

## 13 : よんた藩国部隊

### A . 共通根拠URL

(A-1) 着用アドレス表URL : [http://maki.wanwan-empire.net/nations/13/idress\\_wearing\\_tables/41](http://maki.wanwan-empire.net/nations/13/idress_wearing_tables/41)

(A-2) 文殊個人修正一覧URL : [http://maki.wanwan-empire.net/characters/bonus\\_list?nation\\_id=13](http://maki.wanwan-empire.net/characters/bonus_list?nation_id=13)

(A-3) 藩国イグドラシルURL :

- よんた藩国 : <http://www31.atwiki.jp/yonta2/pages/140.html>

- 越前藩国 : <http://www27.atwiki.jp/echizen/pages/297.html>

- 満天星国 : <http://www9.atwiki.jp/doudan/pages/25.html>

- 宰相府藩国 : <http://www.usamimi.info/~idress/pukiwiki/index.php?%BA%CB%C1%EA%C9%DC%C8%CD%B9%F1%A5%A4%A5%B0%A5%C9%A5%E9%A5%B7%A5%EB>

# 海軍兵站システム使用許可 <http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=5862>

(A-4) 文殊組織保有兵器URL : [http://maki.wanwan-empire.net/owner\\_accounts/14/weapons](http://maki.wanwan-empire.net/owner_accounts/14/weapons)

- 天陽 : 7

- ピケ・サイドカー : 4

(A-5) 藩国保有アイテムURL : [http://maki.wanwan-empire.net/nations/items\\_by\\_nation/13](http://maki.wanwan-empire.net/nations/items_by_nation/13)  
# 使用アイテムなし

(A-6) 聯合フェイズURL : [http://blog.tendice.jp/200911/article\\_9.html](http://blog.tendice.jp/200911/article_9.html)

# 2009/11/28 16:32 よんた@よんた藩国

- 宰相府藩国 , 暁の円卓藩国 , 満天星国 , 越前藩国 , 詩歌藩国

### B . 部隊情報 <よんた藩国部隊>

(B-1) 部隊共通使用アドレス

- 保育園 + HQ知識3 : よんた藩国所有 : 所有する全アドレス知識 + 2  
# HQ込みで知識 + 5

# 【参考質疑】 <http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6040>

(B-2) V C C 未登録アドレス

なし

(B-3) 部隊編成

歩兵

# WD・騎乗兵器無しの状態の書式になります

13-00269-01\_よんた : 北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + HQ感覚 + HQ感覚 : 敏捷+1\*知識+5\*幸運+1 ;

13-00271-01\_かくた : 北国人 + 摂政 + バトルメイド + 侍女 + 吏族 : 知識+8\*幸運+1 ;

- 個人取得HQ根拠URL : <http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00271-01%A1%A7%A4%AB%A4%AF%A4%BF>

00271-01%A1%A7%A4%AB%A4%AF%A4%BF

13-00272-01\_玖礼 蒼麒 : 北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + HQ感覚 + HQ感覚 : 外見+1\*知識+5\*幸運+2 ;

13-00274-01\_榎 昌福 : 北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + HQ感覚 + HQ感覚 : 敏捷+1\*知識+6\*幸運+1 ;

13-00275-01\_支那実 : 北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + HQ感覚 + HQ感覚 : 敏捷+1\*器用+1\*知識+6\*幸運+2 ;

13-00277-01\_辻木 志朗 : 北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + HQ感覚

+ H Q 感覚：敏捷+1\*知識+6\*幸運+2；  
13-00757-01\_音在 誠自：北国人+帝國軍歩兵+偵察兵+追跡者：知識+5；  
13-00775-01\_小野青空：北国人+帝國軍歩兵+偵察兵+追跡者：知識+5\*幸運+1；  
- クローバーのしおり：個人所有：幸運+1

### 騎乗兵器

#### 機体

ピケチャ1\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー+H Q 中距離  
ピケチャ2\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー+H Q 中距離  
ピケチャ3\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー+H Q 中距離  
ピケチャ4\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー+H Q 中距離

