowしてからattackすると親父がインビジしてもペットが自分の所に戻ってこず安心して放置できる。

ルンビは死にやすいのが難点。

魔法ダメージをある程度稼いでおけば、厄介なLLを不調和 > Explosion + FSで瞬殺できる。

LLを瞬殺出来る目安はE1120で魔法ダメージ20程度。

戦士の項で述べたようなダメージ500 の戦士が居ると、ダメージ源がペットのみのタイマーはルート権を取りこぼす可能性があります。

E1かSWを入れて本体からも攻撃ができるようにしておくといいでしょう。

<バード>

不調和してエレ2匹ぶつけて、後は適当にEBでも撃ってりゃ終わります。

コープススキンも有効。ただしIn Aglo Corp Ylemの文字に反応してConsecrate Weaponを使う優秀な戦士が居る場合限定。

LLが沸いたら不調和Explosion + FSでぼちとな。

装備研究

Doomに適した装備例をまとめてみるどころです。

武器研究所

Doomでは以下のような武器を準備しておくが良い。

悪魔特効の武器：パパ、3番中ボスのカマキリ、5番中ボスのタコ

名誉を取らない場合は、悪魔特効武器で横殴りが良い

アンデッド特効の武器：1番中ボスのなめくじ、4番中ボスの影騎士

[Conjurer's Trinket](#)を装備すると特効がついていない武器でもアンデッド特効の効果がある。

フェイントが使える武器：1番中ボスのなめくじ、5番中ボスのタコ

特にタコは魔法が痛いフェイントが使える武器が便利

後は名誉を取れる場合は、マナリ、スタリ、回避低下、速度などが付いた武器を使用すると良い。

またWストライクを打てる武器もあると高速に回せる。

パパ戦で荒れた場合に、WWが使える武器を1本持っているとう便利。

Doomに関しては武器の片手・両手に拘る必要性は少ない。長時間籠るにあたりスタミナを消耗品である赤Potで回復するのは非現実的であり、さらに死因のほとんどはBlood Oathによるものであるため黄Potが役に立つ場面は皆無です。

親父にエレ系特効武器（下級エレ特効が良い）を使うと被ダメージが1.5倍になるというペナルティがありますが、与ダメージも1.5倍に。

このダメージは乗算ダメージ3倍制限を越えて作用するので、親父に大ダメージを与えたければエレ特効武器がオススメ

ダメージが大きいのでもナナリーチ量も多く、適当なマナコス装備でもほぼ常時ダブストを使う事が出来ます。

ダメージ目安はDouble Bladed Staffでダブスト1セット350、大小で400、Double Axeで450（伐採無し）500（伐採あり）

エレ特効ペナルティーで1.5倍被ダメージですが、大ダメージ故にヴァンプHP回復量も大きくBO以外で死ぬ事はありません。

ただしスタミナは減りまくるのでスタミナリーチが常時高速DF出来る装備が必要となってきます。

弓武器のDPSは打撃12.8（常時ダブスト24.3）と比べ8.8と低めですが、幸い特効武器には恵まれている。

名誉を取れるのは1ボスに対し1名のみ、[Blackthorn's Kryss](#)のDPSが8.8という事を考慮すればこれでも十分な火力といえよう。

（DPSで[Blackthorn's Kryss](#)を超える特効武器も存在しますが、そんなものを持っている人は少数）

ただしこれはトレインをしない、自分で名誉を取らない、親父に張り付ける弓師限定。；

親父に攻撃を行うとカウンターで骨が飛ぶが、このグラフィックは結構重いので一人の弓師が射撃を行うだけで親父戦が重くなります。

尚、DoomにおいてはArmor Ignoreはあまり有効ではありません。

ティマーやバードなどの補助職の方は抵抗値を引き上げる能力を持っているため、抵抗値を無視するイグノアの特徴が薄れてしまいます。

通常の中ボスの防御力は60であるのでダブストであれば凡そ40×2のダメージ、イグノアだと90ですが、これにバードの補助が入ると中ボスの防御力は31に低下し、ダブスト69×2に対してイグノアは90とかなりの差がついてしまいます。

ルンピの抵抗値低下能力、5番ボスや親父の防御力は30を考慮すれば、ダブストとイグノアのどちらが有利であるかは明白でしょう。

Double Strikeの強みは2連続攻撃であり、この2回攻撃の両方にリーチ判定が付く為マナ、ヴァンプHP回復量が多く、装備が良ければHP回復を気にせずほぼ常時ダブストを使い続ける事が可能になります。

