

## 名称：ポテイパ（北国人＋歩兵＋パイロット＋偵察兵）

歩兵プロモーションにより、北国人＋帝國軍歩兵＋パイロット＋偵察兵になりました。

### アイドレスデータ

L：北国人 = {  
t：名称 = 北国人（人）  
t：要点 = 暖かい服装，白い肌で美しい人材，白い髪  
t：周辺環境 = 針葉樹林，木もないような雪原，豊かな小麦畑，豪雪対策された家，高い山  
t：評価 = 体格1，筋力0，耐久力-1，外見1，敏捷0，器用0，感覚0，知識1，幸運0  
t：特殊 = {  
\*北国人の人カテゴリ = ， ， ， 基本人アイドレス。  
\*北国人の生産 = ， ， ， （生産フェイズごとに）食料+1万t、生物資源-1万t。  
\*北国人のイベント時食料消費 = ， ， ， （一般行為判定を伴うイベントに参加するごとに）食料-1万t。  
}  
t： 次のアイドレス = 犬妖精（職業），魔法使い（職業），歩兵（職業），パイロット（職業），整備士（職業），国歌（絶技），アイドレス工場（施設），寮（施設），食糧生産地（施設），バトルメード（職業），高位北国人（人）  
}

### #旧記述

/ \* /

L：歩兵 = {  
t：名称 = 歩兵（職業）  
t：要点 = 歩兵銃，軍服  
t：周辺環境 = なし  
t：評価 = 体格0，筋力0，耐久力1，外見0，敏捷1，器用-1，感覚0，知識1，幸運-1  
t：特殊 = {  
\*歩兵の職業カテゴリ = ， ， ， 基本職業アイドレス。  
\*歩兵の位置づけ = ， ， ， 歩兵系。  
\*歩兵の近距離戦闘行為補正 = 近距離戦闘行為，歩兵，任意発動，（近距離での）攻撃、評価+1、燃料-1万t。  
\*歩兵の中距離戦闘行為補正 = 中距離戦闘行為，歩兵，任意発動，（中距離での）攻撃、評価+2、燃料-1万t。  
\*歩兵の遠距離戦闘行為補正 = 遠距離戦闘行為，歩兵，任意発動，（遠距離での）攻撃、評価+1、燃料-1万t。  
}  
t： 次のアイドレス = 戦車兵（職業），偵察兵（職業），工兵（職業）  
}

### #旧記述

/ \* /

L：パイロット = {  
t：名称 = パイロット（職業）  
t：要点 = パイロットスーツ，マフラー  
t：周辺環境 = 飛行場  
t：評価 = 体格-1，筋力0，耐久力0，外見0，敏捷0，器用0，感覚1，知識1，幸運-1  
1

t: 特殊 = {  
 \*パイロットの職業カテゴリ = , , , 基本職業アドレス。  
 \*パイロットの位置づけ = , , , パイロット系。  
 \*パイロットのパイロット資格 = , , , 搭乗可能 ( { I = D , 航空機 , 宇宙艦船 } ) 。  
 }  
 t: 次のアドレス = 名パイロット ( 職業 ) , 瀧川陽平 ( ACE ) , カール・T・ドランジ  
 ( ACE ) , 舞踏子 ( 職業 )  
 }

### #旧記述

/ \* /

L: 偵察兵 = {  
 t: 名称 = 偵察兵 ( 職業 )  
 t: 要点 = 偵察機器 , 野戦服  
 t: 周辺環境 = なし  
 t: 評価 = 体格 0 , 筋力 0 , 耐久力 1 , 外見 0 , 敏捷 1 , 器用 0 , 感覚 1 , 知識 1 , 幸運 - 1