#### 騎乗者

(ピケチャ1) 13-00272-01\_玖礼 蒼麒：北国人+わんわん偵察兵+追跡者+特殊部隊員+ガンマン+H Q 感覚+H Q 感覚+天陽+SHQ：外見+1\*知識+5\*幸運+2；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ2) 13-00269-01\_よんた：北国人+わんわん偵察兵+追跡者+特殊部隊員+ガンマン+H Q 感覚+H Q 感覚+天陽+SHQ：敏捷+1\*知識+5\*幸運+1；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ3) 13-00757-01\_音在 誠自：北国人+帝國軍歩兵+偵察兵+追跡者+天陽+SHQ：知識+5；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ4) 13-00775-01\_小野青空：北国人+帝國軍歩兵+偵察兵+追跡者+天陽+SHQ：知識+5\*幸運+1；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
- クローバーのしおり：個人所有：幸運+1

#### 同乗者

(ピケチャ1) 13-00274-01\_楨 昌福：北国人+わんわん偵察兵+追跡者+特殊部隊員+ガンマン+H Q 感覚+H Q 感覚+天陽+SHQ：敏捷+1\*知識+6\*幸運+1；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ2) 13-00277-01\_辻木 志朗：北国人+わんわん偵察兵+追跡者+特殊部隊員+ガンマン+H Q 感覚+H Q 感覚+天陽+SHQ：敏捷+1\*知識+6\*幸運+2；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ3) 13-00275-01\_支那実：北国人+わんわん偵察兵+追跡者+特殊部隊員+ガンマン+H Q 感覚+H Q 感覚+天陽+SHQ：敏捷+1\*器用+1\*知識+6\*幸運+2；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ4) 13-00271-01\_かくた：北国人+摂政+バトルメード+侍女+吏族：知識+8\*幸運+1；  
- 個人取得H Q 根拠URL：<http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00271-01%A1%A7%A4%AB%A4%AF%A4%BF>

# 【関連質疑】<http://cwtg.jp/qabbs/bbs2.cgi?action=article&id=6040> より、摂政着用の「13-00271-01\_かくた」に保育園の効果を適用しています。

#### C. 部隊能力

(C-1) 初期AR：12  
# ピケに乗らない場合/初期AR：9

(C-2) 航路：なし

#### (C-3) 部隊評価

# 外交戦の評価は「摂政着用者のかくたの外見+摂政特殊の外交戦時外見補正」より計算しています。

# 【通常】

部隊評価値

体格：筋力：耐久力：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運  
22：21：20：19：28：27：29：29：20

部隊可能行為評価値

装甲：白兵戦：近距離：中距離：遠距離：追跡：偵察時感覚：外交戦  
21：26：40：40：29：自動成功：32：12

# 【天陽を外した場合】

部隊評価値

体格：筋力：耐久力：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運  
19：18：16：16：24：24：25：25：16

部隊可能行為評価値

装甲：白兵戦：近距離：中距離：追跡：偵察時感覚：外交戦  
17：21：35：36：自動成功：28：12

# 【ピケを降りた場合】

ピケの中距離補正が無くなるだけなので、中距離以外の評価は【通常】と同じです。  
中距離：38

# 【ピケ、天陽を両方外した場合】

中距離以外の評価は、【天陽を外した場合】と同じです。  
中距離：33

# 【ピケおよび天陽を外し、低物理域の場合】

【ピケ、天陽を両方外した場合】と評価値は同じです。

射撃である近距離・中距離が不可能になります。

# 【関連質疑】 <http://p.ag.etr.ac/cwtg.jp/tenryo/1401>

# [No.1258] への回答より射撃戦による白兵補正を加えた状態で白兵戦行為が可能です。

# なお、偵察兵及びわんわん偵察兵が白兵戦行為可能の特殊を持つため、単独での白兵戦行為可能者が部隊内の75%を超えます。

同調

13-00271-01\_かくた：自動成功

# 摂政の特殊を使用

(C-4) 評価値に反映される特殊

- 帝國軍歩兵：近距離、遠距離 + 2。
  - 帝國軍歩兵：中距離 + 3。
  - 偵察兵：近距離 + 2。
  - 偵察兵：偵察時感覚 + 3。
  - 追跡者：白兵 + 3。
- 追跡者：射撃戦としての近距離、中距離 + 3。
  - 追跡者：追跡自動成功。
- 追跡者：隠蔽を破る場合の全判定 + 4。
- わんわん偵察兵：近距離、中距離 + 5。
  - わんわん偵察兵：偵察時感覚 + 3。
- 特殊部隊員：白兵、近距離、中距離 + 1
  - ガンマン：近距離 + 6。
  - 摂政：外交戦時、外見 + 5。
    - 摂政：同調自動成功。
- 天陽：白兵、近距離、中距離、遠距離 + 1。
- ピケ・サイドカー：同乗者の中距離 + 3。