主な武器に関しては以下の通り。

名前	武器種	DPS	スタミナ	解説
Crescent Blade	Sword	10.0	60	Double Strikeの使える両手武器。初心者向け
Radiant Scimitar	Sword	10.4	60	範囲攻撃WWが使える親父乱戦の友。DPSは低めなのでガチには向いていない
Daisho	Sword	11.2	90	FeintとDストが使えるボス戦最強武器。問題は入手難度の高さ
ScimitarPick Axe	Sword	11.2	120	ダブストが使える片手武器。性能的には大小に劣る
Double Axe	Sword	12.8	150	DPS最強に加え、ダブストとWWが使える反則級の武器
Blackthorn's Kryss	Fencing	8.8	30	名誉を取り損ねた時に重宝する特効武器。ベストウェポン
DoubleBladed Staff	Fencing	10.0	30	フェンシング系唯一のダブスト武器。性能はまあまあ
Leafblade	Fencing	11.2	90	フェンススキルを代表する武器。BOを使うボスに重宝する
Tessen	Mace	8.8	30	フェイント武器。BOを使うボスに重宝するが威力は低い
Wind's Edge	Mace	8.8	0	スタミナ0で最速振り可能。マナリーチ強度が低いが、装備でカバーすれば十分使える
Quarter Staff	Mace	10.0	30	ダブスト武器。性能的にはフェンスのDouble Bladed Staffと同等。現地修理可
Black Staff	Mace	11.6	90	範囲攻撃WWの使える武器。Rシミターより性能が高く、現地修理も可能
Diamond Mace	Mace	12.4	120	DPSは高く振り速度も良好。ただしSPMが使えないので火力はイマイチ

名前	武器種	DPS	スタミナ	解説
Silver-Etched Mace	Mace	12.4	-	レシピ品のアンデット特効武器。スタミナ150、速度10以上+常時DFで1.25秒振り
The Night Reaper	Archery	8.0	120	悪魔特効。トレインしない&常時コンセクできるなら、十分な攻撃力はあります
Mischief Maker	Archery	8.8	120	アンデット特効。解説は同上
Magical Shortbow	Archery	8.8	120	弓師が名誉を取る事はあまり望ましくありませんが、前衛がへぼなら仕方ありません
Yumi	Archery	9.0	150	悪魔・アンデット特効付きマナリ+速度な業物が手に入れば...DPSは廃DEXでも9.0、超廃装備でも10.3(D斧は12.8)と低く、名誉取りは推奨できません

防具研究所

戦士系

練成による装備は[こちら](#)を参照して下さい。

戦士の基本はまず抵抗値All70。抵抗値が低いとボスとのガチは厳しいものになる。

命中は45欲しい所だが、盾の使えない白豚で45を目指すのはキツイ

現実的なラインはアクセ×2で30、そして常時DFを使用して+10の合計40であろう。

親父戦では不調和が入ることが多く、この場合は武器スキル120、回避低下状態であれば

命中10程度でも親父に攻撃を100%当てる事が可能となるので、パパ専であるならば命中が低くてもさほど気にする事はない。

回避の目標はアクセ×2 + [Heart of the Lion/Violet Courage](#) + [Quiver Of Infinity](#)で最高50

これだけ稼いでおけばDivine Furyのペナルティで回避が低下してもあまり問題とはならない。

マナコストはパパ専であるならば0でも問題ないが、中ボスを回るのであれば高速周回の為に確保したい。

回避の項で述べたように胸装備の理想は[Heart of the Lion/Violet Courage](#)である為、この場合は[ルンビ胸](#)が使えない。

首、足、腕、アクセ×2で20%以上を目指そう。

武器ダメージは上限である100が基本。

[Conjurer's Trinket](#)で20、[Stormgrip](#)で25、アクセ1つで20の65を確保すれば、

もし武器に40以上の武器ダメージが付いていれば、100を達成できる。

DoomではConsecrate WeaponやDivine Fury、Evasionの使用率が高いため、戦士においてもファスト、リカバリがあると有利。

ただしこれはあると便利な程度で無くても困るものではないので無理して確保をする必要性は薄い。

上記を踏まえると、[回避低下眼鏡](#)、[Heart of the Lion](#)若しくは[Violet Courage](#)、[Stormgrip](#)を装備した場合における首、腕、足の理想は、