t: 特殊 = {  
 \* 偵察兵の職業カテゴリ = , , , 派生職業アドレス。  
 \* 偵察兵の職業カテゴリ = , , , 歩兵系。  
 \* 偵察兵の白兵距離戦闘行為 = 白兵距離戦闘行為 , 歩兵 , 条件発動 , なし。  
 \* 偵察兵の近距離戦闘行為補正 = 近距離戦闘行為 , 歩兵 , 任意発動 , ( 近距離での ) 攻撃、評価 + 2、燃料 - 1万 t。  
 \* 偵察兵の中距離戦闘行為 = 中距離戦闘行為 , 歩兵 , 条件発動 , なし。  
 \* 偵察兵の偵察補正 = , 歩兵 , 条件発動 , ( 偵察での ) 感覚、評価 + 3、燃料 - 1万 t。  
 }  
 t: 次のアドレス = 吉田遥 ( ACE ) , 特殊部隊員 ( 職業 ) , 追跡者 ( 職業 )  
 }

### #旧記述

#### 評価・特殊

-----  
 評価: 体格 0 , 筋力 0 , 耐久力 1 , 外見 1 , 敏捷 2 , 器用 - 1 , 感覚 2 , 知識 4 , 幸運 - 3

#### 特殊:

\* 北国人の生産 = , , , ( 生産フェイズごとに ) 食料 + 1万 t、生物資源 - 1万 t。  
 \* 北国人のイベント時食料消費 = , , , ( 一般行為判定を伴うイベントに参加することに ) 食料 - 1万 t。  
 \* 歩兵の近距離戦闘行為補正 = 近距離戦闘行為 , 歩兵 , 任意発動 , ( 近距離での ) 攻撃、評価 + 1、燃料 - 1万 t。  
 \* 歩兵の中距離戦闘行為補正 = 中距離戦闘行為 , 歩兵 , 任意発動 , ( 中距離での ) 攻撃、評価 + 2、燃料 - 1万 t。  
 \* 歩兵の遠距離戦闘行為補正 = 遠距離戦闘行為 , 歩兵 , 任意発動 , ( 遠距離での ) 攻撃、評価 + 1、燃料 - 1万 t。  
 \* パイロットのパイロット資格 = , , , 搭乗可能 ( { I = D , 航空機 , 宇宙艦船 } ) 。  
 \* 偵察兵の白兵距離戦闘行為 = 白兵距離戦闘行為 , 歩兵 , 条件発動 , なし。  
 \* 偵察兵の近距離戦闘行為補正 = 近距離戦闘行為 , 歩兵 , 任意発動 , ( 近距離での ) 攻撃、評価 + 2、燃料 - 1万 t。  
 \* 偵察兵の中距離戦闘行為 = 中距離戦闘行為 , 歩兵 , 条件発動 , なし。  
 \* 偵察兵の偵察補正 = , 歩兵 , 条件発動 , ( 偵察での ) 感覚、評価 + 3、燃料 - 1万 t。



キャプション  
合同偵察フォーメーション訓練中

ト書き

国土の狭いよんた藩国。偵察兵・歩兵については訓練場で演習が行われる。

実戦演習では2チームに分かれ、ペイント弾を用いて模擬戦。

負けチームには過酷な罰ゲーム（腕立て、飯抜き、一日メイド化）が課されるため、かなりの真剣勝負である。

ベテランが新兵を相手にする時には他国での戦闘用の都市迷彩、森林迷彩などを着用するというハンデがつく（新兵は雪原迷彩）



キャプション  
特殊部隊の日常（よんた藩国、初夏）

ト書き

部隊のセーフハウスは飛行場の近くにある。露天風呂までは「彼らが」歩いて5分。  
崖下ったところにあるが、特殊部隊たる彼らには何ほどのこともないのだ。  
ちなみに航空機部隊（YONTA AIR FORCE）でもある彼らの技量が高い。特に離着陸。平気で離陸  
直後に曲芸飛行（絵参照）にはいったりする。何故か。