(C-5) その他行為 / 特殊

- 偵察兵：白兵・中距離戦闘行為。
- 追跡者：相手の20%以上の頭数がある時、対象の1部隊の移動を阻止。
- わんわん偵察兵：白兵戦闘行為。
- 摂政：AR - 1。
- ピケ・サイドカー：AR + 3。同乗者も同様に扱う。
- ピケ・サイドカー：中距離への移動時、AR消費1。同乗者も同様に扱う。

- E A Iシステム：越前藩国所有：

\* E A Iシステムの使用制限1 = , , , E A Iシステムはナショナルネット等の通信回線が存在しない場所では使用することができない。

\* E A Iシステムの使用制限2 = , , , 物理的な戦闘に関する行為には用いることはできない。# 白兵、詠唱、対空などの攻撃判定、装甲などの防御判定。

\* E A Iシステムの同調能力 = , , , 物理的に距離の離れた場所であっても同調判定を行う事ができる。

\* E A Iシステムの同調補正 = , , , 条件発動、同調、評価 + 8。

\* E A Iシステムの特殊補正能力 = , , , E A Iシステムを用いて同調判定に成功した場合、直後に複数部隊が協力して行う一つの作業について、評価に + 8 される。

# 聯合国の越前藩国より提供

# <http://www27.atwiki.jp/echizen/pages/522.html>

D . 分隊情報 < よんた藩国分隊 >

(D-1) 分隊編成

< よんた藩国デルタ分隊 >

騎乗兵器

機体

ピケチャ1\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー + H Q 中距離

ピケチャ2\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー + H Q 中距離

騎乗者

(ピケチャ1) 13-00272-01\_玖礼 蒼麒：北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + H Q 感覚 + H Q 感覚 + 天陽 + S H Q：外見+1\*知識+5\*幸運+2；

- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力 + 2 (着用型 / 全身)

(ピケチャ2) 13-00269-01\_よんた：北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + H Q 感覚 + H Q 感覚 + 天陽 + S H Q：敏捷+1\*知識+5\*幸運+1；

- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力 + 2 (着用型 / 全身)

同乗者

(ピケチャ1) 13-00274-01\_榎 昌福：北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + H Q 感覚 + H Q 感覚 + 天陽 + S H Q：敏捷+1\*知識+6\*幸運+1；

- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力 + 2 (着用型 / 全身)

(ピケチャ2) 13-00277-01\_辻木 志朗：北国人 + わんわん偵察兵 + 追跡者 + 特殊部隊員 + ガンマン + H Q 感覚 + H Q 感覚 + 天陽 + S H Q：敏捷+1\*知識+6\*幸運+2；

- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力 + 2 (着用型 / 全身)

< よんた藩国イプシロン分隊 >

騎乗兵器

機体

ピケチャ3\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー + H Q 中距離

ピケチャ4\_よんた藩国所有：ピケ・サイドカー + H Q 中距離

## 騎乗者

- (ピケチャ3) 13-00757-01\_音在 誠自：北国人+帝國軍歩兵+偵察兵+追跡者+天陽+SHQ：  
知識+5；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ4) 13-00775-01\_小野青空：北国人+帝國軍歩兵+偵察兵+追跡者+天陽+SHQ：  
知識+5\*幸運+1；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
- クローバーのしおり：個人所有：幸運+1

## 同乗者

- (ピケチャ3) 13-00275-01\_支那実：北国人+わんわん偵察兵+追跡者+特殊部隊員+ガンマン  
+HQ感覚+HQ感覚+天陽+SHQ：敏捷+1\*器用+1\*知識+6\*幸運+2；  
- 天陽(ウォードレス)：よんた藩国所有：全能力+2(着用型/全身)  
(ピケチャ4) 13-00271-01\_かくた：北国人+摂政+バトルメード+侍女+吏族：知識+8\*幸運  
+1；  
- 個人取得HQ根拠URL：<http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?00271-01%A1%A7%A4%AB%A4%AF%A4%BF>