1パーツ辺りで抵抗値を物理14/炎20/氷6/毒13/エネ8、マナコストをアクセ含め5パーツで30の平均6、そしてスタミナ150維持の為の

スタミナを稼げれば良い事となる。

アクセは命中、回避、マナコス、武器ダメージの4プロパが基本となってくる。残り1プロパはDEXやキャストリカバリが理想であろう。

抵抗	ALL70が基本だが、平均60程度でもさほど問題にはならない
命中	SPMを多用するので、できるだけ多めに
回避	30
武器ダメージ	60%
マナコスト軽減	40を目指したいが、とりあえず20以上が目標
ファストキャスト	無くても困らないが、あると嬉しい
キャストリカバリ	0だとデバインやコンセクの詠唱で詰まる事が多いので3程度は欲しい
HP	100あれば十分です。Doomの主な死因はBOであり、ダメ狙いの戦士がBOを喰らうと高HPでもまず即死します
スタミナ	獲物に応じて。カースを貰っても最速振りが維持できる値にする
幸運	Topダメージ狙いなら

攻撃命中率 (vs親父)

武器スキル120	
不調和×、回避低下×	命中45 命中率72%
不調和×、回避低下	命中45 命中率96%
不調和、回避低下	命中9以上 命中率100%
武器スキル115	
不調和×、回避低下×	命中45 命中率69%
不調和×、回避低下	命中45 命中率93%
不調和、回避低下	命中13以上 命中率100%

【頭】

[回避低下眼鏡](#)、武器に回避低下が付いていれば[黒熊](#)、弓師は[鹿頭](#)でも良いが、抵抗値の高い眼鏡の方が装備を整えるのは楽である。高抵抗な[Kasa of the Raj-in](#)も選択肢の一つ。

【首】

[Jackal's Collar](#)が有名だが、今となっては時代遅れの感がある。大抵の武器はスタミナ120あれば十分であり、これでDEXブーストを狙う意味は少ない。スタミナやマナコス、物理・炎抵抗の付いた高抵抗防具が理想。幸運と回避を稼げる[Platemail Armor of the Britannia Royal Zoo \(首\)](#)も選択肢の一つ。

【胴】

マナ系能力に優れる[ルンビ胴](#)

抵抗値良し、幸運&回避がオイシイ[Heart of the Lion/Violet Courage](#)の2択、

【足】

高性能なBルニ製品が理想。スタミナ、マナコスト、炎、毒抵抗重視の物を。

固定プロパアイテムであれば手っ取り早く抵抗値を稼げる[Royal leggings of Embers](#)

低い炎抵抗と瞑想不可が痛いけど命中20を稼げる[Leggings Of Bane](#)が主な選択肢、

Doomでは[Fey Leggings](#)の利用価値は少ない、

【腕】

AF類に有効なものは存在しません。

スタミナ、マナコスト、炎、毒抵抗重視でマジック品を探そう。

【籠手】

[Stormgrip](#)がおすすめ、

スタミナやマナコストのついたBルニ製品や大工ルニ製品もあり、

【タリスマン】

[Conjurer's Trinket](#)の1択、パパ殴りながらLL、緑先生をモメンタムで切り刻む事もでき

また1番なめくじ、4番影騎士で有効なアンデッド特効が付いている、

優秀なアンデッド特効武器を持っているなら[Totem of the Void](#)も選択の余地あり、

【アクセサリ】

命中、回避、武器ダメの3セット物が基本、マナコスがあれば上等、キャストリカバリが付けば最高、

両アクセでマナコスを稼げれば、胴を[ルンビ胴](#)から[Heart of the Lion](#)に変更する事ができ、安全性が高まります、

【その他】

変身用秘薬軽減装備、若しくは神秘装備、

[MLAFエプロン](#)

[Quiver Of Infinity](#)...回避5ボーナス

[幸運ローブ](#)

ティマー・バード系

補助職系はスペルを多用するため、秘薬軽減装備はほぼ必須、

現地に秘薬屋はあるものの、補給は面倒なものです、

抵抗値は戦士のようにAll70を目指す必要性はありませんが、物理・炎・エネの3種は70近くが欲しい、

抵抗値を軽視するとうっかりゴキにタゲられたり親父やLich Lordに追い回されたりするだけで転がる事になる、

高抵抗であればゴキから落馬を喰らっても、プロテクションを使いGH連打をしていればまず死ぬ事はありません、

マナ回復・マナコストは魔法使い系には必須のプロパといえるでしょう、

以上を踏まえ定番装備である[白帽子](#)、[Crystalline Ring](#)、[青腕輪](#)を考慮すれば、

魔法系キャラの首、胴、足、腕、籠手の5パーツはマナ回復2、マナコスト6、秘薬コスト16、物理14、炎12以上の物が理想となる、

[Pendant Of The Magi](#)や[Totem of the Void](#)は考慮していない、これらを装備した場合については各自で計算してもらいたい、