以下無線記録。

「アルファ2よりアルファ3へ。今日も子供が見にきてます。オクレ」

「アルファ3 LOG。どしますか隊長ー。オクレ」

「アルファ1 LOG。あー、じゃあ離陸して子供が見える位置で一回ロールしてスプリットSかけて  
から演習入ります。落ちたら殺す。子供びびるから。オクレ」

「うい。アルファ2 LOG」

「アルファ3 LOGー」

以上。大丈夫かこの軍。

## 装備一覧



### キャプション 基本装備一覧

#### ト書き

偵察任務につく特殊部隊である彼らは、携行する装備を選ぶ権限を持つ。

全員歩兵銃、では対応できない事態が起こりうるためである。

そうした特性に対応するのが、アタッチメント式タクティカルベスト (ATB) である。ベスト自体には各種ジョイントのみがあり、装着者はこれをカスタマイズして装備を取り付け出来る。

歩兵銃は部隊で同じだが、ハンドガン、ダガー類に私物を用いるものも多い。ジョイントを手榴弾で埋め尽くしているボムマニアとかもいる。危ないからやめなさい。

イラスト および 脚注：竿崎裕樹@よんた藩国

/ \* /

よんた藩国の偵察兵部隊は、度重なる戦闘での教訓を受け編成された特殊性の高い部隊である。

通常の訓練に加え、各種偵察機器についての座学、山中での野戦訓練、平静を保つ為の座禅修行、I=Dを用いての偵察訓練などが課せられており、その内容は高度に洗練されており、1000時間を超えるカリキュラムを終了した者のみが、偵察兵を名乗ることを許されている。

偵察兵の装備は歩兵とは異なり、礼服として使用される軍服の他に、\*1\*2パイロットスーツ兼野戦服となるツナギ、自動小銃、テッパチ、半長靴、通信機器、\*3偵察機器、アサルトベストが支給される。\*1\*2パイロットスーツと兼用されるツナギは周辺環境によって色や素材が変えられ、敵に発見されにくい仕様になっている。

パイロットスーツと兼用されている理由は、開発者曰く「貧乏だから」が、その分この1着に予算が潤沢に使用されており、対G能力、防弾性能、\*4保温性の圧倒的向上など見てくれを除いての全性能が、通常の野戦服やパイロットスーツより向上する結果となった

また、その通信装備は最新の技術を取り入れており、背囊式の小型通信機には無線、GPS、発信機が内蔵されている。

また、周囲に音が漏れないよう、隊員の奥歯には骨伝導マイクと受信機が予め埋め込まれている。埋め込み受信機は、背囊式通信機と組み合わせて使う仕組みになっており、通信機で長距離を伝

わってくる信号を拾い、歯に埋め込んだ受信機に転送する。

**\*3偵察機器**としては、ゴーグル型の多機能偵察装置が支給されており、双眼鏡、サーモグラフ、スターライトスコープ、映像転送の機能が搭載されている。

このように、よんた国の偵察兵は訓練面、装備面から考えても非常に優秀な能力を示すが、その本来の能力はI=Dを用いての偵察任務で発揮される。

これは、偵察兵とパイロットを兼任することが出来るからこそその特性であり、感覚技能の高いII=D搭乗時の偵察能力の高さは特筆に値する。

彼らの住居は一般兵とは異なり、少しだけ趣の違った建物となっている。

**\*5屋根や窓に豪雪対策を施してある**点などは、一般のそれと変わらないが、内部の作りは一般よりも豪華であり、**\*5温水循環を使用しての豪雪対策と、床暖房で、冬でも廊下までぬくぬく**である。

また、全員に個室完備。1Fには娯楽室まであり、ビリヤードに興じる姿がよく見受けられる。

また、宿舎のすぐそばには一般の国民も利用可能な、露天風呂が楽しめる温泉施設がある。

それを良いことに「史上最難関にして最高の偵察任務」と称して風呂を覗こうとする男性兵士が毎日絶えないが、リクエスト30を超えるこの難関を突破した猛者は、今現在存在しない。

彼らは、今日も祖国のため（そしていつの日か単独でリクエスト30の偵察任務をクリアするため）、日夜訓練に明け暮れている。

#### 【要点】

\*1パイロットスーツ

\*2野戦服

\*3偵察機器

\*4暖かい服装

\*5豪雪対策された家

文章：楨昌福@よんた藩国