

イベントまとめ

各種イベント関連、他国イベントとか戦闘とか、

ペアドール

【国交万歳】ボトルキャップ企画

イベント65、69まとめページ(誘導用)

国内Aマホ「麦畑の悪夢」その2 その3

ネクストアドレスにむけて(暫定5ターン)

小笠原侵攻(小笠原偵察隊救出作戦)

資格習得の後押し イベント73 資格習得の後押し

後ほねっこ偵察・強襲

イベント81まとめ(偵察機迎撃戦)

今日の指揮官(イベント81指揮官作業まとめ)

イベント84 その花は1000億にゃんにゃん用イラストまとめページ 放射能除去ひまわ

り

イベント89 ニューワールドエクスプレス作戦

イベント94 ノワールの戦い

イベント95 ルージュの戦い

イベント96 宇宙の戦い

イベント97 ベールの戦い

E97-2「地獄の山」提出まとめページ

「すぺしゃるイベント第1段階 突然ですが、お見合いです」

最終決戦! 用提出まとめページ(E100・E102)

文族の春

イベントEX プリンセスハートガードの初陣

Event EV-EX "蛇の呪いと戦い"

Event EV108 "空爆の開始"

EV145 "政治家の出番":人の形質問題対策イベント

いや、まあ、うん、なんだ、いろいろあると思うんだ
結果自体は悪くはない...んだけど、何ともコメントしづらいな(苦笑)

EV146 "呼び声の魔法":人口回復イベント

みんなで苦心しつつ子供に見せたい風景を詩につづりました

結果はなんと、人口3.5倍（上限+2500万人）でした

EV148 ”藩国格付けと資金調達”：資金調達イベント

格付けアップを狙った政策を出しつつ、発行限度額の125億の国債を発行しました
結果は、125億満額回答となりました。

~~EV152 アシタ再デビュー~~ EV152 アシタ再デビュー 出オチ：リアルタイム戦

闘イベント

EV151で取り逃した敵勢力は、るしにゃんに戦力を集中させていた...

中継ログ

EV153 包囲撃滅戦：リアルタイム戦闘イベント

EV152でさらに逃亡した敵を追って、土場藩国ジェントルラット自治区（帝國）、リワマヒ国
近くの要塞（共和国）で戦闘を開始する。

詳しくはここ見るとわかりやすいと思います

中継ログ（帝國側）

中継ログ（共和国側）

EV164 ”オペレーション バッグハウス”：リアルタイム戦闘

敵勢力のものらしきが迷宮帝國の地下で発見されました。

帝國各国&帝國軍にてこれらの排除を実行。RTR無双。

中継ログ

EV165 ”産業育成準備”：産業育成（収入系イベント）

産業育成のページを作成提出することで、国内産業が育ちます。

締め切り：9/20

EV166 ”魔女との外交”：交渉

NWの状況から遅々として進んでいなかったネーバルとの本交渉。

#結果：もふもふ