武器・盾はPotを飲めるよう片手を開けておく事が理想、片手を開けておくこと予想外の事態にも対処がしやすい、

中ボスで死んでもさほど痛くは無いが、親父戦、特に少人数時や数人で親父を拉致った時に事故って死ぬのは痛い、

[Crystalline Ring](#)を使用する場合は盾無しでキャストリカバリを稼ぐため、悪魔族、アンデット族のCR2付きスペルブックが非常に有用。

Doomにおいては魔法ダメージを極端に稼ぐ必要性はありません。[白帽子](#)と[Crystalline Ring](#)だけで十分です。ダメージを与えるのは主に戦士の役目であり、攻撃魔法はルート権の確保と親父戦の雑魚始末に使う程度。1.25秒毎に100~120、ダブスト1セットで200以上のダメージを与える戦士と比べれば、魔法使いの攻撃魔法なんてたかが知れています。

EI120で[白帽子](#)と[Crystalline Ring](#)を装備し、不調和を用いれば厄介なLich LordをExplosion + Flame Strikeで確実に葬れる。

LLを瞬殺出来ないやや鬱陶しい場面が生じるので、これを魔法ダメージの目安にすると良いでしょう。

武器・盾	EI無しなら Staff of Pyros 、 Sword of Prosperity 、 Staff Of The Magi が鉄板。幸運剣は安くて幸運付き。白棒はカッコイイ貧乏なら Boomstick も良いですが回避力に難アリEI有りなら悪魔、アンデット特効スペルブック。SWユーザーなら親父用に Scrapper's Compendium (エレ系特効) ringに Crystalline Ring を使うならキャストリカバリ追加に Chaos Shield - Museum of Vesper Replica が便利ただしPotが飲めなくなったり、見た目の問題もあるCR2付き悪魔、アンデット特効スペルブックを使うのが理想です。さらに魔法ダメージが付いていれば究極
頭	EIありなら 白帽子 。EIなしならお好きなように高抵抗な Kasa of the Raj-in も選択肢。魔法ダメージ付き
首	固定プロパアイテムではマナ系能力に優れた Pendant Of The Magi 抵抗はありませんがマナ回復3、マナ10、秘薬30、マナコスト10は魅力マジック品を使うならマナ回復、マナコスト、秘薬軽減付きの物をチョイス
胴	固定プロパ品ではマナ回復、マナコスト系に優れる ルンビ胴 秘薬軽減が豪快に稼げる 幸運鎧 の2択どちらも見た目に難があるので皮ブラをBルニで作るのもアリ。男は諦める
足	高性能なBルニ製品が理想 Royal leggings of Embers を使えば簡単に抵抗値が稼げますエルフで魔ダメ狂を目指すなら Spell Woven Britches を
腕	高性能なBルニ製品が理想魔ダメマニアには ネクロ腕 がありますが、各種プロパを犠牲にしてこれを選択するメリットは少ない
籠手	クリリン 使用前提なら 青籠手 を使ってリカバリを稼ぐという選択肢もありますが、秘薬軽減に難があるのであんまりおすすめできないエルフなら秘薬軽減を30%稼げる Stitcher's Mittens があります
タリスマン	Totem of the Void 、ティマーなら Library Talisman - Birds of Britannia ちなみに 調教タリスマン の反特効はアンデット爺に狙われるとヤバイ。LLが沸いたら瞬殺しろ
Ring	Crystalline Ring これですよ、これスキルが不足しがちなバード・ティマーにスキルブースト20は美味しく、ringで稼げるマナ回復3は瞑想を削りがちなこれらのキャラクターにとっても有効。Focus+20は飾りですヒットポイント回復5も親父に攻撃した際のカウンターダメージを放置回復できるので無駄ではないEI無しのキャラクターであれば、キャストリカバリ2が付いていれば何でも良いです

Bracelet	<u>青腕輪</u> 。よほどの神プレスを持っていない限りはこれで決まりFC2、CR3、マナコス10、秘薬20、エネ抵抗15コレを使わないで他に何を使えというのか。カース品ならさほど高くないのも嬉しい魔法ダメージが付いていないのは痛いですが、補助職に求められるのはサポート能力なのでさほど問題はありません
その他	HQ楽器悪魔、アンデット特効楽器 <u>lolo's Lute</u> 、 <u>Flute of Renewal (悪魔・アンデット)</u> 、チャージ回復笛はとても便利