

バグ情報

これらの不具合は、現時点で修正予定は無い、また、修正パッチの配布予定も無い

(公式)「ゲーム中に止まってしまう」

"三ノ蝕 忘日"にて「暗号のようなメモ」を入手し、灰原病院二階の医師詰所奥の扉を開こうとするとゲームが止まります。一階病院室に入り、「暗号のようなメモ」を参考に院長室内のインターホンに3つの数字を入力することで回避可能です。

(公式)「霊リストに空欄が残る」

霊リストの最大撮影数は233と表示されていますが、No.32、No.101、No.174、No.176、No.182、No.211が空欄となり実際は227個です。

(公式)「封印が解けないアイテム欄がある」

ゲームクリア後に出現する「エクストラ」にて、封印が解けないアイテム欄が一つあります。

551 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 21:35:05 ID:abV9BHkN
解析してみた

霊リストコンプで「祭」開放確認

[空欄となる霊] No.32、No.101、No.174、No.176、No.182、No.211

32 通路を歩く助手
101 部屋の前に立つ男
174 相庭 崇 -咲-
176 相庭 伊織 -咲-
182 雨木 一人 -咲-
211 遠野 椿 -咲-

ルナティックバグ？

NIGHTMAREクリア後の周回プレイの難易度(被ダメージ量)が上がる
敵の攻撃力がEASYでもNIGHTMAREクラスになり、NIGHTMAREでは中盤以降はほぼ即死クラス
ミッションの敵の攻撃力も上がってしまう為、クリア難度が飛躍的に上昇する
但しEasyでもう一度クリアをすると元の難易度に戻るらしい

NO MESID R170CLOSED 壁抜け

575 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 16:54:40 ID:FnWjRtYt
今3の蝕で、院長の部屋から地下行くとき
途中で出る幽霊無視して、月映ノ洞行こうとしたら
なんか変な英語が上のほうに出たんだがw
一瞬だったからSS撮り忘れちゃった

759 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 22:55:08 ID:FnWjRtYt
何時間でS出るか試してた時にどの幽霊無視できるか確認してるときに
現象が出た
扉2回開けようとして2回とも出たわ(この時点で扉は開かなかった)
NO なんとかかんとか <一瞬で確認出来なかつた
その後敵に襲われて倒して普通に進めたからな

808 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 23:40:56 ID:ghPRqROs
でたw
<http://up2.viploader.net/upphp/src/vlphp221903.jpg>
「NO MESID R170CLOSED」

655 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 21:27:39 ID:BmJoNNbN0
「NO MESID R170CLOSED」のバグを再現したら壁貫通しやがったw

wikiの通りに「NO MESID R170CLOSED」の文字を出す
霊を無視して階段を上げる
「隠された階段」付近で霊に襲われる
長さん壁の裏側へ

<http://up2.viploader.net/pic/src/viploader735182.jpg>

673 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 01:35:15 ID:/Lmhh4i
時間掛かったけど出来た。
<http://www2.uploda.org/uporg1594336.jpg.html>
壁に向かってダッシュや横歩きしながらリモコン振ったりレバガチャしてたら

霊の攻撃を食らって壁の奥に行けた。
その直後リモコンから霊が倒れた時の声流れて
霊は出なくなった。

ミッション1-2でAランクとったら「青の霊力の欠片はこれ以上取得できません」と出るが実際はちゃんと増えている

八ノ蝕で病院へワープ後朔夜の部屋へ戻ると出られなくなる

フリーズ

189 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 11:39:36 ID:LOek0XgU

十一の蝕でもフリーズするね。

最後の場所でボスが出てから部屋から出てからボスから逃げきってまた最後の部屋に入ろうとするとドアが開かないままフリーズする。

逃げきってセーブポイントでセーブしちゃったりしたら最悪だな。

395 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 17:47:20 ID:pU6n9yL6

>>189試してみたらフリーズした

でも多分ハマリにはならない セーブしても控えの間には自由に出入り出来たから

鏡石消えてなくなる

200 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 12:09:40 ID:PN1UUGig

たぶんバグだと思うが四方月邸一階当主の部屋にある鏡石を

鏡石持ってる状態で調べると入手できないって出た後に消えて無くなるね。

あと鏡石取る前に隣の棚の面を調べても消えてなくなる。

ここの鏡石だけ入手フラグの管理をミスってる気がするわ。

霊がスタンバイ

海咲で屋上から戻る際に立ち寄る病室で

一番端のベッドの脇に霊がスタンバイしている

(鼓動が聞こえた後出現するのでバグとは言い切れない)

二週目ハードで確認。

中庭で黒い女、車いすの女を倒したあとに、初めて白黒画面であの方の出てくるムービーを

スキップしたら、操作不能に、あの方が流歌の周りをぐるぐる回る。

リセットするしかない。

(自分も一度、2週目イージーモードで同様の現象を確認したが、2回目はスキップしても問題はなかったため、確実に起こる現象ではないようだ。)

強制的にモノラルに

蝕が変わるタイミング(蝕が終わってセーブ画面に移動したとき)で、サウンド出力がモノラルになってしまう。メニュー画面を出せば元に戻る。

HPが0になっても逝かない霊

はっきりとした条件は不明だが、HPが0になっても霊が逝かない場合がある。フェイタルコンボ中でも強制的にそこで途切れる。

これまでに、

- ・ダメージを食らった霊
- ・複数の霊にまとめてダメージを与えたとき

でこの現象が発生することがあるのを確認。難易度による条件があるかどうかは不明なものの、ハードとナイトメアでは確認。

もしそうなってしまっても、これまでと同様にサークル内にその霊を収め、シャッターを切ればOK。霊力を溜める必要はなし。

八ノ蝕、怨霊・桐谷氷見子との戦闘にて、ダメージは食らわなかったものの、同様の現象を確認しました。(ノーマル)

バグでポイント稼ぎ

十一ノ蝕で灰原と流歌が月黄ノ門に入る浮遊霊「月黄泉堂へ入る二人」は消えるまでなんども撮れる場合がある。

十一ノ蝕の「客間の島民たち」「神楽に向かう奏たち」で同様の現象を確認。

「神楽に向かう奏たち」は8回も撮影できた。

本現象は浮遊霊一体につき、それぞれ判定が存在する為、上記のように複数の浮遊霊が登場する場面に限り発生する。
例えば終ノ蝕の「浜辺に倒れている人々」の場合、手前に立っている女の霊と、奥で倒れている男の霊にそれぞれ判定が有り、最高で二回の撮影が可能。
撮影済みかそうでないかの判定管理を横着したプログラミングが原因と思われる。

撮影会ができる浮遊霊は他にもいそう。

ピアノ

ピアノの自動演奏中にリモコンの電池が切れると、B離れるしか出来なくなる。

八ノ蝕、四階隔離病室への廊下で、看護婦との戦闘後ドアを開けようとするときフリーズ
未確認情報なので要検証。どんな条件で発生するかも不明。しかし、もしこれに遭遇すると、ゲーム進行が不可能になる恐れあり。
(一切操作不能、本体電源OFF、リセットも効かないとのこと。復帰方法はコンセントから抜く以外にない。)
Wii本体に何らかの問題があると発生する模様、ソフト自体の不具合ではないことを確認。

机の上の資料が...?

カルテ管理室・カーテンをくぐった先の部屋、入って右側の机を調べると、
「机の上に、大きなファイルが」と、不自然な文章になっている。

以上のバグが確認されているが、**現状修正版との無償交換の予定はない。**
また、**修正パッチの配布予定もない**ので、エクストラの解放されない封印は封印されたままとなる。