### (D-2) 初期AR：

<よんた藩国分隊デルタ>：12  
<よんた藩国分隊イプシロン>：12

#### #天陽・ピケ無しの場合

<よんた藩国分隊デルタ>：9  
<よんた藩国分隊イプシロン>：9

### (D-3) 航路：なし

### (D-4) 分隊評価

<よんた藩国デルタ分隊>

#### #【通常】

##### 部隊評価値

体格：筋力：耐久力：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運  
20：19：17：15：26：25：27：26：18

##### 部隊可能行為評価値

装甲：白兵戦：近距離：中距離：遠距離：追跡：偵察時感覚  
18：24：38：38：27：自動成功：30

#### #【天陽を外した場合】

##### 部隊評価値

体格：筋力：耐久力：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運  
16：15：13：11：22：21：23：22：14

##### 部隊可能行為評価値

装甲：白兵戦：近距離：中距離：追跡：偵察時感覚  
14：19：33：33：自動成功：26

#### #【ピケを降りた場合】

ピケの中距離補正が無くなるだけなので、中距離以外の評価は【通常】と同じです。  
中距離：36

#### #【ピケ、天陽を両方外した場合】

中距離以外の評価は、【天陽を外した場合】と同じです。  
中距離：31

# 【ピケおよび天陽を外し、低物理域の場合】  
【ピケ、天陽を両方外した場合】と評価値は同じです。  
射撃である近距離・中距離が不可能になります。

# 【関連質疑】<http://p.ag.etr.ac/cwtg.jp/tenryo/1401>

# [No.1258] への回答より射撃戦による白兵補正を加えた状態で白兵戦行為が可能です。  
# なお、わんわん偵察兵が白兵戦行為可能の特殊を持つため、単独での白兵戦行為可能者が部隊内の75%を超えます。

同調

13-00269-01\_よんた：8

# 天陽を外した場合

同調

13-00269-01\_よんた：4

<よんた藩国イプシロン分隊>

# 【通常】

部隊評価値

体格：筋力：耐久力：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運

17：16：15：15：22：22：22：24：14

部隊可能行為評価値

装甲：白兵戦：近距離：中距離：遠距離：追跡：偵察時感覚：外交戦

16：20：32：34：24：自動成功：25：12

# 【天陽を外した場合】

部隊評価値

体格：筋力：耐久力：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運

13：12：12：13：18：18：19：21：11

部隊可能行為評価値

装甲：白兵戦：近距離：中距離：追跡：偵察時感覚：外交戦

12：15：27：29：自動成功：21：12

# 【ピケを降りた場合】

ピケの中距離補正が無くなるだけなので、中距離以外の評価は【通常】と同じです。

中距離：31

# 【ピケ、天陽を両方外した場合】

中距離以外の評価は、【天陽を外した場合】と同じです。

中距離：26

# 【ピケおよび天陽を外し、低物理域の場合】

【ピケ、天陽を両方外した場合】と評価値は同じです。

射撃である近距離・中距離が不可能になります。

# 【関連質疑】<http://p.ag.etr.ac/cwtg.jp/tenryo/1401>

# [No.1258] への回答より射撃戦による白兵補正を加えた状態で白兵戦行為が可能です。  
# なお、わんわん偵察兵が白兵戦行為可能の特殊を持つため、単独での白兵戦行為可能者が部隊内の75%を超えます。

同調

13-00271-01\_かくた：自動成功

# 摂政の特殊を使用

(D-5) 評価値に反映される特殊

<よんた藩国分隊デルタ>

- わんわん偵察兵：近距離、中距離 + 5。
- わんわん偵察兵：偵察時感覚 + 3。
- 追跡者：白兵 + 3。
- 追跡者：射撃戦としての近距離、中距離 + 3。
- 追跡者：追跡自動成功。
- 追跡者：隠蔽を破る場合の全判定 + 4。
- 特殊部隊員：白兵、近距離、中距離 + 1
- ガンマン：近距離 + 6。
- 天陽：白兵、近距離、中距離、遠距離 + 1。
- ピケ・サイドカー：同乗者の中距離 + 3。

<よんた藩国分隊イプシロン>

- 帝國軍歩兵：近距離、遠距離 + 2。
- 帝國軍歩兵：中距離 + 3。
- 偵察兵：近距離 + 2。
- 偵察兵：偵察時感覚 + 3。
- 追跡者：白兵 + 3。
- 追跡者：射撃戦としての近距離、中距離 + 3。
- 追跡者：追跡自動成功。
- 追跡者：隠蔽を破る場合の全判定 + 4。
- わんわん偵察兵：近距離、中距離 + 5。
- わんわん偵察兵：偵察時感覚 + 3。
- 特殊部隊員：白兵、近距離、中距離 + 1
- ガンマン：近距離 + 6。
- 撰政：外交戦時、外見 + 5。
- 撰政：同調自動成功。
- 天陽：白兵、近距離、中距離、遠距離 + 1。
- ピケ・サイドカー：同乗者の中距離 + 3。

(D-6) その他行為 / 特殊

<よんた藩国分隊デルタ>

- 追跡者：相手の20%以上の頭数がある時、対象の1部隊の移動を阻止。
- わんわん偵察兵：白兵戦闘行為。
- ピケ・サイドカー：AR + 3。同乗者も同様に扱う。
- ピケ・サイドカー：中距離への移動時、AR消費1。同乗者も同様に扱う。

- E A Iシステム：越前藩国所有：

\* E A Iシステムの使用制限1 = , , , E A Iシステムはナショナルネット等の通信回線が存在しない場所では使用することができない。

\* E A Iシステムの使用制限2 = , , , 物理的な戦闘に関する行為には用いることはできない。# 白兵、詠唱、対空などの攻撃判定、装甲などの防御判定。

\* E A Iシステムの同調能力 = , , , 物理的に距離の離れた場所であっても同調判定を行う事ができる。

\* E A Iシステムの同調補正 = , , , 条件発動, 同調、評価 + 8。

\* E A Iシステムの特殊補正能力 = , , , E A Iシステムを用いて同調判定に成功した場合、直後に複数部隊が協力して行う一つの作業について、評価に + 8 される。

# 聯合国の越前藩国より提供

# <http://www27.atwiki.jp/echizen/pages/522.html>

<よんた藩国分隊イプシロン>

- 偵察兵：白兵・中距離戦闘行為。
- 追跡者：相手の20%以上の頭数がある時、対象の1部隊の移動を阻止。
- わんわん偵察兵：白兵戦闘行為。
- 撰政：AR - 1。
- ピケ・サイドカー：AR + 3。同乗者も同様に扱う。
- ピケ・サイドカー：中距離への移動時、AR消費1。同乗者も同様に扱う。

- E A Iシステム：越前藩国所有：

\* E A Iシステムの使用制限 1 = , , , E A Iシステムはナショナルネット等の通信回線が存在しない場所では使用することができない。

\* E A Iシステムの使用制限 2 = , , , 物理的な戦闘に関する行為には用いることはできない。# 白兵、詠唱、対空などの攻撃判定、装甲などの防御判定。

\* E A Iシステムの同調能力 = , , , 物理的に距離の離れた場所であっても同調判定を行う事ができる。

\* E A Iシステムの同調補正 = , , , 条件発動、同調、評価 + 8。

\* E A Iシステムの特殊補正能力 = , , , E A Iシステムを用いて同調判定に成功した場合、直後に複数部隊が協力して行う一つの作業について、評価に + 8 される。

# 聯合国の越前藩国より提供

# <http://www27.atwiki.jp/echizen/pages/522.html>

---

#### E . 消費資産

##### (E-1) 出撃費用

資源：0 万 t

食料：1 5 万 t

燃料：0 万 t

##### (E-2) 編成種別

重編成

##### (E-3) 特殊消費（重編成の場合は3倍）

資源：0 万 t

食料：0 万 t

燃料：1 3 2 万 t

#  $44 \times 3 = 132$

##### (E-4) 消費修正

部隊全体に修正を与えるもの

海軍兵站システム：宰相府藩国：燃料  $\times 0.18$

##### (E-5) 合計消費

資源：0 万 t

食料：1 5 万 t

燃料：2 3 万 t

#  $132 \times 0.18 = 23.76$

---